GUIA DE PERSONAJES

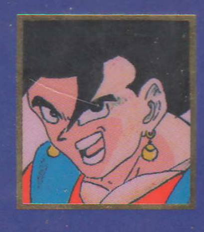
DRAGON BALL

L • Z

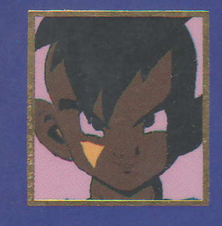
KAME

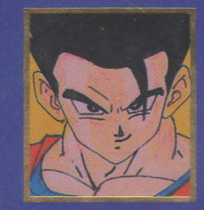
EDICION DE LUJO

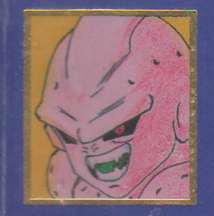




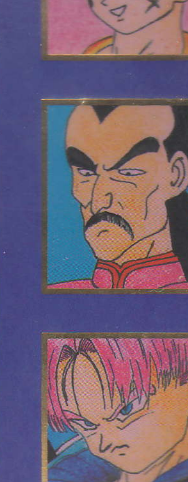


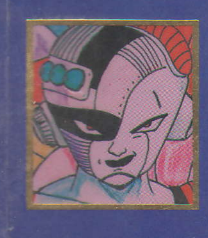
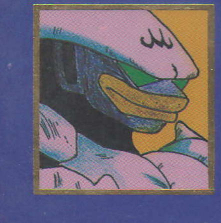
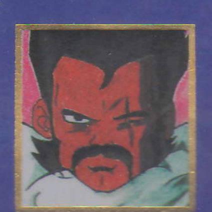


















PVP 1,050 ptas.


CAPSULE CORP.



GUIA de PERSONAJES L•Z

EDITORIAL

KAMES ESPECIALES:

Nº 1: ESPECIAL DBGT

Nº 4: GUIA DE PERSONAJES DB A - K

Nº 5: GUIA DE PERSONAJES DB L - Z



Realización: Estudio Inu.

Coordinador: Alex Escobar.

Maquetación y diseño gráfico: Xavi Dalmau.

Redacción: José Nonell, Francisco Galindo, Esteban Canalejo, Nuria Teuler, Marta Marimón, Pedro Vallespín, Manuel Guerrero y Marc Ventura.

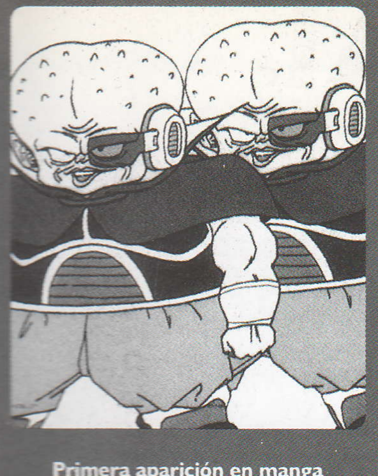
Gracias especiales a Germán Puig, Carlos Vila, Takayoshi Sakai, Bru, Alain Rodríguez, Eduardo Marimón, Angel Rodríguez, Cristina Sellarés, Nuria Aguilar, Jesús Alvarez y Leo Angelini Deu por su inestimable colaboración y por su apoyo incondicional a Dragon Ball.

Corrección de textos: Oscar y Pipo.

Filmación: Trama 70. **Impresión:** Gradisa.

Kame Especial Nº5 (Versión terraquea). Septiembre de 1997.

Kame Especial es una publicación de Ediciones Inu. Kame es una publicación registrada sin ánimo de lucro realizada por aficionados con fines informativos y divulgativos.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°3

LAKASEI & RAIZEN

HISTORIA

De la misma manera que Cacao, Daiezu y Almond, los guerreros de élite Lakazei & Raizen estaban integrados en un escuadrón prácticamente invencible. Su líder era uno de los últimos supervivientes del planeta Vegeta: el saiyan Tulece, de un parecido más que sospechoso a Kakarotto. Antes de su llegada a la Tierra, Lakazei & Raizen y el resto de miembros del equipo se dedicaban al ataque indiscriminado y posterior saqueo de cuantos planetas civilizados se les pusieran a tiro. Su camino de destrucción terminó cuando Son Gokuh y varios luchadores de la Tierra les hicieron frente para posteriormente derrotarlos. Aunque en un primer momento fueron frenados por la combinación de Ten Shin Han, Chaoz y Son Gohan, Lakazei & Raizen fueron eliminados finalmente por el poderoso Kaioh Ken de Gokuh (el mismo destino reservado para sus compañeros Cacao, Daiezu y Almond).

PODERES

Poco a destacar, salvo que eran capaces de generar efectivos Energy-ha. De todas formas, su mayor baza residía en su rapidez y capacidad de desorientar al enemigo gracias a los ataques combinados.

Primera aparición en manga
Tomo 3, página 155

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 21

LAM FAN

HISTORIA

De su carrera como luchadora, el hecho más significativo se encuentra en el año 750 cuando se apuntó al 21° Gran Torneo de Artes Marciales. Dotada de un físico exuberante, esta luchadora accedería a la fase final de dicho torneo gracias a sus poco ortodoxos métodos de lucha, que consistirían en aprovechar sus encantos para dejar embobados a sus contrincantes, atacando en el momento justo con golpes precisos. Para su suerte, no le tocaría luchar con enemigos de importancia en las rondas preliminares y uno tras otro fueron cayendo sus contrincantes. El destino sería benévolo en esa cuestión y haría que quedase emparejada en cuartos de final con el luchador Nam. Ese combate mostraría con toda su crudeza los métodos de tan artificiosa luchadora, ya que haría pasar un mal rato al puritano guerrero. Pero la necesidad de salvar a su pueblo se impuso sobre la carne, haciendo que Nam superara sus escrúpulos hacia el sexo femenino, venciéndola con un solo golpe y poniendo de esa forma punto y final a su participación en dicha reunión.

PODERES

Además de una fuerza física más que suficiente para atacar y dejar KO a sus rivales, esta luchadora posee una técnica casi infalible para vencer a sus contrincantes masculinos: el ataque denominado Iroke Kogeki (ataque de color). Éste consiste en desnudarse y quedarse en ropa interior, dejando así anonadados a los contrarios.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, película n°7

LEMU

HISTORIA

La llegada del trío espacial (Gokuh, Pan y Trunks) al planeta Kelbo supuso el final de una pesadilla para Lemu, ya que terminaría de una vez por todas con el terror impuesto por el pez-gato conocido como Zunhamer. La causa de su desdicha sería la elección por parte del tirano para convertirse en la próxima esposa de éste. Pero un plan ideado por la pequeña y astuta Pan haría cambiar los planes, pasando Trunks a desempeñar el papel de la muchacha y participando así en una trampa que tendría como objetivo derrotar al molesto individuo. A cambio, los tres saiyans recibirían por parte de la princesa Lemu la dark dragon ball que llevaba en la trenza: la bola de seis estrellas. Finalmente el plan fue todo un éxito, trayendo la paz al poblado de Lemu y liberando a ésta de su obligación y pudiendo a partir de ese momento vivir con tranquilidad.

PODERES

No se le conoce ninguna habilidad especial ni a ella ni a los habitantes de su planeta.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 11

LEON

HISTORIA

El rey de la selva también tiene su protagonismo en esta serie, aunque sea de una forma más bien curiosa. Esta "mascota", perteneciente a la guardia pretoriana del sacerdote principal del planeta Loud -más conocido como Muchy Mochy- es uno de los guerreros más temibles con los que podía contar este orador. A pesar de todo, su verdadero valor en combate se vio en entredicho cuando Gokuh y Trunks llegaron al templo de adoración del dios Loud buscando a Pan, puesto que a la mínima que hubo combate las piezas de dicho animal-androide volaron en mil pedazos. La causa sería una roca de grandes dimensiones que el pequeño saiyan dejaría caer sobre la cabeza de Leon con un simple rayo de energía, aplastándolo y causando su destrucción instantánea.

PODERES

A la vista de lo poco que nos pudo mostrar en una lucha cuerpo a cuerpo, sólo se pudo constatar unas cosa: que su enorme tamaño y poderoso aspecto no serían más que fachada para guerreros de la talla de Gokuh, Pan y Trunks.

Primera aparición en manga
Tomo 10, página 112

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 88

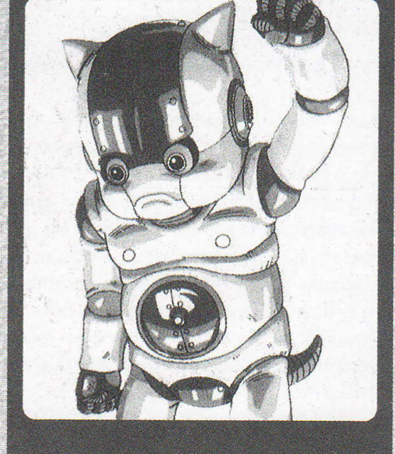
LOBO HOMBRE

HISTORIA

Después de que Jackie Chun destruyera la Luna en el 21° Gran Torneo de Artes Marciales, el Lobo-hombre quedó atrapado en su cuerpo canino y no pudo volver a ligar con chicas. Con la idea de vengarse de Jackie Chun, se entrenó duramente durante tres largos años y fruto de este consiguió superar la fase previa del 22° torneo de artes marciales. Ten Shin Han amañó el sorteo de la fase final del torneo gracias a los poderes mentales de Chaoz, al observar la rabia que el Lobo-hombre mostraba hacia Jackie Chun. En el combate que les enfrentó, el Lobo-hombre atacó ferozmente a Jackie Chun que esquivó con suma facilidad sus embestidas. Finalmente y después de perder los nervios, el Lobo-hombre intentó liquidar a Jackie Chun con una navaja, siendo inmovilizado por su rival y quedando descalificado de forma inmediata. A pesar de su derrota, consiguió recuperar su forma humana (no muy agraciada, por cierto) gracias a la hipnosis de Jackie Chun y la inestimable colaboración de Klilyn y su calva.

PODERES

La condición de Lobo-hombre de este luchador le otorgaba una fuerza ligeramente superior a la humana, lo que él utilizaba para vencer a sus rivales. Si consiguió ligar con alguna chica de buen ver también deberíamos añadir muuucha suerte.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 13

LOUD

HISTORIA

Falsa divinidad del planeta que lleva su mismo nombre y que no era más que una creación del siniestro Dr. Mu. Loud despertó de su letargo a causa de la energía acumulada por el Muchy Mochy, que sacrificaba a fieles y castigaba a sus enemigos transformándoles en muñecos de trapo y dejándoles caer en una marmita que los pasaba a un estado de bebida energética. Una vez acumulada una gran cantidad y viendo la fuerza de los saiyans llegados a dicho planeta, el regidor de Loud lo liberaría de su sueño eterno con una varita, dando rienda suelta a su poder y siempre controlado por su creador que le dirigía a distancia. Aún y así, este gigantesco androide sería derrotado gracias a los esfuerzos del trío de viajeros espaciales (Gokuh, Pan y Trunks), que acabarían con la amenaza gracias a un ataque combinado. Tras ser engullida por Loud, Pan encontró su punto débil y, mediante la telepatia del trio Sonpara, lanzó un ataque combinado junto a Gokuh que acabó con la criatura.

PODERES

La fuerza y la potencia de sus brazos son solo comparables a sus poderosos rayos ópticos y bucales, constituyendo todo el grupo un espléndido enemigo a batir. A pesar de todo, tendría un punto débil en su centro neurálgico, cosa que sería aprovechado por sus contrincantes para derrotarle.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball, película nº2

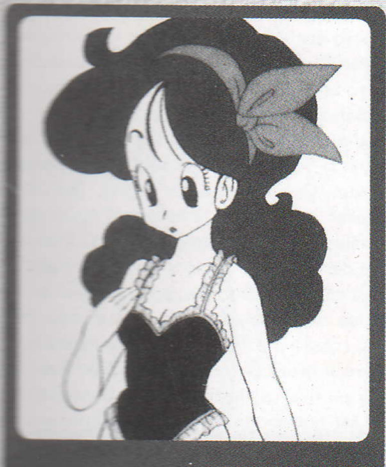
LUCIFER

HISTORIA

Lucifer no necesitaba presentación, su fama es conocida por todos: era el rey de los demonios (con el permiso de la familia Piccolo), tan poderoso como cruel que reinaba desde su guarida llamada "La mano del demonio". Tenía como objetivo destruir el Sol para que así, toda la Tierra estuviera a oscuras y envuelta entre tinieblas para poder dominarla a placer. Sin embargo, no pudo acabar su maléfico plan ya que tuvo la mala suerte de toparse con Gokuh poco antes de haberlo concluido. De nada le sirvieron todos los demonios que tenía a su mando para poder derrotar a Gokuh, Yamcha, Pooal, Woloong, Kilyn y a Bulma, a la que tenía totalmente enamorada con su belleza (antes de que le mostrase su verdadero rostro). En su poder tenía a la "bella durmiente" que no era una chica sino una joya, que utilizaría para que el cañón concentrase el suficiente poder para destruir el Sol. Finalmente, Lucifer murió cuando Gokuh destruyó el cañon con su Kame Hame ha.

PODERES

Poseía una fuerza considerable y la capacidad de poder mejorar su aspecto. Además, lanzaba rayos de energía a través de sus manos.



Primera aparición en manga
Tomo 3, página 24

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 15

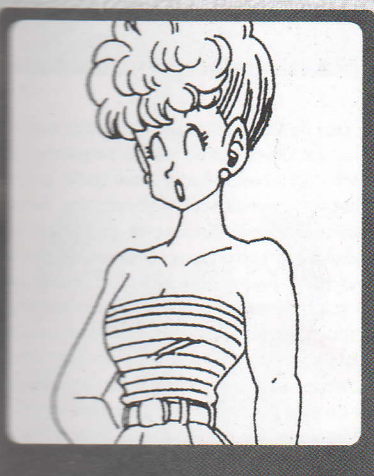
LUNCH

HISTORIA

Con ocasión de uno de sus frecuentes atracos, Lunch conoció a Gokuh y Klilyn, ya que tras una larga persecución por parte de la policía, la astuta ladrona se transformó en su otro yo quedando entonces a merced de las fuerzas del orden. Desválida y desorientada en su identidad pacífica, los dos muchachos acudieron en su auxilio. Una vez superada la situación, Lunch fue llevada a Kame House, en donde su propietario -Kame Sennin- dio el visto bueno para entrenarles al haberle traido una chica guapa. Agradecida a sus salvadores y una vez superada la sopresa inicial de sus transformaciones, Lunch se quedó a vivir en Kame House a partir de aquel día (un 10 de setiembre del 749). A pesar de sus repentinos impulsos de abandonar su nuevo hogar en busca de lucrativos objetivos, su ambiguo carácter le permitió permanecer en el lugar con garantías de no ser molestada por el vicioso Kame Sennin, asistiendo así a los torneos 21,22 y 23. Fue en ese último evento cuando descubrió a su imposible amor, Ten shin han, al que siguió en su posterior entrenamiento lejos de Kame House. Para su desgracia, ese afecto no fue nunca correspondido por el guerrero, que la abandonaría para proseguir su entrenamiento en el palacio de dios. Desde entonces, Lunch deambuló por el mundo sin rumbo fijo, aceptando diferentes trabajos como el de camionera (muy apropiado), muriendo a causa del genocidio provocado por Majin Boo en la Tierra. Tras ser resucitada por las dragon ball de Namek, participó en el Genkidama definitivo de Gokuh que acabó con el demonio.

PODERES

La transmutación de personalidad es lo más destacable de este personaje. Esta habilidad le permite cambiar una personalidad débil y servicial a otra más aguerrida con tan sólo estornudar. El cambio viene acompañado además por una transformación física, pasando de ser morena a rubia. En ese estado, Lunch dispone de un completo arsenal de armas.



Primera aparición en manga
Tomo 6, página 131

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 43

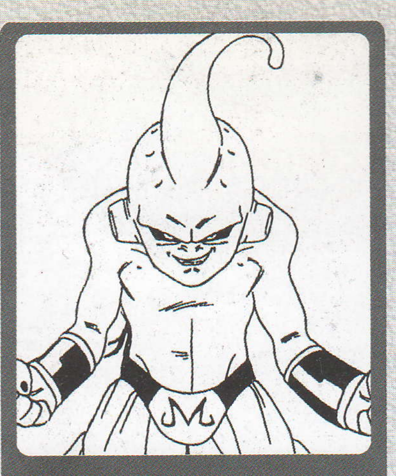
MADRE DE BULMA

HISTORIA

De talante más bien despistado, la madre de Bulma se dedicaba todo el día a preocuparse de cosas más bien livianas y superficiales, exasperando en más de una ocasión a su hija. Además, es una enamorada de los animales, compartiendo esa afición con su querido marido el Dr. Brief. Su preferido era un gatito negro que les acompañaba siempre y que más de una vez se perdía por Capsule Corp, para desgracia de ésta. Tras conocer a Gokuh, en una visita hecha por el joven saiyan durante el ataque de los androides de la Red Ribbon, esta señora vería como su casa serviría de lugar de reunión para toda la prole de los super luchadores y saiyans de la Tierra, acabando con la tranquilidad propia del lugar. Este hecho no la incomodaría, más bien al contrario ya que si tiene una virtud es la de ser hospitalaria al 100x100 con los amigos de su pequeña Bulma. Moriría el 8 de mayo del 774 a manos de Majin Boo, siendo resucitada por Polunga y participando con su pequeño grano de arena en el Genkidama definitivo de Gokuh. Tras ese mortal susto, se retiró a vivir más o menos en paz en compañía de sus nietos, Trunks y Bra.

PODERES

No tiene habilidades especiales, pero se le da muy bien poner nerviosos a los que le rodean con sus mezquinos problemas caseros. A esto se le añade la particular virtud de ser una de las personas más despistadas del universo.



Primera aparición en manga
Tomo 40, página 170

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 276

MAJIN BOO

HISTORIA

Hace unos cinco millones de años aproximadamente, el hechicero Bibidi concentró la maldad pura en un ser vivo: el Majin Boo, una criatura extremadamente malvada cuyo único objetivo era la aniquilación de toda vida en el universo. Durante diez años arrasó planeta tras planeta en un alocado frenesí de violencia y destrucción. Sólo de vez en cuando y para frenar las tendencias asesinas que Boo guardaba para su amo, Bibidi encerraba durante breves periodos de tiempo a su creación en una especie de huevo gigantesco. Sin embargo, los gritos de millones de inocentes víctimas fueron escuchados cuando los autoproclamados guardianes del universo, los cuatro Kaioh Shin, decidieron poner fin al genocidio continuo. Sin embargo, el maléfico ser fue acabando poco a poco con todos los Kaioh Shin. Primero mató a los guardianes de la parte Norte y Oeste del universo para, a continuación, absorber al del Sur. Para su desgracia, cuando estaba a punto de rematar al Kaioh Shin de la parte Este, apareció el Dai Kaioh Shin: un ser pacífico y bondadoso pero que a la vez estaba dotado de una fuerza de combate pocas veces igualadas en la historia del universo. Tras una breve pero intensa batalla el Dai Kaioh Shin parecía haber acabado con la amenaza del Majin Boo, pero este último sorprendió a su adversario absorbiendo al Dai Kaioh Shin. Bibidi estaba seguro que esta nueva "adquisición" de Boo iba a convertir a su criatura en el ser más poderoso que jamás nadie haya conocido. Lo que no esperaba, es que el resultado de la fusión conseguiría que su maligno Boo se convirtiera en una criatura de fuerza espantosa pero con la mentalidad de un niño terrestre de cinco años. Esto fue debido a que la bondad del Dai Kaioh Shin anuló la maldad de Boo y las fusiones de consciencia no pudieron ser digeridas por ninguna de las dos partes, en pocas palabras: acababa de nacer un nuevo ser. Al mismo tiempo, la fuerza del maligno ser disminuía al no estar a un 100x100 de maldad. Aprovechando ésto, el Kaioh Shin superviviente se ocultó para luego acabar con Bibidi cuando el hechicero había encerrado a su creación en el huevo. Babidi, hijo de Bibidi, consiguió ocultar el huevo en el planeta Tierra. No fue hasta el año 774 que Majin Boo sería liberado utilizando la energía de los saiyans residentes en la Tierra. Tras una serie de combates contra los luchadores de ese planeta (Gokuh, Gohan, Gotenks, Vegeta, Ten Shin Han...), el original Majin Boo volvió a aparecer sustituyendo a la infantil figura que hasta entonces le había suplantado. Con la aniquilación como meta final, Boo destruyó la Tierra y se dirigió al Kaioh Shin kai para destruir a las únicas amenazas que podía encontrar: Gokuh y Vegeta. A pesar de toda su fuerza, Boo fue destruido gracias al trabajo en equipo de Kakarotto y el Príncipe de las saiyans, más un inspirado Mr Satan. Así, un espectacular Cho Genkidama, creado por la energía de los habitantes de la reconstruida Tierra, borró para siempre la maléfica presencia del Majin Boo. A pesar de todo, Gokuh no se resignó a perder un rival tan fuerte y pidió a Enma Daioh que la esencia de Boo se reencarnara en un ser humano (que más tarde se presentaría como Oob).





PODERES

Creado por un mago era prácticamente inmortal y podía moldear su cuerpo y regenerarse a voluntad. Su arsenal de técnicas especiales propias y asimiladas incluía el Henka beam (con el que convertía a sus enemigos en golosinas), Jinrui zetsumetsu kogeki (rayos de energía con los que aniquiló a la población terrestre), Shunkanido, Kame hame ha, Super Ghost kamikaze attack ataque y el Super Donuts.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 197

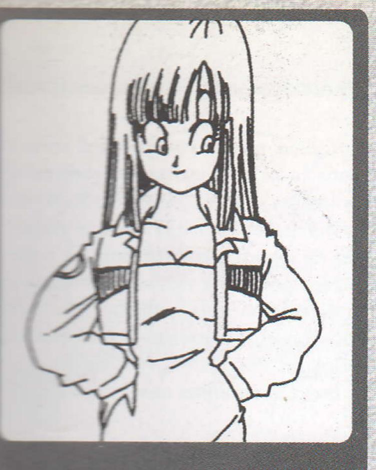
MARAIKO

HISTORIA

Este luchador con aspecto de dragón era uno de los muchos pretendientes que se presentaron en el Torneo de Artes Marciales del Otro Mundo con el propósito de conseguir el premio que otorgaba el Dai Kaioh: lecciones de lucha apadrinadas por el gran Kaioh en persona. Por ello haría las pruebas de pre-selección, siendo uno de los representantes de la parte oeste de la Vía Láctea y convirtiendose de esta forma en una de las mejores bazas de victoria del Kaioh de la parte oeste, enemistado desde hace largo tiempo con el Kaioh de la parte norte. Su primer rival en esta competición sería una de los representantes del sur de la galaxia y respondería al nombre de Frog. A pesar de su enclenque aspecto, este luchador pondría en apuros a Maraiko ya que utilizaría su habilidad para hincharse con el objetivo de echar a su rival del ring. Pero gracias a su terrible fuerza, el luchador del oeste levantaría a la rana-humanoide del tatami, para lanzarle instantes después fuera de éste y asegurarse los cuartos de final. Para su desgracia, Gokuh se cruzaría con Maraiko en las semifinales, dejándole fuera de la lucha por el premio.

PODERES

Lo más destacable de este guerrero es la portentosa fuerza física de la que hizo gala en el combate contra Frog. De todas formas, eso no sería suficiente para superar al legendario saiyan del norte de la galaxia.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 108

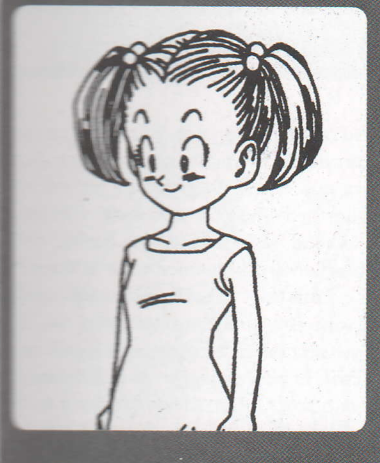
MARRON

HISTORIA

Esta muchacha llevaría de cabeza a un inexperto Klilyn (si hablamos de temas amorosos) antes de que sentara la cabeza al lado de A-18. Su encuentro tendría lugar a finales de 763, un año después de la presunta muerte de Freeza, un ilusionado Klilyn visitaría al pequeño Gohan en su casa. Sin comerlo ni beberlo, sería testigo de la reaparición de Garlick Jr., salvándose de milagro de la niebla demoníaca. Puesta a salvo por Klilyn en la torre de Karin, Marron esperaría hasta el final de la dura batalla para ser presentada a todos el día del aniversario número mil de Umigame. Su estancia en la pequeña isla estaría salpicada de pequeños escándalos, estando en la mayoría de las refriegas Kame Sennin. Al final y aunque había logrado entablar una buena amistad con Klilyn, Marron acabó abandonando a su efímero novio por unos chulo-playas con una fuerza de combate tan grande como la inteligencia de Gokuh. Con ese gesto demostraría a todos que su capacidad de raciocinio no estaba a la altura de su cuerpo, dando la razón a quienes pensaban que ella no era la chica ideal para el mejor amigo de Gokuh (ya te lo dije, ya te lo dije...).

PODERES

Ninguno conocido, solo sus rotundas y voluptuosas curvas.
Quizás se trate de la única persona que supera a Gokuh en estupidez mental.



Primera aparición en manga
Tomo 36, página 85

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 288

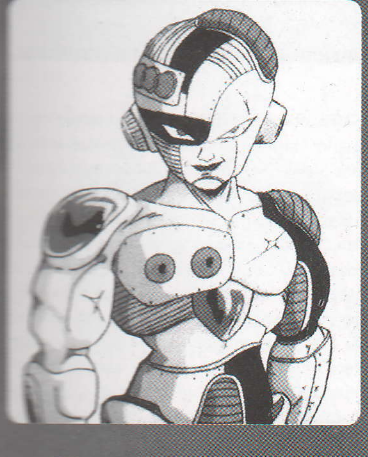
MARRON II

HISTORIA

Hija de Klilyn y A-18 nacida en el año 771, tres años después de la derrota de Cell. Marron fue criada hasta los tres años en la Kame House de Kame Sennin, momento en el que sus dos padres decidieron participar en el 25° torneo de artes marciales y en donde se vieron inmersos en la lucha contra el monstruoso Majin Boo. Fue devorada junto a sus progenitores por el Majin Boo, para ser revivida más tarde por las dragon ball y poder colaborar con su pequeña energía en la derrota del demonio. Tras la derrota de Boo, Marron y sus padres comenzaron una nueva vida algo más acomodados económicamente, gracias al dinero que consiguió A-18 al quedar "finalista" en el 25° torneo. A la edad de trece años, ya convertida en una bonita adolescente, acudió junto a sus padres al 28° torneo de artes marciales como espectadora. Marron continuó viviendo felizmente junto a sus padres hasta el año 789, en el que las llegadas del Tsufur Baby y el Super A-17 afectaron a sus vidas. Fue poseída, junto al resto de la humanidad, por Baby y se recuperó gracias al agua sagrada solo para ver como poco después su tío A-17 acababa con la vida de su padre, Klilyn, y las dragon balls no podían revivirle.

PODERES

A pesar de que Marron II posee los genes de su madre y los de su padre, y por lo tanto puede ser una luchadora en potencia, en ningún momento ha demostrado una fuerza o habilidades por encima de lo corriente.



Primera aparición en manga
Tomo 28, página 62

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 118

MECHA FREEZA

HISTORIA

Despues de la explosión del planeta Namek, el cuerpo malherido de Freeza que flotaba por el espacio fue rescatado por una nave capitaneada por su padre. Así Freeza escapó de la muerte y se le reconstruyó su maltrecho cuerpo a modo de cyborg, aumentando también su poder. Su odio hacia el super saiyan no tenía límites y se dirigió hacia la Tierra junto con su padre con un plan diabólico, que consistía en exterminar a la raza humana antes de la llegada de Gokuh y después derrotarle, completando así su venganza. Su plan fracasó estrepitosamente con la llegada de Trunks desde el futuro, que convertido en super saiyan plantó cara a todos los ataques que el tirano intentó contra él, y troceó a Freeza en un abrir y cerrar de ojos. Algo que se convirtió en un final muy humillante para un luchador de su altura, ya que hubiera sido preferible que hubiera muerto con honor en la apoteósica batalla de Namek.

PODERES

Los mismos que ya poseía antes de ser reconstruido, pero aumentando aún más su fuerza de combate (aunque de poco le sirvió frente al poder del super saiyan Trunks).



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°4

MEDAMACHA

HISTORIA

Junto a los temibles Dorotabo, Kakuja y Zeiun, Medamacha formaba parte de los sanguinarios guerreros que se encontraban a las órdenes del renegado namek Slug. Con un largo rastro de sangre y fuego detrás suyo, Slug y su guardia de élite decidieron arrasar un nuevo objetivo: la Tierra. Sin embargo, en esta pequeña esfera azul se encontraba el último núcleo de saiyans supervivientes (al menos, del que se tenga constancia) que, flanqueados por otros tantos super luchadores, se enfrentaron a Slug y los suyos. La derrota fue total y Medamacha sufrió una especie de "cortocircuito" que acabó con él (provocado por un potente impulso de energía proyectado por Son Gokuh). Poco antes, Medamacha había derrotado a Son Gohan y mantenido una breve escaramuza con Piccolo.

PODERES

A pesar de su aspecto, Medamacha podía lanzar poderosos Energy-ha a la vez que había conseguido desarrollar una técnica especial: el Bunshin, que consistía en expulsar réplicas de sí mismo miniaturizadas que cogían por sorpresa al enemigo y le absorbían su energía.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°10

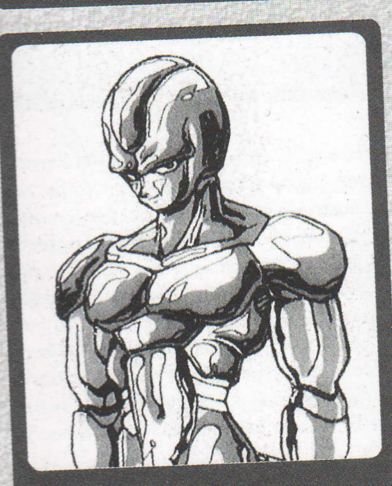
MENMEN & JAGGER BATTA

HISTORIA

El excéntrico millonario Jagger Batta y su manager Menmen no contentos con la fortuna que poseían, contrataron los servicios del misterioso profesor Kori (experto en biogenética) y su equipo, para que creara un grupo de luchadores perfectos: los bioguerreros y un clon del guerrero saiyan llamado Broly. Con esta inversión querían aumentar sus ingresos, aunque no se sabe de que forma. Para comprobar el gran poder que tenían los bioguerreros, Menmen trajo al hombre más fuerte del planeta, una persona que odiaba por haberle rechazado como manager: el inigualable Mr. Satan (no en vano era el vigente campeón del 25° Torneo de Artes Marciales). Así que una victoria de los bioguerreros significaría que habían creado a los luchadores perfectos. El plan de Jagger tuvo una pequeña complicación, Mr. Satan no vino sólo, vino con Goten, Klilyn, Trunks y A-18. Ni los bioguerreros ni el Bio-Broly los pudieron derrotar, con lo que el plan de Jagger y Menmen se hizo añicos.

PODERES

Se suele decir que el poder es "don dinero", así que, de ese tipo de poder, tenían muchísimo.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n.6

METAL COOLA

HISTORIA

Cuando Coola fue derrotado por Gokuh y enviado posteriormente a la estrella conocida como Sol, el sangriento camino del hermano mayor de Freeza parecía haber llegado a su fin. Sin embargo, la extremada resistencia de la que hacen gala los miembros de la familia King Cold, provocó que un Coola moribundo sobreviviese en el espacio durante varios meses. Así, la computadora viviente Bigtest recogió los restos del otrora orgulloso conquistador y lo convirtió en la auténtica cabeza pensante de su organismo cibernético. De esta manera, Coola impulsó los deseos de conquista de Bigtest para aventurarse en la conquista de planetas y, de paso, absorber los recursos de los mundos conquistados para su propia supervivencia. Varios sistemas solares fueron saqueados, destacando el ataque al planeta Yadrath en donde Coola aprendió el Shunkanido. La carrera espacial de Bigtest finalizó al atacar el planeta Nuevo Namek, ya que, ante el evidente peligro, Gokuh y compañía acudieron al rescate. El ataque combinado de los saiyans Gokuh y Vegeta fue insuficiente contra todo un ejército de replicas del Metal Coola. Finalmente, fueron capturados y llevados al interior de Bigtest, en donde la máquina pretendía absorberles la energía, algo que fue impedido por un ataque energético de Gokuh que destruyó a la computadora viviente.

PODERES

Como Metal Coola sumó a sus habilidades la capacidad de regeneración instantánea (concedida por la computadora Bigtest) y el Shunkanido.



Primera aparición en manga
Tomo 5, página 143

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 36

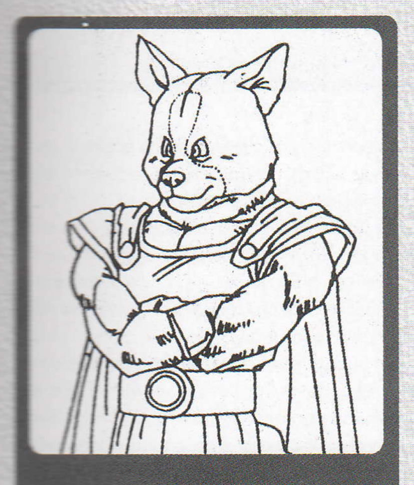
METALLIC GUNZO

HISTORIA

Este androide, viva imagen del modelo Terminator 800, formaba parte de la Red Ribbon y actuaba bajo las órdenes de White Shogun (cabe la posibilidad de que fuera creado por el Dr. Gero). Era el encargado de proteger el tercer piso de la infranqueable Muscle Tower y, para su desgracia, fue de los primeros pisos que visitó Gokuh. Era un robot de grandes dimensiones y poca agilidad al que Gokuh confundió con un humano (por ello se sintió muy culpable al hacer desaparecer su cabeza). Inicialmente se presentaba como un duro contrincante al que Gokuh tendría que hacer frente con todas sus fuerzas, pero cuando el combate comenzaba a alargarse al androide le fallaron las baterías ante la desesperación de White Shogun y mayor asombro para su contrincante.

PODERES

Era un androide con gran fuerza física y mucha resistencia (no alteró su poder el hecho de perder la cabeza tras un Kame hame ha) pero su mayor potencial ofensivo lo mostró lanzando proyectiles por la boca o sus propios puños (el ataque llamado Rocket Punch).



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 196

MIGOREN

HISTORIA

En el Otro Mundo existe un planeta en el que los guerreros que más han hecho por sus prójimos tienen la oportunidad de entrenarse eternamente, pudiendo así mejorar su técnica y recibir de esta manera el premio a todos sus méritos. Se trata del planeta Dai Kaioh, un mundo en donde reside el dios de los Kaioh un perfecto paraíso para todo buen luchador que se precie. Entre todos ellos está uno de los que más edad tiene, ya que Migoren salvó a su planeta de una legión de invasores hace 7000 años nada más y nada menos. Héroe de gran generosidad y nobleza, este humanoide con forma de perro es un digno compañero de Olibu y Gokuh, como representantes de la parte norte de nuestra galaxia. Pero al contrario que ellos dos, Migoren rechazará participar en el Torneo convocado por el Dai Kaioh, reconociendo que no posee la fuerza necesaria para representar al norte de la Vía Láctea y convirtiéndose de esa forma en un espectador más.

PODERES

Al no luchar en ninguno de los combates programados en el Torneo del Otro Mundo no se puede apreciar ninguna habilidad especial de lucha, pero a buen seguro que es un gran guerrero.



Primera aparición en manga
Tomo 37, página 66

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 214

MIGHTY MASK

HISTORIA

Migthy Mask es el tipo de luchador considerado como humano normal al igual que Mr. Satan, pero mucho más débil. Este fornido luchador ha participado en dos torneos. Su primera participación fue en el 24° Gran Torneo de Artes Marciales cayendo en cuartos de final, y la segunda vez fue en el 25° torneo, en el cual quedó eliminado en octavos de final debido a la suplantación forzosa que le obligaron a hacer los pequeños Goten y Trunks. Su constitución fuerte y el hecho de que fuera cubierto totalmente por su traje, portando incluso una capucha, le hacían el individuo ideal para llevar a cabo la travesura de Trunks: golpearle para dejarle K.O. y robarle el traje para poder meterse en él junto a Goten. Al despertar de su inconsciencia la sorpresa que se llevó fue mayúscula, encontrándose desnudo y descubriendo que había "participado" en el torneo luchando contra A-18.

PODERES

Al ser un humano normal los únicos poderes que se le pueden atribuir es una gran fuerza muscular, pero os recordamos que es más débil que Mr. Satan, lo que tiene que ser muy triste para un luchador...

MIGHTY MASK II

MIRA

MINOSHIA



Primera aparición en manga
Tomo 37, página 69

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 214

MIGHTY MASK II

HISTORIA

El 25° Gran Torneo de las Artes Marciales encerró muchas sorpresas, como por ejemplo la participación de los pequeños Trunks y Goten. El gran hándicap comienzó al no permitirles luchar en esta categoria, sintiéndose frustrados puesto que los infantiles eran demasiado sencillos para unos cachorros de saiyan como ellos. Así que decidieron tramar un plan y presentarse camuflados. Para ello, tomaron "prestado" el traje de un luchador llamado Mighty Mask, al que engañaron y noquearon para suplantarlo. Colocándose en precario equilibrio el uno sobre el otro y amparados por el capuchón que llevaba el traje, no tuvieron dificultad alguna para participar. Se reunieron sobre el tatami junto a la androide A-18, Mr Satan, Jewel y Kiela para decidir el 25° Torneo con una Battle Royal: o sea, todos contra todos (la razón de esta fórmula fue debida a la "desaparición" de Gokuh, Vegeta, Kibito, Kaioh Shin, Piccolo, Yamu y Spopobitch). Tras una serie de escaramuzas quedaron eliminados Jewel y Kiela, con lo que el nuevo Mighty Mask tuvo que vérselas con A-18 mientras Mr Satan se encontraba a la expectativa. Fue A-18 quien descubrió el engaño de los pequeños, quedando descalificados al descubrir que eran dos individuos.

PODERES

Mighty mask II fue la primera "fusión" de Gotenks y Trunks y por lo tanto poseía el poder combinado de los dos saiyans. En su contra, tenía como principal punto débil una aguda desincronización entre los miembros que lo componían.



Primera aparición en manga
Tomo 9, página 71

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 72

MIRA

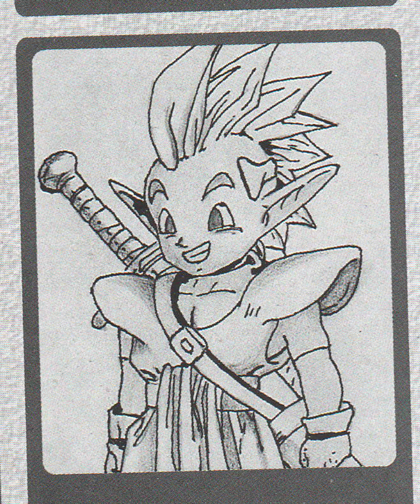
HISTORIA

Tercer luchador de los cinco que estaban al servicio de Uranai Baba y que constituía parte del grupo de guerreros que la vidente utilizaba para divertirse a costa de la gente que precisaba de sus servicios y no podía pagarlos.

Después de la derrota de Dracula man y Tomei Ningen le tocó el turno a esta momia de gran tamaño (194 cm y 103 Kg) y poseedora de una fuerza brutal. El escenario para el tercer combate fue Akuma no Benjo (el water del demonio), y su adversario Yamcha. A pesar de su robusto aspecto destacaba por su increíble velocidad que sorprendería a su rival que tendría que rendirse, no sin antes ofrecer una resistencia digna de encomio. Su siguiente rival fue Gokuh, que conseguiría noquear a este poderoso guerrero de un poderoso puñetazo en el estómago. La única persona que ha conseguido derrotar a Miira ha sido el pequeño saiyan, ya que el tercer hombre de Baba nunca había sido batido. Otro dato a destacar es la edad de esta momia que nació en el año 50.

PODERES

Esta momia poseía una fuerza muy por encima de la de un ser humano normal y una agilidad y velocidad superiores a lo esperado para su robusto aspecto. Podía asimismo controlar a voluntad las vendas que envolvían su cuerpo y que obedecían su voluntad sirviéndole como armas.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n.17

MINOSHIA

HISTORIA

Minoshia, habitante del planeta Konattsu situado al sur de la vía láctea, era el hermano pequeño del héroe legendario llamado Tapion. Junto a él, salvó a su planeta del poderoso hechicero Hoi, el cual había creado al monstruo Hildegan para someter a toda la galaxia. En el transcurso del combate contra Hoi y Hildegan, Minoshia ayudaba a su hermano para poder dominar al monstruo a través de la ocarina que tocaban, y aunque al final lograron encerrarlo en una especie de caja de música llamada All Gold. Minoshia acabó perdiendo la vida a manos de Hildegan. La muerte de Minoshia llenó de tristeza a su hermano Tapion, quien lo recordaría como un joven valiente y alegre tal y como era el pequeño Trunks.

PODERES

Los poderes de este joven guerrero son muy básicos, puede volar y es muy ágil y rápido. Para la lucha cuerpo a cuerpo posee una espada al igual que su hermano Tapion.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película nº2

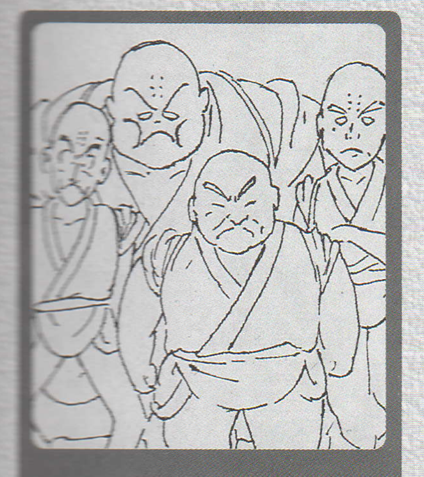
MISOKATSUN

HISTORIA

Creado a partir de una base bio-tecnológica desarrollada por el genial científico Dr Korchin, Misokatsun formaba parte de un escuadrón de élite junto a los guerreros Ebifrya y Kishime. Su misión era preservar la vida del Dr Willow (cuyo cerebro se encontraba en un poderoso exoesqueleto) y para ello fueron enviados a apoderarse del "hombre más fuerte del mundo" para tomar prestado su cuerpo (evidentemente, a las buenas o las malas). Pero el destino quiso que el citado cuerpo perteneciera al saiyan Son Gokuh, lo que motivó un espectacular combate entre las fuerzas del Dr Willow y los super luchadores de la Tierra. Tras un furioso intercambio de golpes con el saiyan, éste último acabó con Misokatsun al atravesar su cuerpo utilizando el Kaioh Ken.

PODERES

Su relativa lentitud de movimientos era facilmente suplida por una técnica conocida como Choshunan body, que consistía en hacer moldeable el cuerpo de quién lo utilizaba creando un efecto elástico que absorbía todos los golpes. Por supuesto, esta técnica tenía un límite y fue Son Gokuh el primero (y último) en superarlo.



Primera aparición en manga
Tomo 3, página 131

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 19

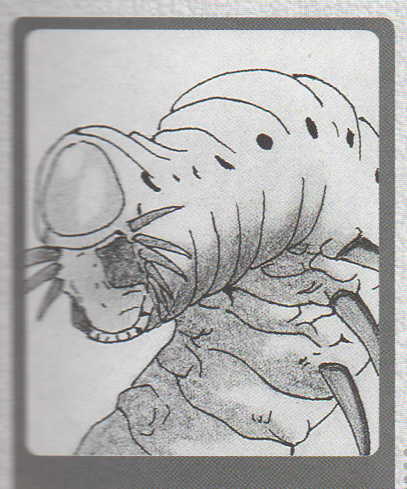
MONJES TEMPLO OORIN

HISTORIA

Estos dos monjes estudiaron artes marciales durante años bajo la disciplina del templo de Oorin, situado a las afueras de un pequeño pueblo del este. Su condición de veteranos les llevó a meterse con el pequeño discípulo Klilyn y convertir su estancia en el templo en un verdadero calvario. Las constantes burlas y desprecios vertidos sobre Klilyn, hicieron que éste abandonara el templo de Oorin lloriqueando después de nueve años de entrenamiento. Después de abandonar el templo de Oorin, Klilyn viajó hacia el oeste en busca del mítico maestro de artes marciales Kame Sennin. Tras convencerle para que lo aceptara como discípulo, él y Gokuh entrenaron bajo las órdenes de Mutenroshi durante nueve meses hasta la celebración del 21° torneo de artes marciales. En dicho torneo, Klilyn tuvo la ocasión de reencontrarse con los monjes del templo de Oorin y el destino quiso que quedara emparejado con el más alto de ellos para el primer combate preliminar. Klilyn estuvo a punto de abandonar ante el enfrentamiento contra su ex-compañero, considerado el número uno del templo. Una sola patada de Klilyn bastó para enviar al más fuerte de los monjes de Oorin lejos -muy lejos- de la tarima y darle la suficiente confianza para afrontar el torneo con garantías.

PODERES

A pesar de las horas de meditación y entrenamiento que debían haber realizado y de que el más alto de ellos era considerado el número uno del templo de Oorin, la participación de ambos en el 21° torneo de artes marciales fue de lo más mediocre.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 10

MOOMAS

HISTORIA

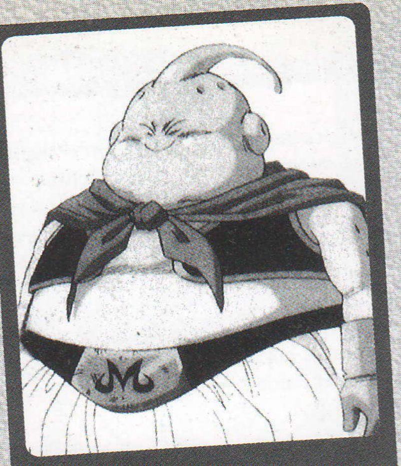
Estos seres que son una mezcla entre serpientes y gusanos son los habitantes del asteroide Bihe. Su tranquila y pacífica vida, solamente animada por la búsqueda de algo de alimento que caiga en las inmensas galerias de dicha piedra estelar, se vio afectada por la llegada involuntaria de los tripulantes del Tako. Gokuh, Pan y Trunks llegaron a este asteroide despistados por las maniobras del trío Bonpara-Sonpara-Danpara. Atraidos por las vibraciones que causaron en la superficie de las galerias, los moomas fueron advertidos de su presencia comenzando de esa forma una persecución imparable en busca de la comida fresca que les había deparado el destino. Para su mala suerte, el asunto no acabaría como hubieran deseado, quedándose al final sin nada que llevarse a la boca.

PODERES

La capacidad de excavar en la roca a gran velocidad, junto a su velocidad y su fuerte piel son su gran arma para encontrar lo que buscan. Por eso, esas dotes naturales sólo les sirven para rastrear el olor del alimento que necesitan para sobrevivir y en todo caso para defenderse de cualquier depredador que se atreva con ellos, no pudiendo hacer frente a retos mayores.

MR. BOO

MR. BOO

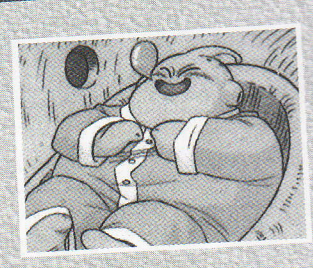


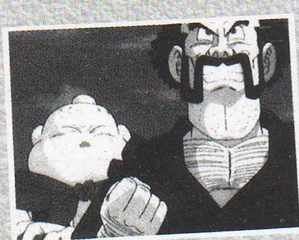
Primera aparición en manga
Tomo 39, página 19

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 231

HISTORIA

Cuando la encarnación del mal creada por Bibidi, el Majin Boo, absorbió al Dai Kaio
Shin, la maldad del primero y la bondad del segundo se anularon para dar paso a un ser co
la mentalidad de un niño terrestre de cinco años poseedor de un poder temible. Mr Boo
fue encerrado en un huevo durante unos cinco millones de años en la Tierra, mientras e
makai Darbura realizaba periódicas inspecciones para controlar su seguridad. Llegado e
año 774, Babidi -hijo de Bibidi- decidió abrir el huevo y despertar a la creación de su padre
mediante la energía generada por los saiyans de la Tierra. Así, Mr Boo volvió al mundo de
los vivos con una única obsesión: comer caramelos y chocolatinas. Pero debido a su influen-
ciable mente, Babidi condicionó a Mr Boo para que se convirtiera en el heraldo de la des-
trucción y el mal. Entre ciudades destruidas y gente convertida en ricas golosinas, el demo-
nio se enfrentó -y derrotó- sucesivamente a Darbura, Son Gohan, Vegeta (que se sacrifico
en una vano intento de aniquilar a Mr Boo) y Gotenks. Solo Gokuh en el nivel de super sa-
yan 3 consiguió frenar momentáneamente al demonio, que acabó matando a Babidi tras
recibir una reprimenda de este último. Sin nadie que le orientara sobre lo que debía hacer
Mr Boo siguió convirtiendo a la gente en chocolate hasta que se encontró con Mr Satan y
trabó una excelente amistad con él. Precisamente, el campeón de la Tierra le enseñó a dis-
cernir entre lo bueno y lo malo, hasta que unos asesinos hirieron mortalmente al campe-
ón de la Tierra y a la mascota de Mr Boo: Bee. Este hecho desencadenó una terrible serie
de acontecimientos que desembocaron en la reaparición del original Majin Boo. Entre estos
últimos hechos destacan las sucesivas transformaciones en seres cada vez más poderosos
y los enfrentamientos contra Gotenks super saiyan 3, Gohan, Vegetto, Mr Satan y Ten Shin
Han. Durante el enfrentamiento del verdadero Boo contra Gokuh y Vegeta en Kaioh Shin
kai, Mr Boo fue expulsado del interior del cuerpo del demonio e intentó frenar sin suerte
al Majin Boo. Tras la destrucción de la encarnación del mal, Mr Satan pasó a hacerse carg
de Mr Boo rebautizándole con este nombre. Durante los sucesivos años, el "demonio" par-
ticipó en los 26° y 27° Torneos de Artes Marciales (en 778 y 781 respectivamente), siendo
derrotado por Mr Satan en la gran final. En el 28° Torneo (año 784), Mr Boo fue eliminado
en las series finales por Son Goten. Los últimos años de Mr Boo pasaron en paz y armonía
junto a su gran amigo Mr Satan, hasta que la posesión global de la Tierra por parte de Baby
obligó a los dos luchadores a intervenir. Mr Boo fue el único en ser inmune a la posesión,
algo que aprovechó para proteger a Mr Satan y Pan (nieta de este último). Finalmente, Mr
Boo fue destruido por Vegeta-Baby, aunque la energía del primero pasó a formar parte de
Oob (precisamente, la reencarnación del original Majin Boo) para crear un "nuevo" ser
Ultra Oob. A pesar de no tener un cuerpo propio la consciencia de Mr Boo sigue activa en
el interior de Oob, un hecho constatado cuando Mr Satan estuvo a punto de ser derrota-
do por Papayaman en el Torneo para decidir al sucesor de Mr Satan. En este campeonato
Mr Boo convenció a su otro yo para que se dejara ganar por el campeón de la Tierra y con-
seguir de esta manera mantener en activo a la auténtica esperanza de la humanidad.





PODERES

Mr.Boo poseía un inmenso poder, así como una moldeabilidad y una capacidad de regenera-
ción que lo hacían virtualmente invulnerable. Además de una extensa gama de rayos de energía y
gran habilidad psikokinetica, en su arsenal ofensivo destacaban: Henka beam (con el que trans-
formaba a sus rivales en suculentas golosinas), Kame hame ha y Kokyugata no kikoha (enorme
bola de energía sólida). Entre tanto poder destructivo, Mr.Boo poseía la habilidad conocida como
Kaifuku no jutsu, que le permitía curar cualquier tipo de herida y que posiblemente fue adquirida
tras su fusión con Dai Kaioh Shin.

MR. POPO

MR. POPO



Primera aparición en manga
Tomo 14, página 97

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 124

HISTORIA

Mr. Popo ha sido el humilde mayordomo de los dos últimos dioses de la Tierra
desde el año 662. Los orígenes de Popo se remontan mil años atrás, lo que le ha ser-
vido para acumular experiencia y sabiduría. En el año 753 Son Gokuh alcanzó e
Palacio de Dios, donde Mr. Popo le pondría a prueba en singular combate. Finalmente
y tras recibir el beneplácito divino, Gokuh pudo conocer a Kamisama y conseguir que
reviviera a Shenron y en consecuencia a los asesinados por Piccolo Daimaoh. Gokuh
entrenó durante tres años bajo la tutela de Kamisama y Mr. Popo. Mr. Popo continuó
sirviendo a Kamisama hasta que en el año 762 el dios de la Tierra desapareció como
consecuencia de la muerte de Piccolo a manos de Vegeta y Nappa. En este momen-
to, Mr.Popo (como si de Reixach se tratara) pasó a desempeñar la función de dios
provisional y ayudó a Bulma, Klilyn y Gohan a encontrar la nave con la que viajaron
a Namek, donde revivieron a Piccolo y en consecuencia a Kamisama. Años más tarde
Kamisama se fusionó con Piccolo, y Mr.Popo se puso al servicio del nuevo dios de la
tierra, otro namek llamado Dende. Mr.Popo continuaría con su función de mayordo-
mo de dios, ayudando y aportando ideas (como la de fusionar a Goten y a Trunks) a
Gokuh y sus amigos siempre que lo necesitan.

PODERES

La longevidad de Mr.Popo le otorga una gran experiencia, que se ve rubricada con una
gran calma espiritual, unos sentidos muy desarrollados y una notable velocidad que le con-
vierten en el mayordomo ideal para el dios de la Tierra. Como vehículo de transporte para
sus encargos divinos utiliza una rapidísima alfombra mágica.

MR. SATAN



Primera aparición en manga
Tomo 33, página 121

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 167







HISTORIA

Este luchador ha sido el más grande campeón que la humanidad haya conocido. Ademas de tetracampeón en los Torneos de Artes Marciales, Mr Satan es padre de Videl (la esposa de Son Gohan) y abuelo de Pan. Después de conseguir el 24° torneo de las artes marciales decidió acudir al Cell Game, en donde se retaba a la gente fuerte del planeta para derrotar al bio-androide. Al ingenuo de Mr Satan se le pasó por la cabeza que solo él podría vencer al poderoso Cell. Avisó a la televisión para que todo el mundo pudiese ver como el campeón Mr Satan ganaba el combate, pero su enfrentamiento fue tan corto como patético. Sus golpes no causaron la más mínima molestia en su rival y Cell lo envió fuera del ring de un solo golpe. Durante el resto del Cell Game se limitó a comentar los combates con su "¡es un truco!" aludiendo a los ataques y poderes del resto de luchadores. Mr Satan, durante todo el combate, no demostró gran valentía (más bien todo lo contrario) excepto cuando A-16 le pidió que le arrojara su cabeza lo más cerca posible de Son Gohan para que éste último estallase todo su poder oculto. Cuando acabaron los combates, todos los guerreros Z se fueron y el único que quedó en el desértico lugar fue Mr. Satan, que se autoproclamó ganador del combate ya que todo el equipo de televisión estaba desmayado. Desde entonces, Mr Satan ha vivido del cuento en la ciudad que se construyó en el mismo lugar en donde se realizó el Cell Game: la popular urbe bautizada como "Satan City". Años más tarde, volvió el gran evento de las artes marciales donde Mr Satan ganó a la bella esposa de Klilin, A-18, después de acceder a pagarle una suma bastante grande de dinero para dejarse ganar. Esto último le fue bastante bien para no perder ni el título de campeón ni el afecto de sus seguidores. Cuando apareció Boo, Mr Satan se propuso el reto de acabar con la vida del malvado ser, que más tarde se convertiría en su amigo, y así salvar la tierra y ser todavía mas popular ("como ya hizo con Cell"). Se dirigió a casa de Boo para, primero, derrotarlo con unos bombones envenenados que no le causaron el mas mínimo efecto en el monstruo. Luego llegó el plan "B": una fantástica Game Poy con una bomba en su interior, pero como si fuese una ráfaga de viento, la explosión no causó ningún efecto. Asi que, con Mr Satan muerto de miedo, tuvo que hacer de mayordomo; una experiencia que le sirvió para trabar una amistad con Boo, enseñándole lo que era bueno y malo (siempre desde la óptica humana) y librando al mundo de una amenaza que prometió no volver a destruir o matar. Pero la suerte no le sonreiría del todo ya que durante su corta estancia en casa de Boo como criado sería herido en un ataque de unos francotiradores sin escrupulos, recibiendo un tiro en el pecho que Boo le curó al momento. Después de que Boo se transformase en otro Boo más malvado parecía que el fin había llegado, pero el afecto que sentía Boo antes de la transformación por Mr Satan era muy grande: cuando el demonio mató a todos los habitantes de la Tierra, el campeón y Bee (un simpático perrito propiedad de Boo) lograron sobrevivir. Tras vagabundear durante unos días por un desolado planeta Tierra, Mr Satan fue transportado hasta Kaioh Shin kai en donde sería testigo del combate final entre el original Majin Boo contra Gokuh y Vegeta. La verdad es que finalmente Mr Satan sí se convirtió en auténtico un héroe a su manera, ya que consiguió ponerse en contacto telepaticamente con la humanidad para que Gokuh concentrase todo el poder necesario y así lanzar su Genkidama contra Boo.

Tras esto, logró ganar dos nuevos torneos -los 26° y 27°- derrotando en la finalísima a un reformado Mr Boo. Poco después, fundó un dojo en donde impartía clases con la intención de traspasar sus técnicas y sabiduría a sus alumnos. De esta manera, el futuro de la Tierra estaba a salvo. Así tendría que haber sido, pero la llegada del tsufur Baby a la Tierra provocó una posesión mundial que no llegó a afectar a Mr Boo, Mr Satan (protegido por el primero), Pan y Oob. El campeón de artes marciales se enfrentó valientemente a uno de los esbirros de Baby -Hanma- y poco después lideró a la humanidad en su éxodo hacia Nuevo Plant. Tras esta última odisea, y el pertinente regreso a la Tierra, Mr Satan luchó contra las hordas infernales liberadas por los A-17, volviendo una vez más a demostrar su valor en el combate. Sin duda alguna, si existe algún Valhalla para los valientes héroes -bueno, en realidad existe- Mr Satan tiene un sitio asegurado en él.

PODERES

Como no sea el poder de embaucar a toda la humanidad, Mr Satan no tiene ningún poder especial. Tan solo posee unos cuantos ataques especiales como el Satan-miracle-special-ultra-megaton-punch (un simple puñetazo), el Dinamite kick o el Rolling atack Satan punch.



Primera aparición en manga
Tomo 42, página 220

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 289

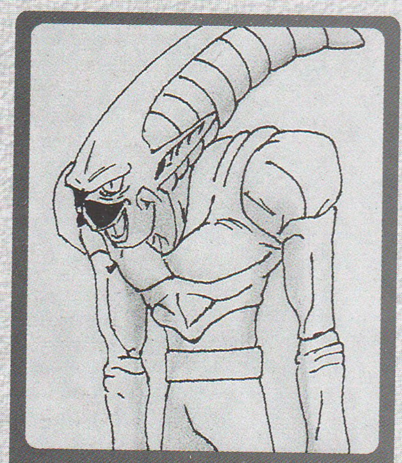
MOKEKKO

HISTORIA

Mokkeko forma parte de una de las generaciones de luchadores que han intentado desbancar a Mr.Satan del título de campeón del Torneo de Artes Marciales que ha ostentado durante años. Este inmenso y fornido luchador de aspecto mongol consiguió llegar hasta las semi-finales del 27° torneo de artes marciales donde fue derrotado por Mr. Boo. Evidentemente Mr.Boo cayó "derrotado" por su gran amigo Mr.Satan en la final de dicha edición. En la siguiente edición del prestigioso torneo, Mokkeko creía partir con grandes posibilidades para hacerse con el triunfo, especialmente cuando el sorteo lo emparejó en octavos de final con Pan, una niña de cuatro años nieta de dos campeones: Mr.Satan y Son Gokuh. A pesar de que no quería hacer de niñera y le avergonzaba pelear con una niña tan pequeña aceptó luchar contra la pequeña Pan. Ésta, gracias a su herencia saiyan y al entrenamiento recibido por su abuelo Son Gokuh acabó con el enorme luchador en dos golpes, lanzándolo lejos de la tarima (muy lejos -contra uno de los muros adyacentes para más señas-) y eliminándolo.

PODERES

La gran envergadura de Mokkeko (2,30 m.de altura) le otorga una considerable ventaja sobre sus rivales, rivales de la talla de Mr.Satan por supuesto.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 11

MUCHI

HISTORIA

Adoptando una forma de látigo, esta creación del Dr. Mu será, sin que nadie lo advierta, el verdadero azote de los habitantes del planeta Loud. Una vez muerto su portador -el temible Muchi-Mochi-, el arma revelaría su verdadera identidad, convirtiéndose entonces en un duro adversario de roer. Vigilado por su creador, Muchi pondría en muchos aprietos a los saiyans utilizando para ello sus poderes telekinéticos y de transformación de la materia. De todas formas, esto no sería suficiente para ganar la batalla, ya que no podría hacer frente con garantías a un Trunks convertido en super saiyan. Un potente Energy-ha acabaría con su existéncia, no pudiendo resistir su cuerpo esa tremenda descarga de energía y dando de esa forma la primera derrota moral al Dr Mu.

PODERES

Entre las habilidades que posee este androide destacan la de poder controlar la tierra, moviendo las rocas a su antojo, además de poder moldearlas también debido a su capacidad de transmutación.

Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 9

MUCHI MOCHI

HISTORIA

Ataviado con un traje de sacerdote, este individuo fue una de las primeras amenazas que los intrépidos tripulantes del Tako se encontraron en su camino para conseguir las Dark Dragon Balls, ya que en su poder tendría una. Fortalecido por su concidión de Maestro Orador del Dios Loud, este personaje se dedicaría a aterrorizar a la población de su planeta obligándoles a rezar a dicha divinidad si no querían ser convertidos por su látigo en muñecos y pasar así a ser una parte de la energía que tendría por destino despertar a dicho ser. Pero su reinado se acabaría cuando Gokuh y compañía aterrizaron en el planeta, buscando a una Pan que caería presa del terrible poder del Orador. Pese a sus intentos por derrotar a los saiyans, Muchi-Mochi no lo conseguiría, recurriendo finalmente a su mascota Muchi. Muy a su pesar, su última baza caería destrozada arrastrando en la explosión al pobre diablo que se escondía bajo la túnica de sacerdote.

PODERES

Ni fuerza, ni rapidez, lo único que hace que éste individuo sea realmente poderoso es su látigo, capaz de convertir a cualquier persona en muñeco.



Primera aparición en manga
Tomo 5, página 142

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 36

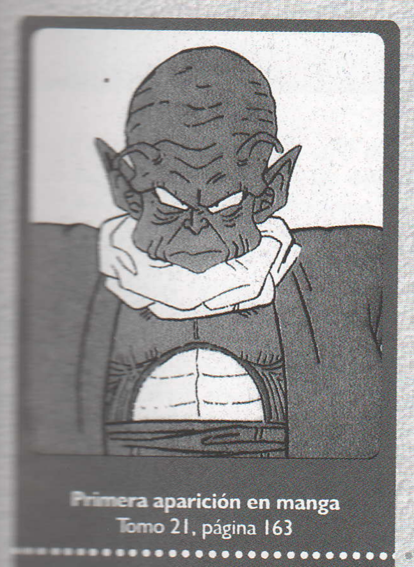
MURASAKI

HISTORIA

Como mano derecha de White Shogun, Murasaki era el encargado de proteger el cuarto piso de la Muscle Tower. Poseía rango de sargento, perteneciendo al ejército de la Red Ribbon por lo que su control no se limitaba a su única planta sino al resto de la torre. Se enfrentó con Gokuh en su ascenso para liberar al alcalde de Jingle Town. El cuarto piso, donde habitaba, estaba decorado como un jardín inmenso donde Murasaki practicaba sus dotes de ninja, cualidades que puso en práctica ante Gokuh; para su desgracia su oponente era, con diferencia, mucho más hábil que él. Tras casi acabar empalado y atravesado por sus propios shuriken, recurrió al extraño ataque llamado Bunshin (una especie de desdoblamiento físico) que podría haber sido efectivo sino se tratara de un auténtico fraude: sus hermanos gemelos (Kon, Cha, Aka y Aoh) eran los "dobles" de Murasaki a los que Gokuh venció sin esfuerzo. Tras verse superado huyó al piso superior y liberó a Hatchan, que no le fue de mucha ayuda, siendo vencido por su oponente. Tras escapar de la destrucción de la Muscle Tower, este ninja realizaría un patético intento de conseguir las dragon ball, secuestrando a Snow para obligar al Profesor Frappe a entregárselas. También esa vez fue vencido por Gokuh y una bomba que explotó en sus propias narices lo hizo desaparecer para siempre.

PODERES

Murasaki era un luchador bastante mediocre y con poca fuerza física. Poseía las habilidades de un ninja -aunque no su inteligencia-, como el camuflaje, la velocidad, el manejo de armas, ... También tenía la capacidad de multiplicarse.



Primera aparición en manga
Tomo 21, página 163

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 47

MURI

HISTORIA

Muri fue uno de los primeros nameks que nacieron de Saichoro tras la catástrofe climática que azotó el planeta Namek. Así, se convirtió en jefe de un pequeño poblado, dedicando su vida a repoblar el planeta con árboles de argisa hasta la llegada de Freeza. El tirano apareció con la intención de reunir las dragon ball y conseguir de esta manera la vida eterna. Freeza y sus hombres localizaron a los poblados nameks gracias a sus scouters y los aniquilaron. El asentamiento de Muri no fue una excepción y a pesar de la intervención de un pequeño grupo de nameks guerreros, fue completamente arrasado junto a todos sus habitantes, excepto Dende. Muri, antes de morir a manos de Dodoria, destruyó los scouters de Freeza y los suyos, imposibilitándoles la búsqueda de más poblados nameks hasta la llegada de refuerzos. Muri reviviría gracias a las dragon ball de la tierra (donde descubriría su gran pasión: el golf) y sería elegido por un moribundo Saichoro para desempeñar la función de nuevo líder namek. Muri se trasladaría junto al resto de su pueblo a Nuevo Namek donde proseguiría con su existencia pacífica solo enturbiada por la aparición de Metal Coola. Entre las acciones de Muri como nuevo líder namek destaca el aumento de poder de las dragon balls de su planeta.

PODERES

Es uno de los nameks más poderosos de la familia de los dragones, lo que le confiere poderes mágicos como el de crear las dragon balls. Además, Muri tiene cierta capacidad de combate y es capaz de lanzar rayos de energía como demostró ante Freeza y sus secuaces.



Primera aparición en manga
Tomo 12, página 43

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 129

MUTAITO

HISTORIA

Mutaito fue uno de los grandes maestros de artes marciales de todos los tiempos. Él fue el maestro sensei de Kame Sennin y Tsuru Sennin y el que les enseñó las técnicas más asombrosas de las artes marciales. El primer gran reto de este hombre fue tener que enfrentarse a Piccolo Daimaoh en su primer intento de conquistar la Tierra. Mutaito junto a sus discípulos se enfrentó a él en un terrible combate, quedando malherido y sufriendo por la muerte de sus alumnos. Por este motivo decidió desarrollar una técnica ancestral, entrenándose en solitario para evitar cualquier distracción. Dicha habilidad, aunque tremendamente efectiva, producía la muerte a aquel que la utilizara: el Mafuba. Cuando acabó su entrenamiento se enfrentó a Piccolo Daimaoh con esta técnica y logró vencerle de una manera rápida y elegante, encerrándole para siempre en un recipiente para hervir arroz, pero instantes después caería muerto por la utilización de la misma.

PODERES

Era todo un maestro de las artes marciales, dominaba por completo el cuerpo y la mente. Suyas son las bases que desarrollaron técnicas como el Kame hame ha. El Mafuba también está entre sus técnicas, pero solamente pudo utilizarla una vez ya que ésta le causó la muerte.

NAIL

NAISE

NAM



Primera aparición en manga
Tomo 22, página 172

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 54

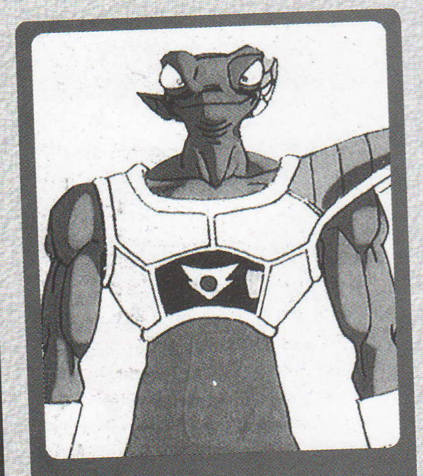
NAIL

HISTORIA

Habitante del planeta Namek que dedicaba su existencia a la atención constante de las necesidades del Saichoro (el gran padre de todos los Nameks). De aspecto casi calcado al del propio Piccolo, destacaba por ser uno de los pocos nameks que pertenecían a la clase de los guerreros (como Piccolo), lo que le suponía una fuerza muy por encima de la media de sus hermanos. Precisamente por poseer esta fuerza se le eligió como guardián del Saichoro. Sería enviado para ayudar a Klilyn y compañía en el desesperado combate que estaban librando con las Ginew Tokusentai, pero a mitad de camino tuvo el presentimiento de que una fuerza oscura amenazaba al Saichoro y decidió dar media vuelta. No estaba equivocado ya que poco después llegaría Freeza en busca de la clave para invocar las dragon ball, su misión a partir de ese momento fue la de entretener al tirano mientras Dende llegaba a comunicar la clave a Klilyn. Exponiendo su vida luchó hasta el límite de sus fuerzas en un combate que no podía ganar, y no reveló la clave a pesar de las reiteradas amenazas de Freeza, éste volvió a su nave al descubrir el engaño sin rematar al Namek. Malherido y al borde de la muerte se fusionó con Piccolo aumentando así el poder del namek "terrestre".

PODERES

Perteneciente a la raza de los guerreros de Namek destacaba su enorme capacidad de combate, aproximadamente de 42000, con las habilidades que comportaba tal poder. Asimismo resaltar su valentía, resistiendo a la tortura de luchar con Freeza, y la lealtad hacia su gente.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°6

NAISE

HISTORIA

Naise era habitante del planeta Coola N°6, llamado anteriormente Zordo antes de que Coola lo conquistase. Puesto que su planeta natal era casi en su totalidad agua, su raza evolucionó de una especie de anfibio. Era integrante de las Coola Kikosenkai (grupo parecido a las Ginew Tokusentai de Freeza, pero más poderoso), que tenían como principal objetivo conquistar planetas. Viajó con su grupo hasta la Tierra con el fin de que su jefe, Coola, saciara su sed de venganza hacia Gokuh por la muerte de su hermano pequeño Freeza. Su paseo por la Tierra no tardaría en llegar a su fín ya que cuando él y sus compañeros intentaban matar a Son Gohan, Piccolo se interpuso entre ellos. Pocas dificultades pudo causar Naise a un rival más peligroso que Gohan, y murió a manos de Piccolo cuando éste le devolvió toda la electricidad que le había enviado. Lo único que le salió bién fue el esconderse la cabeza como si de una tortuga se tratase cuando le lanzaron un rayo directo a su cara.

PODERES

Este miembro de las selectas Kikosentai era fuerte, ágil y veloz como pocos y además tenía la capacidad de alargar su cuerpo y generar electricidad como una anguila. Su condición de anfibio le reportaba diversas ventajas en la lucha dentro del agua.



Primera aparición en manga
Tomo 3, página 155

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 21

NAM

HISTORIA

Luchador provinente de un poblado hindú que participó en el 21° Gran Torneo de Artes Marciales con el propósito de ganarlo y conseguir el premio de 500.000 zenis, con el que pretendía comprar agua para paliar la terrible sequía que sufría su pueblo. En las series finales se enfrentó en primer lugar con la preciosa y a la vez peligrosa Lam Fan, a la que derrotaría, no sin antes estar a punto de caer a manos de sus terribles "armas de mujer". En semifinales sería derrotado por el pequeño Gokuh en un gran combate igualado en todo momento y que pudo tener otro resultado debido al elevado nivel de Nam. A pesar de lo que significaba la derrota para él y su pueblo la aceptó deportivamente. El gran Jackie Chun supo leer en su mente lo que le preocupaba y en un acto de generosidad le regaló unas cápsulas Hoi Poi para que transportara el agua hasta su pueblo, a cambio le pidió que se disfrazara como Mutenroshi convenciendo así a Yamcha de que Jackie Chun no era Mutenroshi disfrazado. Años más tarde sería asesinado por Tambourine y resucitado posteriormente con las dragon balls. Posteriormente colaboraría en la eliminación de Majin Boo al prestar su energía para crear el Genkidama definitivo.

PODERES

Poseía una notable técnica y dominio de las artes marciales, pero dentro del nivel humano. No obstante puso en serios aprietos a un jovencísimo Gokuh que debutaba en el Torneo. Su mejor ataque era el Tenku pekeji ken, que consistía en utilizar su potencia de salto para elevarse en el aire y caer en picado con sus brazos cruzados sobre el rival.



Primera aparición en manga
Tomo 17, página 172

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 5

NAPPA

HISTORIA

Este saiyan sería el encargado de vigilar al jovencísimo príncipe Vegeta. Tras la desaparición de su planeta de origen se convertirían en compañeros de conquista al servicio de Freeza. Años más tarde, supieron de la muerte de Raditz a manos de los terrestres y decidieron dirigirse a la Tierra para obtener la vida eterna con las dragon ball. Tras su largo viaje, que duró aproximadamente 1 año, llegaron a la Tierra en 762 (por el camino se habían encargado de aniquilar a la raza arliana y de destruir su planeta). Guiándose por sus scouters se presentaron frente a Piccolo, Klilyn y Gohan a los que más tarde se uniría Yamcha, Ten Shin Han y Chaoz. Antes de la llegada de Gokuh, Nappa acabó con Ten Shin Han y Chaoz. Tras esta demostración de poder, Gohan consiguió despertar parte de sus fuerzas y plantó cara al saiyan, que decidió acabar con él lanzando un ataque que Piccolo recibiría de lleno. Tras la muerte del namek, Gohan atacó con toda su rabia sin éxito, y tanto él como Klilyn salvaron la vida con la llegada de Gokuh. Nappa mordió el polvo frente a Gokuh que le humilló vengando así a sus amigos muertos. El combate acabó con Nappa por los suelos con la columna rota. Pidiendo ayuda a Vegeta lo único que consiguió fue una humillante muerte a manos de éste que no tuvo en cuenta su "gran" amistad. Después de eso, visitaría la Tierra en dos ocasiones más, la primera sería con la aparición de Janenba y la segunda con la apertura por parte de los dos A-17 de un agujero entre el infierno y nuestra dimensión. En las dos ocasiones sería derrotado con facilidad.

PODERES

Como buen saiyan, dominaba toda suerte de poderosas técnicas como: Saiko no waza (un poderoso rayo lanzado por la boca), Kakushu energy ha y Bakuhatsu ha.

Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 16

NEGI, NAS, BIS Y RIBET

HISTORIA

Cuando Gokuh, Pan y Trunks aterrizaron en planeta concocido como M2, no se imaginaron que enemigos se iban a encontrar. Pero no tardaron mucho en saberlo, pues la traición de Giru los hizo caer en una emboscada protagonizada por los mutantes mecánicos al servicio del General Rilld y el Dr. Mu. Conocidos como Negi, Nas, Bis y Ribet, estos cuatro espectaculares y a la vez estrambóticos seres plantaron cara a los saiyans logrando una victora sobre ellos y escapando la nieta de Gokuh gracias a un último servicio de su compañero robot. A pesar de ello, esos robots-mutantes tendrían la ocasión de mostrar su fuerza de combate de nuevo, puesto que la posterior liberación de los prisioneros así lo hizo posible. Unidos esta vez en un solo individuo, llamado Mega Cannon Sygma, el que parecía el arma definitiva de dicho planeta logró luchar de tu a tu con el pequeño Gokuh, que convertido en super saiyan no tuvo muchos problemas para librarse de esta amenaza gracias a un Kame Hame ha.

PODERES

Con la capacidad de poder utilizar los recursos del planeta mutante, estos cuatro androides podrían trasladarse y materializarse a través de la superficie de los edificios y calles, a la vez que poder desaparecer. Además de eso poseían una fuerza y una rapidez, junto a la capacidad de lanzar misiles de gran potencia.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película nº1

NIKKY

HISTORIA

Guerrero demonio a las órdenes de Garlick Jr., un maléfico ser que pretendía usurpar el trono de dios de la Tierra a Kamisama y sumir a la Tierra en una época de oscuridad y maldad. Nikky, junto a sus compañeros Ginger y Sansyo, eliminó a Piccolo y reunió las dragon ball, con las que Garlick consiguió la inmortalidad. Por desgracia, el trío demoniaco cometería el error de secuestrar a Gohan en su búsqueda de las dragon ball, lo que llevaría a Gokuh y a Klilyn hasta la fortaleza de los demonios con la intención de rescatarle. Nikky y Ginger se enfrentaron a Gokuh, mientras Garlick luchaba contra Kamisama en la cima de la fortaleza. Furioso por el rapto de su hijo, Gokuh dominó el combate hasta que los demonios aumentaron su poder y hicieron uso de unas afiladas armas que extrajeron del interior de sus propios cuerpos. Finalmente el saiyan consiguió noquear a Nikky gracias a su bastón mágico y lo eliminó junto a su compañero Ginger mediante un Kame hame ha.

PODERES

Nikky al igual que el resto de sus compañeros demoniacos poseía la capacidad conocida como Kyodaika con la que podía aumentar su poder y su masa muscular. Además podía incrementar su capacidad ofensiva extrayendo afilados sables del interior de su cuerpo.





Primera aparición en manga
Tomo 42, página 220

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 289

NOCK

HISTORIA

Nock fue uno de los participantes del 28° torneo de artes marciales. Co aspecto de yankie y ataviado con una bandana sobre su cabeza, Nock superó la fase previa y alcanzó los octavos de final. Durante la celebración del sorteo que debía decidir los emparejamientos de los combates, demostró una actitud arro- gante hacia el resto de participantes y en especial hacia el pequeño Oob. El des- tino quiso que Nock quedara encuadrado contra Vegeta y tras el sorteo se diri- gió hacia él para amenazarle. Después de que le llamara viejo, Vegeta golpeó a Nock, el cual salió disparado por los aires y se estrelló contra uno de los muros contiguos de las instalaciones, siendo retirado de inmediato por los camilleros. Tras ganar su combate de forma tan atípica, Vegeta amenazó con hacer lo mismo a cualquiera que le volviera a dirigir la palabra. Nock consiguió recuperarse a tiempo de ver el nivel del combate entre Gokuh y Oob, tras lo cual intentó aban- donar las instalaciones del torneo junto al Captain Chicken, siendo descubiertos y avergonzados por algunos de los responsables del evento.

PODERES

El nivel de combate de Nock no traspasaba los límites humanos y era inferior al de Mr.Satan.

Primera aparición en manga
Tomo 2, página 144

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 12

OHZARU

HISTORIA

La capacidad ohzaru es única en el universo y tan solo la raza saiyan (incluyendo a los mestizos) es capaz de desarrollarla siempre que los miembros de dicha raza dispongan de su característica cola. El efecto ohzaru aparece cuando un saiyan mira diréctamente a la luna llena, es entonces cuando el implicado se transforma en un mono gigante de fuerza desco- munal capaz de arrasar un planeta en breve tiempo. Esta habilidad era utilizada por los sai- yans en sus conquistas espaciales y habitualmente trabajaban en equipo, ya que la transfor- mación no resta capacidad al raciocinio saiyan. Los únicos que no han conseguido desarro- llar la inteligencia en su estado ohzaru han sido Son Gokuh y Son Gohan. El primero por darse un tremendo golpe en la cabeza cuando era pequeño y el segundo por herencia suponemos. Volviendo al momento de la transformación, recientemente se ha descubierto que no es imprescindible la aparición de una luna llena para llegar al estado ohzaru: un pla- neta cualquiera que esté lo suficientemente cerca, una imagen holográfica o una esfera bri- llante de unas dimensiones aceptables es suficiente para crear el mismo efecto. Esto último explicaría el hecho por el cual los saiyans atacaban sin ningún problema los planetas des- provistos de satélites. Además, el estado ohzaru super saiyan (solo alcanzado por Gokuh y Vegeta) es el paso previo para convertirse en el super saiyan de la leyenda que solo apare- ce cada mil años.

PODERES

El efecto ohzaru multiplica por diez la Fuerza de Combate del saiyan, además de proporcio- narle la capacidad de disparar destructivos rayos energéticos por la boca.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 19

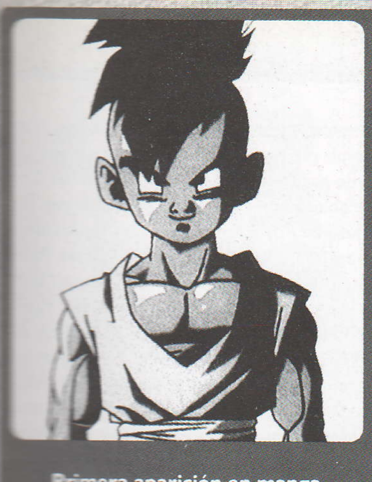
OLIBU

HISTORIA

Es uno de los grandes luchadores que ha dado el planeta Tierra, aunque cronoló- gicamente jamás ha podido coincidir con Son Gokuh. Pero con la muerte de éste a manos del Cell perfecto si que pudo hacerlo, ya que Gokuh viajó junto al Kaioh del la parte norte de la Vía Láctea al Dai Kaioh sei, en donde se encontró con los mejo- res guerrreros de la galaxia, estando Olibu entre ellos. Como representante de la parte norte de la galaxia, participó en el Gran Torneo de Artes Marciales promovido por el Dai Kaioh. El premio, unas clases de lucha con el mismísimo dios, fue un estí- mulo suficiente para que se presentara a tal competición, teniendo al saiyan como compañero ideal. Para su desgracia, tras superar la primera ronda venciendo al peque- ño Chapuchai, Olibu quedó emparejado en los cuartos de final con el mejor repre- sentante de la parte oeste: Paiku-Han. El combate fue de gran calidad impresionando al mismo Gokuh. A pesar de la gran fuerza y rapidez que demostraría este represen- tante del norte, al final el vencedor sería Paiku-Han. Tiempo más tarde, Olibu sería testigo del ataque de Majin Boo al Dai Kaioh sei, aunque poco pudo hacer para anu- lar a la amenaza maléfica.

PODERES

De gran nobleza, este guerrero es uno de los más fuertes de la parte norte de la ga- xia. Su potencia en los golpes y su velocidad son en gran modo sus mejores armas para ganar en combate, pero no es suficiente como para derrotar a un luchador tan comple- como el representante del sur.



Primera aparición en manga
Tomo 42, página 220

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 289



OOB

HISTORIA

En el año 774, después de que Gokuh y sus amigos consiguiera erradicar la amenaza del terrible Majin Boo de una vez por todas, Enma Daioh decidió borrar la memoria del maligno ser y reencarnarlo para que pudiera redimir sus pecados. A petición de Gokuh la reencarnación tuvo lugar en la Tierra, en un poblado de una lejana isla del sur, donde el recién nacido recibió el nombre de Oob. Este nuevo ser creció en el seno de una familia numerosa y muy pronto se convirtió en el niño más fuerte de su poblado. A la edad de diez años decidió viajar hasta Satan city para tomar parte en la 28ª edición del gran torneo de artes marciales. Su decisión fue tomada tanto por un deseo irrefrenable de participar como por la idea de ganar el primer premio y conseguir mucha comida para su pobre pueblo y en especial para sus cinco hermanos pequeños. Gokuh, consciente de su presencia, consiguió amañar el sorteo de la fase final del torneo gracias a Mr.Boo, para que ambos se pudieran enfrentar en el segundo combate. Al principio de ese combate, Oob se mostró inseguro y temeroso, pero los insultos que Gokuh vertió sobre él (de buen rollo) y sobre sus padres (también de buen rollo) le hicieron reaccionar y desplegar todo su poder oculto. Oob intercambió una serie de duros golpes con Gokuh, hasta que éste le propuso abandonar el torneo y entrenar junto a él. Oob se mostraba reticente a abandonar la recompensa del primer premio, pero Gokuh le convenció hablándole de la generosidad de Mr.Satan y lo encantado que estaría de ayudar a su poblado. A pesar de lo que pueda parecer, la principal intención de Gokuh no era evitar que fuese por el mal camino sino simplemente tener a alguien fuerte con quien pelear. Gokuh y Oob se marcharon del torneo y entrenaron juntos durante cinco años, en los cuales Gokuh enseñó al pequeño a desplegar toda su fuerza innata y controlarla, además de asegurarse de que utilizaría sus poderes para el bien. Su aprendizaje les llevaría por diferentes puntos del mundo entre los cuales se encontró la torre de Dios, lugar donde realizaron su último entrenamiento juntos en el año 789. Después de su último entrenamiento con Gokuh, Oob, ya convertido en adolescente, volvió a su poblado donde vivió ausente de lo acontecido respecto al rejuvenecimiento de Gokuh y el inicio del Grand Touring. Meses después, la llegada de Vegeta-Baby a la tierra le hizo volver a la primera línea de fuego para enfrentarse al malvado, que pretendía esclavizar a la raza humana y crear una jerarquía Tsufur en el universo. Oob rescató a Pan cuando estaba a punto de morir a manos de Vegeta-Baby y logró plantar cara al maligno Tsufur. A pesar de su valentía, Oob fue perdiendo terreno ante el todopoderoso Tsufur hasta caer malherido a sus pies. Cuando estaba a punto de ser destruido por un Revenger death ball de Vegeta-Baby, Mr. Boo sacrificó su vida para salvarle y le ofreció su poder y la parte de su esencia que poseía para dar nacimiento a un nuevo guerrero: Ultra Oob.

PODERES

Oob es el heredero de todo el poder del malvado Majin Boo (el mismo poder que puso en apuros a Gokuh super saiyan 3) lo que le convierte en un guerrero de potencial similar a los super saiyans. Además, Oob fue entrenado por Gokuh, un profesor excepcional que le enseñó a controlar su poder y bien seguro alguna de sus técnicas. A pesar de no haber demostrado técnicas propias, Oob posee la capacidad de vuelo y la gama de rayos de energía propias de los grandes luchadores.

Primera aparición en manga
Tomo 42, página 220

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 289

OTOKOSSUKI

HISTORIA

Este auténtico machote puede llegar a representar un auténtico peligro para sus adversarios (en especial si el ring, tatami o similar es de un espacio reducido). Su nombre podría traducirse como "me gustan los hombres", algo que evidenció en el 28° Torneo de Artes Marciales en donde parecía dedicarse a buscar novio en lugar de centrarse en las eliminatorias. De todas formas llegó hasta las fases finales y fue emparejado con Trunks (pero hasta en estos trascendetales momentos había tenido tiempo de insinuarse a Son Goten y al propio Trunks). Otros datos de interés nos dicen que esta era su primera intervención en un Torneo y que no ha vuelto a hacer acto de presencia en otro evento de estas características. En cuanto a su combate contra Trunks, es evidente que lo perdió.

PODERES

Su Fuerza de Combate es la mínima requerida para intentar llegar a la fase final de un Torneo de las Artes Marciales (a no ser que sus contrincantes evitaran el cuerpo a cuerpo y huyeran despavoridamente) y no posee ninguna clase de poder. Posiblemente no llegue a la altura de un Mr Satan o un Spopobitch, pero encontrarse en las mismas eliminatorias que los saiyans ya es orgullo suficiente.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 195

PAIKU HAN

HISTORIA

Paiku-Han era la máxima esperanza que tenía el Kaioh de la parte oeste de la V Láctea para lograr humillar a su rival: el Kaioh del norte, ya que Paiku-Han era un de los más fuertes del Otro Mundo. Antes de participar en el Gran Torneo del Otr Mundo demostró su fuerza sofocando sin problemas una revuelta provocada por Ce y compañía. Una vez en la competición, Paiku-Han tuvo como rival a un representan te del norte llamado Olibu. El combate acabó con una victoria meritoria para Paiku Han que vio como su siguiente rival era un guerrero de la parte del sur llamado Torb Al contrario que en el anterior encuentro, las cosas se sucedieron de forma rápid ganando Paiku-Han merecidamente a su contrincante y plantándose en la final. A lucharía contra Gokuh, en una pelea que terminaría con la descalificación de ambo al tocar al mismo tiempo el techo del escenario en el que luchaban (considerándos ésto como "fuera del ring"). Tras este torneo, Paiku-Han se entrenaría para llegar d nuevo a la final de otra reunión de artes marciales en la que se enfrentaría de nuev al saiyan. Pero ese combate no acabaría de disputarse debido a la aparición d Janenba, limitándose Paiku-Han a debilitarle con insultos y a actuar de cebo hasta l aparición de Gogeta. Más tarde, Paiku-Han tuvo la oportunidad de enfrentarse a Maj Boo en la breve visita que realizó el demonio al Otro Mundo.

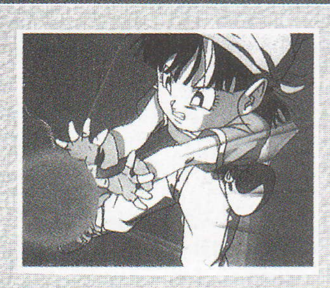
PODERES

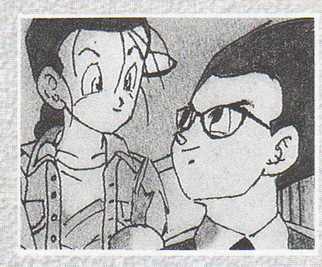
Entre sus habilidades destacan una rapidez sorprendente y una notable fuerza. Entre su ataques se pueden destacar los típicos energy ha, el Hyper tornedo y el Thunder flash, s ataque más mortífero.



Primera aparición en manga
Tomo 42, página 216

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 289





PAN

HISTORIA

Teniendo como padres a Videl y Son Gohan, Pan se convirtió en una lucha dora precoz. A su capacidad y su entrenamiento se unían la sangre saiyan de s abuelo paterno. Pan se presentó al 28° Torneo de Artes Marciales por primer vez a los cuatro años, derrotando en las fases finales a Mokekko y a su tío So Goten con más facilidades de las previstas. Tras este bautismo de fuego en la competiciones de élite, Pan siguió entrenándose y desarrollando una agresiv personalidad (a pesar que de vez en cuando intentara retomar sus raíces feme ninas). Esto último afectaría a su vida amorosa, consiguiendo espantar a todo los potenciales pretendientes excepto Poperu, un niño humano que puede con siderarse como único novio "oficial" (al menos durante los tres minutos qu duró su noviazgo). Sin embargo, pronto llegaría su prueba de fuego: antes de qu transcurriera un año, debían reunir las dark dragon ball por el universo o el pla neta Tierra explotaría. Así, la pequeña Pan se embarcó como polizonte en e Tako, dejando a un despistado Goten en tierra. Este sería el inico de un tou espacial en donde visitarían diversos planetas (Imegga, Monmars, Kelbo, Ludez y Bihe) en compañía de Son Gokuh, Trunks y Giru, un mutante mecánico que s convertiría en el nuevo dragon radar. Más tarde, llegarían al planeta M2 en el qu descubrirían el plan tsufur para dominar el universo y donde Giru se revelarí como un traidor a las órdenes del Dr Mu. Afortunadamente, la amistad trabad con Pan hizo posible que el robot se rebelara y ayudara a liberarse a los saiyan de su encierro en M2. De regreso a casa, y con todas las bolas encontradas, des cubrirían que todos sus familiares, amigos y habitantes de la Tierra habían sid poseídos por la influencia de Baby. Los únicos que se salvaron de ser víctima fueron Gokuh, Mr Satan, Boo, Oob y ella misma. Para ayudar a todos los terres tres no dudó en viajar al recién creado planeta Plant en el interior de Mr. Bo Una vez allí, intentaría devolver la razón a sus amigos ayudada por unas píldora especiales fabricadas por Boo, sólo para caer a manos de sus padres y estando a un paso de ser eliminada por Vegeta-Baby. Tras una nueva derrota de su abuel que parecía definitiva, Gokuh volvería a sufrir el fenómeno Ohzaru a través de que alcanzaría el nivel de super saiyan cuatro, gracias a la intervención de su nieta. Ésta conseguiría razonar con su abuelo, provocando el gran cambio en e Ohzaru. Tras la destrucción del tsufur, Pan vería la aparición del nuevo A-17 y del poderoso Super A-17. Sorteado esta última amenaza, Pan se uniría a So Gokuh y Giru en la búsqueda de los siete dragones maléficos con la intención de revivir a Klilyn.

PODERES

Pan posee la capacidad de volar y la habilidad de lanzar poderosos rayos de ener gía, entre los que destaca el Kame hame ha.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, TV Special n° 1

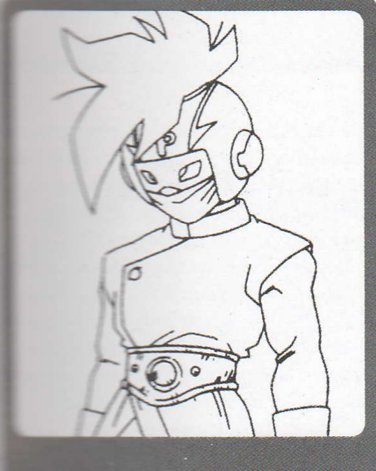
PAN II

HISTORIA

Pan II es una viejecita que vive pacíficamente junto a su nieto, 100 años después de la aparición del super saiyan 4. Sobre ella solo se sabe que es la única superviviente del grupo de Gokuh y compañía en este futuro y que acude muy a menudo a rezar sobre la tumba de su abuelo Gokuh. Pan intentó explicar a su pequeño nieto, Gokuh Jr., los milagros y aventuras de los tiempos pasados, pero éste jamás le prestó mucha atención prefiriendo jugar con su Nintendo a escuchar viejas historias. Gokuh Jr. era amedrantado por los matones de su clase y no tenía el valor de defenderse, al explicarle sus problemas a su abuela, Pan II, sobreexcitada, sufrió un ataque de corazón y fue hospitalizada. Gokuh Jr. presa de los remordimientos se aventuró en la búsqueda de las dragon ball, de las cuales recordaba vagamente algo que le había explicado su abuela, con el propósito de curarla. Finalmente Pan II se recuperó y fue en busca de su nieto a Paozu yama donde le había llevado su búsqueda. Pan no se recuperó gracias a las dragon ball sino gracias al empeño y al coraje demostrado por Gokuh Jr. en su búsqueda.

PODERES

Se desconoce el poder que llegó alcanzar Pan en esta linea temporal, pero a pesar de ser una anciana de 110 años se muestra en todo momento activa y lúcida.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 41

PAPAYA MAN

HISTORIA

En el año 790 y tras la derrota del tsufur Baby se celebró en Satan city un torneo de artes marciales con el propósito de encontrar un sucesor para Mr.Satan. El ganador debía enfrentarse al super campeón y en caso de derrotarle se convertiría en su sucesor. Oob decidió participar bajo la identidad de Papaya man. A Oob le resultó muy fácil llegar hasta la final después de que Pan, la única rival de peso, se retirara por miedo a llegar a ser como su abuelo materno. En la final, Papaya man se encontró con un luchador llamado Ebichi al que derrotó utilizando una llave de lucha libre: el german suplex. Papaya man reveló su verdadera identidad al público antes del combate contra Mr.Satan, que cayó presa del pánico. Oob creía de verdad en la leyenda y fuerza del campeón, atacando a su rival con todas sus fuerzas y con la intención de derrotarlo. Cuando Mr.Satan estaba completamente derrotado y Oob se disponía a darle el golpe de gracia, Mr.Boo desde su interior le recordó que Mr.Satan era el héroe de la raza humana y que para ellos significaba la esperanza. Asimismo, Mr.Boo inmovilizó el cuerpo de Oob para que el campeón le golpeara en el estómago, echándolo fuera de la tarima. Mr.Satan fue aclamado una vez más y Oob se resignó a obrar en el anonimato como Gokuh y sus amigos lo habían hecho durante años.

PODERES

Papaya man posee exactamente los mismos poderes que Ultra Oob, rubricados con unas cuantas llaves de lucha libre que utiliza para la ocasión.



Primera aparición en manga
Tomo 36, página 112

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 205

PAPOI

HISTORIA

Personaje de curiosa apariencia y estrafalario vestuario, es una de las revelaciones de la parte sur de la galaxia, o eso es lo que pretendía hacer creer el Kaioh de esa región estelar cuando se lo presenta al Kaioh del norte y a Son Gokuh. Después del torneo celebrado en el Otro Mundo, en el que no participaría por cierto, Papoi sería denominado por su valedor como el guerrero más poderoso de la galaxia; afirmando además que sería el ganador del siguiente Torneo. A pesar de lo dicho Papoi no lograría demostrar nada al saiyan ya que el entreno al que es sometido Gokuh deja boquiabiertos a los dos individuos del sur, dando por acabado el intento de combate. Después de ese frustrado encuentro poco o nada se ha vuelto a saber de tan extravagante luchador, dejando en entredicho lo dicho por el prepotente Kaioh.

PODERES

Aparte de pegar gritos como un poseso y de tener un físico algo respetable para un humano normal, poco más se puede decir de ese luchador, que parece no demostrar mucha inteligencia.

PARAGUS PARES PASTA Y BONGO



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°8

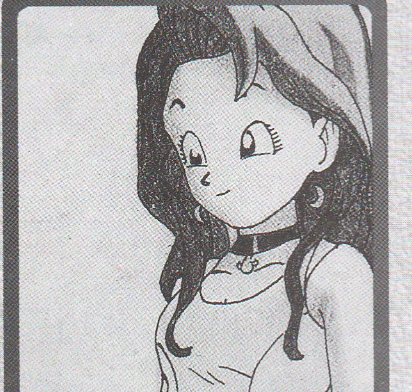
PARAGUS

HISTORIA

Cuando en el año 737 el planeta Vegeta fue destruido por el tirano Freeza, muy pocos saiyans sobrevivieron al genocidio planetario. Son Gokuh, Tulece, Raditz, Nappa, el Príncipe Vegeta... fueron algunos de los nativos de cuya supervivencia tenemos noticia. A ellos se les unió Paragus y su hijo Broly, el presunto super saiyan de la leyenda que salvó sus vidas de la destrucción total al crear un poderoso escudo de energía. Gracias a ésto pudieron resistir hasta que llegaron al planeta Shamo. Allí, la tecnología shamoiana (que ahora sabemos que tenía un cierto nivel de desarrollo) creó una diadema capaz de controlar la fuerza de Broly e impedir que su poder acabara por explotar. Tiempo después intentó vengarse de la familia Vegeta, ya que el último rey del planeta de los saiyans le había desterrado. Para ello reclamó la atención del Príncipe Vegeta (que en esos momentos se encontraba en la Tierra) con la excusa de convertirle en rey de Nuevo Vegeta. Por desgracia, no contaba con dos elementos que pondrían fin a sus planes: un asteroide estaba a punto de colisionar con ese planeta y su hijo desarrolló todo su poder al encontrarse nuevamente frente al auténtico super saiyan de la leyenda: Son Gokuh. Todo esto echó por tierra sus planes de venganza y provocaron su fuga en una cápsula espacial, algo que fue impedido por el propio Broly que, totalmente fuera de control, acabó con su padre.

PODERES

No se le conoce ningún poder en especial, pero su condición de saiyan le permitía desarrollar los clásicos Energy-ha y convertirse en ohzaru.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 25

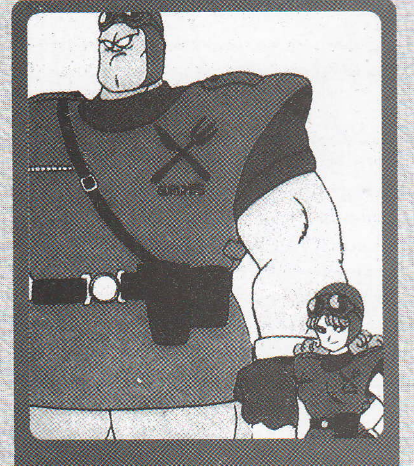
PARES

HISTORIA

El hecho más evidente y trascendental en la vida de Pares lo encontramos en el hecho de tratarse de la novia oficial (más o menos) del saiyan Son Goten, del que parece estar realmente interesada. Sus laaaargas conversaciones telefónicas con el hermano pequeño de Gohan han sido una constante desde el inicio de sus relaciones. Por lo demás, su vida se ha visto llena de emociones desde la llegada de Baby a la Tierra. Primero fue protegida por Goten del ataque de Hanma y compañía, aunque luego ella y el resto de la humanidad sufriría una posesión que la convertiría en esclava del último tsufur. Tras su recuperación gracias al super agua del palacio de Dende, Pares volvió a verse indirectamente inmersa en el ataque de los guerreros del infierno que volvían a la superficie terrestre en busca de venganza. Afortundamente para ella, el tener a un saiyan de novio suele ser un eficaz seguro de vida.

PODERES

No se le conoce ningún poder o una fuerza más allá de lo normal. En apariencia se trata de una simple humana, cuya fuerza de combate se encontraría por debajo de la unidad.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball, película n°1

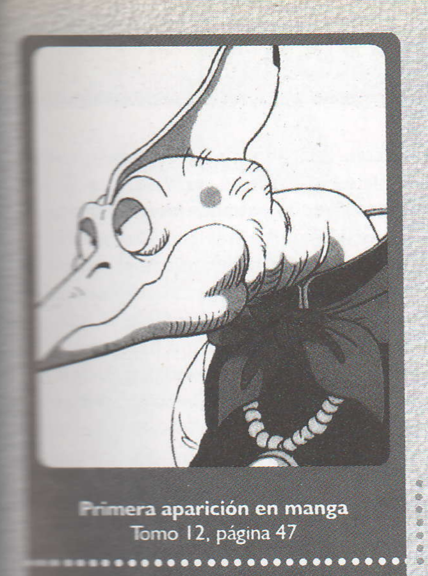
PASTA Y BONGO

HISTORIA

Pasta y Bongo encabezaban el ejército que el tirano Gourmet utilizaba para amenazar a un numeroso grupo de pequeñas poblaciones. Gourmet era un monstruoso ser que necesitaba comer platos cada vez más suculentos, lo que desembocó en su búsqueda de las dragon ball, con las que pretendía poner fin a su problema. Gourmet confió la búsqueda de las dragon ball a sus dos generales: Pasta y Bongo, mientras que Pasta era una bella joven y una gran estratega, Bongo era un mastodonte que se ganaba el respeto de sus hombres con la fuerza bruta. Pasta y Bongo dirigieron el submarino con el que el ejército de Gourmet logró llegar hasta la Kame house y robar la mayoría de dragon balls a Gokuh y compañía. Gokuh, Bulma y Yamcha se aventuraron en la fortaleza de Gourmet con la intención de recuperar las dragon ball encontrando como mayor oposición a Pasta y a Bongo. Mientras en la parte exterior Gokuh sobre su kinton derrotó al poderoso Bongo que volaba sobre un platillo, Yamcha hizo lo propio con Pasta, la cual utilizó la aversión que sentía hacia las mujeres para ponerle en más de un aprieto. Finalmente Gokuh y sus amigos derrotarían a Gourmet y reestablecerían el daño causado por él y sus hombres gracias a las dragon balls.

PODERES

Pasta y Bongo dirigían el ejército de Gourmet, de similar infraestructura y armamento que el de Red Ribbon. Mientras Pasta basaba su poder en la astucia, la estrategia y sus encantos femeninos, el enorme Bongo basaba el suyo en la fuerza bruta, incrementada en ocasiones gracias a una una inmensa maza.



Primera aparición en manga
Tomo 12, página 47

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 102

PIANO

HISTORIA

Este sirviente de Piccolo Daimaoh con aspecto de pterodáctilo era un leal y fiel compañero a la vez que consejero. Su cometido para con su amo y señor era proporcionarle la mayor comodidad posible, encargándose de los más mínimos detalles tales como la comida o la siesta. Como brazo derecho de Piccolo Daimaoh también se encargaba de transmitir las órdenes a los subordinados de este, tal y como hacía con Pilaf, y de advertir en todo momento a su señor el estado de la situación. Pero su vida no fue muy larga ni muy recompensada, ya que murió en el combate que mantuvieron Piccolo y Son Gokuh de una manera un tanto ridícula: fue aplastado por su propio amo al ser lanzado el demonio contra él propio Piano por un golpe de Son Gokuh.

PODERES

La manera de morir de este siervo de Piccolo Daimaoh, aplastado por su propio amo, pone de manifiesto la poca fuerza física que tenía. Tampoco se le descubrieron ningún tipo de habilidades psíquicas, pero eso sí, leal y servicial lo era un rato.



Primera aparición en manga
Tomo 12, página 46

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 102

PICCOLO DAIMAOH

HISTORIA

Cuando el namek que llegó a la Tierra se separó de su parte maléfica nació este diabólico ser, que no tardó en sembrar el terror arrasándolo todo a su paso. Sólo pudo ser derrotado por Mutaito utilizando la técnica llamada Mafuba que lo encerró en un recipiente que más tarde fue lanzado al fondo del mar. Después de muchos años reaparecería gracias a Pilaf, que lo rescató de su largo cautiverio. Entonces Piccolo Daimaoh se marcó el objetivo de reunir las dragon ball para recuperar la juventud, asimismo encargó a Tambourine liquidar a todos los participantes del torneo para evitar que alguno volviera a encerrarle con el Mafuba. Tras la muerte de sus guerreros él mismo plantó cara a Gokuh que pretendía vengar a Klilyn. Pese a la notable fuerza del saiyan no tardaría en morder el polvo delante de Piccolo Daimaoh, que a pesar de haber perdido gran parte de sus fuerzas con la edad le superaba claramente, derrotó a Gokuh dejándolo por muerto. Después de conseguir su segunda dragon ball se dirigió al punto del radar que indicaba las 5 restantes, allí se enfrentaría a Kame Sennin, al que tomó por un viejo loco hasta el momento que este le confesó que su maestro había sido el mismo Mutaito que le derrotó en el pasado. Asustado y viendo que este se disponía a utilizar el Mabufa intentó huir, pero quedó atrapado por el ataque del que se libró porque Kame Sennin no acertó el intento. Después de morir el maestro y sin nadie que lo pudiera evitar, invocó al dragón Shenron y cuando se disponía a pedir su deseo casi se le avanzó Chaoz que permanecía oculto. Esta intromisión la solucionó eliminándolo. Una vez recuperada la juventud y la fuerza del pasado eliminó al dragón para que nadie pudiera eliminarle en un futuro. Eufórico se dirigió al castillo de Kokuoh para ser el nuevo rey. Durante el viaje, Pilaf le recordó su promesa de entregarle una parte del mundo por su ayuda, pero este los lanzó fuera de la nave. Una vez en el castillo no tuvo problemas para vencer la pobre resistencia de los guardias, y después de destruir la ciudad convenció a Kokuoh para que abdicara a su favor. Después de ser coronado apareció en televisión anunciando que su reino del mal volvía para sembrar el terror a los humanos, para celebrar ese 9 de mayo cada año por sorteo detruiría una de las 43 regiones que formaban la tierra. Cuando se disponía a destruir la región 29 le plantó cara Ten Shin Han, considerándole poca cosa no quiso molestarse en luchar con él y creó a Tambor, un poderoso guerrero que derrotó a Ten Shin Han con facilidad pero que murió a manos de Gokuh. Sorprendido por ver de nuevo al saiyan al que consideraba muerto, se dispuso a suprimirle definitivamente. Para su sorpresa la fuerza de Gokuh había aumentado terriblemente y se inició un terrible combate. A traición Piccolo Daimaoh cogió como rehén a Ten Shin Han obligando a Gokuh a no moverse mientras le hería dejándolo incapacitado para desplazarse. De esta manera, Piccolo se lanzó para rematarle y el saiyan recurriendo a sus últimas fuerzas se propulsó hacía él con un Kame hame ha atravesándolo al despertar el poder que dormía en su interior (el ohzaru). Con sus últimas fuerzas Piccolo Daimaoh creó un huevo con la esperanza de que su hijo le vengara en el futuro, tras lo cual murió.





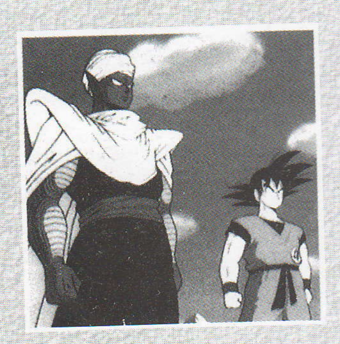
PODERES

Además de los rayos de energía más habituales, era capaz de lanzar versiones más destructivas llamadas Bakuretsu mako ho (ataque con el que destruyó la ciudad del rey del mundo) y Makosen (ataque con el que casi liquidó a Gokuh en su primer encuentro), además de lanzar rayos por los ojos y por los dedos. Todo un arsenal con el que sembró el terror en la Tierra.

PICCOLO DAIMAOH JR.

Primera aparición en manga
Tomo 14, página 47

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 122







HISTORIA

Heredero del legado de su padre, Piccolo Daimaoh, se puede llegar a cons- derar una prolongación de la existencia de éste. Desde su nacimiento en el añ 753 el primer objetivo de Piccolo Jr. fue hacerse lo bastante fuerte como pa vengar la muerte de su padre y conquistar el mundo. Tras tres años de crec- miento acelerado y duros entrenamientos, Piccolo participó, bajo el pseudónim de Ma junior, en el 23° torneo de artes marciales con la intención de eliminar a principal obstáculo en sus ansias de conquista y venganza: Son Gokuh. Tras el- minar a Klilyn en cuartos de final, Piccolo debió enfrentarse a Kamisama, qu bajo la apariencia humana de Shen participaba en el torneo con la intención d detenerlo. Piccolo logró devolver el Mafuba de Kamisama y encerrar al dios d la tierra en un pequeño recipiente que guardó en el interior de su cuerp Finalmente se enfrentó a Son Gokuh en la final del torneo revelando su autén ca identidad y causando el pánico entre el público asistente. La pelea contr Gokuh fue una de las más épicas jamás recordadas y la fuerza y las extrañas té nicas de Piccolo pusieron contra las cuerdas en más de una ocasión al saiya Finalmente Gokuh logró liberar a Kamisama y derrotar a Piccolo el cual qued gravemente malherido. Ante la sorpresa de todos Gokuh proporcionó una sen (judía mágica) a Piccolo, el cual se recuperó y prometió venganza antes de hu volando. Piccolo continuó entrenando día y noche hasta que 5 años después s vió obligado a unir sus fuerzas con Gokuh para hacer frente a un enemigo com llamado Garlick Jr. Meses más tarde se volvería a aliar con Gokuh para acab con la amenaza de Raditz. Tras la derrota de Raditz y la consecuente muerte d Gokuh, Piccolo decidió entrenar al hijo del saiyan, Gohan, para hacer frente a l próxima llegada de dos poderosos guerreros saiyans provenientes del espaci Piccolo entrenó a Gohan durante todo un año, durante el cual se encariñó d pequeño hijo de su peor enemigo y cambió en parte su caracter. La llegada d los saiyans Vegeta y Nappa a la tierra supondría su muerte (y por lo tanto la d Kamisama y las dragon balls), ya que sacrificó su vida para salvar a Gohan Durante este combate Piccolo descubrió que sus raices no estaban en una an gua família de demonios sino en un lejano planeta llamado Namek. Durante s periodo en el otro mundo entrenó junto a Kaioh sama, hasta que fue revivid por las dragon balls de Namek y se unió a la lucha contra el tirano Freeza e dicho planeta. A pesar de que su fuerza había aumentado considerablemente de que se había acoplado con el Namek Nail no pudo hacer frente al todop deroso Freeza, que fue derrotado por Gokuh. Un año más tarde y ante la am naza de la llegada de los androides aceptó la invitación de Gokuh y Gohan d vivir y entrenar junto a ellos. Tres años más tarde derrotaría al semi-androide A 20, pero su impotencia ante los androides A-16, A-17, A-18 y la aparición de C le obligaron a tomar una decisión drástica: fusionarse con Kamisama. Piccol que actuó como base en la fusión, adquirió la sabiduria y serenidad de Kamisa y un poder superior al del super saiyan. Piccolo jamás asumió el rol de dios d la tierra que fue finalmente ocupado por otro namek llamado Dende. Despu de la derrota de Cell, Piccolo volvió a la acción muchos años más tarde con mo vo del 25° torneo de artes marciales y la llegada de Majin Boo. En el torneo ca en la primera ronda, al retirarse ante el Kaioh shin del este, mientras que an Majin Boo adoptó el rol de tutor de Goten y Trunks, que formarían al poder so Gotenks y una de las principales esperanzas ante el poderoso demonio. Tr morir y ser revivido por las dragon ball, Piccolo ofreció su energía a Gokuh pa que formara el Genkidama que derrotó a Majin Boo. Quince años despu Piccolo abandonó su semi retiro para ayudar a Gohan frente a Baby, solo pa caer malherido por un Kame hame ha de su ex-alumno poseido por el tsufu Después de la derrota de Baby, Piccolo sacrificaría su vida para hacer desapar cer las dark dragon ball, a las que estaba vinculado, y acabar de esta manera c la amenaza que suponían para la tierra. Tras su muerte, Piccolo causó el caos e el cielo para obligar a Gyumaoh a enviarle al infierno y poder de esta mane ayudar a Gokuh a escapar del averno. Piccolo, con la ayuda de Dende, realizó técnica llamada fusión del corazón para crear un puente entre la tierra y el infie no que Gokuh atravesó y gracias al cual pudo derrotar a super A-17.

PODERES

Piccolo es un Namek guerrero excepcional y tras su unión a Kamisama consiguió u sabiduría y un poder increibles que le llevaron auto-denominarse Super Name Además de volar, lanzar rayos de energía y utilizar telepatía entre las técnicas m conocidas de Piccolo se encuentran: Masenko (la técnica predilecta de Goha Makankosappo (con la que perforó a Raditz y a Gokuh), Cho Kyoshinjutsu (crece Bunshin (multiplicarse), Saiaei (regenerarse), Nobiru ude (alargar los brazos) y C bakuretsuma ha (descomunal rayo de energía utilizado contra Cell).



Primera aparición en manga
Tomo 2, página 101

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 1

PILAF

HISTORIA

Creado por el jefe namek Saichoro, Polunga tiene el poder de conceder tres deseos, aunque al principio estaba limitado en el número de resurrecciones. El tamaño de las dragon ball de Namek es diez veces superior a las de Shenron. La invocación de Polunga solo puede ser realizada en el idioma Namek tras reunir las siete bolas. A lo largo de las apariciones que ha efectuado, Polunga ha concedido dos deseos en Namek: la resurrección de Piccolo y su traslado a ese planeta. Tras estos dos deseos el tercero al que se tenía derecho quedó anulado por la muerte de Saichoro, que provocó la desaparición de Polunga. Pero gracias a las dragon ball de la Tierra, Polunga volvió a revivir y pasó a ser controlado por el sucesor de Saichoro, el Nameck Muri. Ahora concedería el tercer deseo pendiente: trasladar a todas las personas de Namek a la Tierra con excepción de Gokuh y Freeza. Más tarde, Polunga volvería a ser invocado para conceder los siguientes deseos: devolver el espíritu de Klilyn a la tierra para posteriormente resucitarlo junto a Yamcha, Ten Shin Han y Chaoz y enviar a los nameks a Nuevo Namek. Años después Polunga concedería los deseos de reconstruir la Tierra (en dos ocasiones), resucitar a todos sus habitantes y hacer que Gokuh recuperara su energía para vencer a Boo.

PODERES

Aunque los poderes de Polunga al principio tienen la limitación de no poder revivir a más de una persona a la vez, esto queda solucionado gracias a Muri, que aumenta el poder de las dragon ball para resucitar a más de una persona por deseo.



Primera aparición en manga
Tomo 25, página 60

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 75

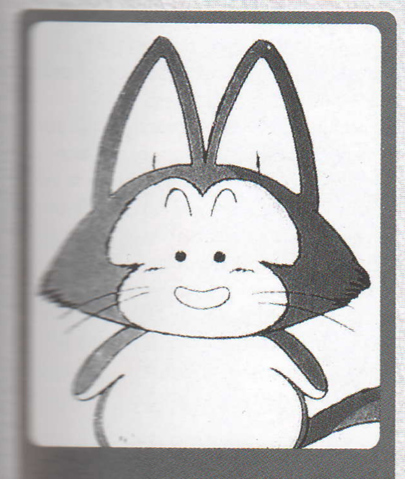
POLUNGA

HISTORIA

Creado por el jefe namek Saichoro, Polunga tiene el poder de conceder tres deseos, aunque al principio estaba limitado en el número de resurrecciones. El tamaño de las dragon ball de Namek es diez veces superior a las de Shenron. La invocación de Polunga solo puede ser realizada en el idioma Namek tras reunir las siete bolas. A lo largo de las apariciones que ha efectuado, Polunga ha concedido dos deseos en Namek: la resurrección de Piccolo y su traslado a ese planeta. Tras estos dos deseos el tercero al que se tenía derecho quedó anulado por la muerte de Saichoro, que provocó la desaparición de Polunga. Pero gracias a las dragon ball de la Tierra, Polunga volvió a revivir y pasó a ser controlado por el sucesor de Saichoro, el Nameck Muri. Ahora concedería el tercer deseo pendiente: trasladar a todas las personas de Namek a la Tierra con excepción de Gokuh y Freeza. Más tarde, Polunga volvería a ser invocado para conceder los siguientes deseos: devolver el espíritu de Klilyn a la tierra para posteriormente resucitarlo junto a Yamcha, Ten Shin Han y Chaoz y enviar a los nameks a Nuevo Namek. Años después Polunga concedería los deseos de reconstruir la Tierra (en dos ocasiones), resucitar a todos sus habitantes y hacer que Gokuh recuperara su energía para vencer a Boo.

PODERES

Aunque los poderes de Polunga al principio tienen la limitación de no poder revivir a más de una persona a la vez, esto queda solucionado gracias a Muri, que aumenta el poder de las dragon ball para resucitar a más de una persona por deseo.



Primera aparición en manga
Tomo 1, página 117

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 5

POOAL

HISTORIA

Esta extraña mascota de aspecto semi-felino fue ante todo un espectador de excepción. Primero al lado de su amigo Yamcha formando una "banda" de temidos maleantes allá por el desierto, que se cruzaron en el camino de Gokuh y Bulma, y más tarde, uniéndose al grupo de Kame Sennin. Nacido en el año 740 fue compañero de estudios de Woolong, y ambos desarrollaron el mismo poder. Este poder de transformación le permitió ver desde una posición privilegiada las fases preliminales de los Torneos aunque también tuvo la oportunidad de demostrar su valor en un único combate a dos manos (junto a Upah, hijo de Bora) contra Dracula Man, el primero de los cinco temibles luchadores de Uranai Baba (cabe recordar que este luchador venció al mismísimo Klilyn). Siempre demostró una fidelidad absoluta a su compañero Yamcha (mucha más que Bulma...) y aunque nunca tuvo la fuerza física suficiente para defenderle siempre se mantuvo a su lado durante los duros entrenamientos y los temibles combates.

PODERES

Sin fuerza física considerable, su poder principal recae en las infinitas transformaciones que puede conseguir; sólo durante cinco minutos después de los cuales debe descansar un minuto. Estas transformaciones salvaron más de una situación, por ejemplo, convirtiéndose en unas gigantescas tijeras para cortar la cola de un Gokuh fuera de sí o la transformación en erizo que hizo retroceder a Dracula Man. También sin ningún esfuerzo o entrenamiento es capaz de volar.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 1

POPERU

HISTORIA

En principio Poperu es un chico absolutamente normal, estudia lo que puede (o lo que quiere), le gustan los videojuegos y está interesado por las chicas. Precisamente, esta última afición le acercó a una pequeña saiyan de frágil apariencia: la nieta de Mr Satan y Son Gokuh más conocida como Pan. El curtido carácter del que hace gala y su preferencia por el café solo fueron un par de detalles que más tarde acabarían confirmando que Pan no era su chica ideal. Es más, el día que Poperu se armó de valor y se ofreció a llevarla a ver una película de anime ella se decantó por un film romántico de imagen real. Segundos después, Poperu comprobó como toda la delicadeza de Pan se desvanecía en el intento de impedir un atraco a un banco. Entre puñetazo y puñetazo, Poperu acabó por llevar sus sentimientos a la otra parte del universo y cortar su relación (?) con Pan.

PODERES

Como hemos apuntado más arriba, Poperu es un chico normal y corriente: no tiene super fuerza ni puede generar descargas energéticas del tipo Energy-ha.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 42

PROFESOR FRAPPE

HISTORIA

Son Gokuh llevó a A-8 hasta el laboratorio del profesor Frappe, un científico que se rumoreaba como el constructor de los androides de la Red Ribbon, para que éste último extrajera la bomba que llevaba Hatchan. Frappe accedió a la desactivación del explosivo, pero antes de llevar a cabo la operación fue amenazado por Murasaki para que robara las dragon ball que Gokuh tenía guardadas. Para su desgracia, lo único que Kakarotto llevaba encima eran unos deliciosos pastelitos de arroz que pocos deseos podían conceder. Desecho el malentendido y descubierto al auténtico culpable, Frappe quitó la bomba del corazón mecánico de Hatchan que fue posteriormente lanzada sobre el pobre Murasaki. A pesar de sus habilidades científicas, Frappe no era el auténtico creador de los androides -tal honor es para el Dr Gero-. Posiblemente tan solo se tratara de un simple ayudante encargado del trabajo sucio, como la instalación de los dispositivos de destrucción y otros retoques finales. Todo ello se demuestra cuando Frappe es incapaz de arreglar el dragon radar: un producto de alta tecnología, pero cuya comprensión estaba sólo al alcance de genios científicos como el Dr Gero.

PODERES

Ninguno en especial, tan solo los suficientes conocimientos científicos como para trabajar a las órdenes del Dr Gero (que más tarde se convertiría en el A-20).



Primera aparición en manga
Tomo 38, página 16

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 220

PUI PUI

HISTORIA

Pui Pui es un habitante del planeta Zun reclutado por Babidi para formar parte del ejercito de los Makai. Estaba controlado mentalmente por los poderes de Babidi, tal y como indicaba el distintivo en forma de "M" que llevaba en la frente. Obedeciendo órdenes de Babidi, Pui Pui eliminó a Yamu con un rayo de energía. Estaba orgulloso de ser muy rápido porque en su planeta de origen la gravedad era diez veces superior a la de la Tierra, pero esto de poco le valdría contra Vegeta. Era el guardian del primer nivel de la nave de Babidi, y tuvo como cometido impedir el paso a los tres saiyans Gokuh, Gohan y Vegeta y al dios Kaioh Shin. El primer combate lo disputó contra Vegeta, siendo trasladados al planeta Zun por Babidi, pero aún así perdió el combate estrepitosamente dejando clara la superioridad del saiyan Vegeta, que lo destruyó con una descarga de energía a bocajarro.

PODERES

Pui Pui había nacido en un planeta con una gravedad diez veces superior a la de la Tierra, lo que le daba una resistencia y una velocidad espléndidas. Por desgracia para él, no eran lo suficientemente esplendidas como para aguantar más de un par de minutos contra Vegeta, lo que nos impidió averiguar si poseía alguna habilidad además de la de lanzar rayos de energía.



Primera aparición en manga
Tomo 10, página 113

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 92

PUNPUTTO

HISTORIA

Este luchador se caracterizaba por combinar su trabajo como luchador con el de estrella de la gran pantalla (como Johnny Cage más o menos). De aspecto atlético y uniformado al estilo de los luchadores de kickboxing, decidió tomar parte del 22° Torneo de Artes Marciales con la intención de ganarlo y así convertirse en el luchador más fuerte del mundo. Anteriormente ya se había proclamado doble campeón mundial en su disciplina. Después de superar la fase eliminatoria se enfrentaría con Gokuh en los cuartos de final, a quién intentaría intimidar con una ronda de ejercicios de calentamiento espectaculares para deleite de sus fans femeninas. El combate en si duró apenas unos segundos, tras los cuales cayó sin conocimiento, a pesar de ser un formidable luchador (a nivel humano, claro). Poco tiempo después sería asesinado por Tambourine mientras participaba en otro torneo de artes marciales y resucitaría más tarde gracias a las dragon ball.

PODERES

Tenía una buena técnica para ser un simple humano y prueba de ello es que se adjudicó dos ediciones del Campeonato Mundial de Artes Marciales. Como estrella de cine tampoco le iba mal, teniendo toda una legión de fans de admiradoras.

Primera aparición en manga
Tomo 37, página 80

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 214

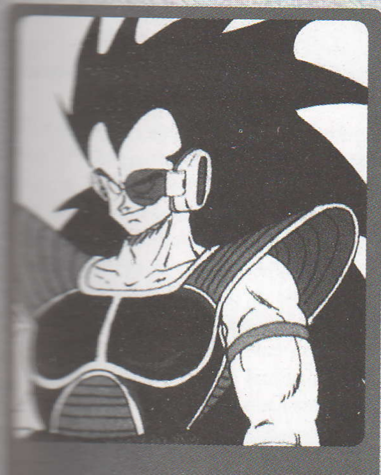
PUNTA

HISTORIA

Punta fue uno de los luchadores que participaron en el 25° torneo de artes marciales, aunque antes también habia hecho lo propio en la edición número 24 quedando en cuartos de final. En la edición 25° tuvo como rival en octavos de final a Klilyn, que sin ningún esfuerzo mandó fuera de la tarima, a base de bofetadas y patadas, a este mastodonte. La fuerza de este luchador parecía írsele por la boca debido a su prepotencia, ya que era bastante fanfarrón y le gustaba exhibirse ante el público antes de el combate. También juzgaba a sus rivales en medida de su apariencia, algo que le resultó nefasto porque además de no poder cumplir las amenazas que lanzó públicamente, perdió de una manera muy ridícula y humillante.

PODERES

Tal y como hemos observado más arriba, este luchador era todo un fanfarrón y su fuerza de combate no llegaba a la simple unidad. Pudimos observar en él el gran volumen de su cuerpo, lo que nos hace imaginar una fuerza muscular aceptable para un simple humano. Además hizo gala de una gran agilidad que no estaba acorde con su tamaño.



Primera aparición en manga
Tomo 17, página 39

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 1

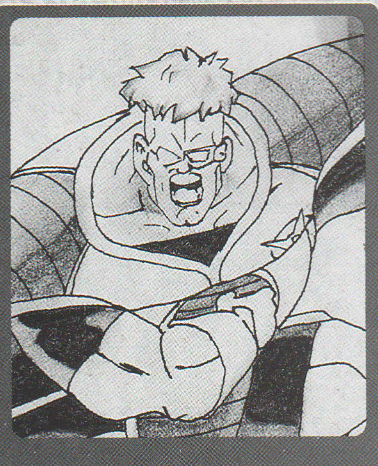
RADITZ

HISTORIA

Este saiyan llegaría a la Tierra cinco años después del combate entre Piccolo y Gokuh. Su intención era la de reclutar a su hermano pequeño Kakarotto (que fue enviado para exterminar a la raza humana), para emprender la conquista de un planeta. Ante la negativa de Gokuh de aceptar su pasado como miembro de la raza de los saiyans, Raditz secuestró al pequeño Gohan para obligar al testrarudo padre a cambiar de opinión. La terrible fuerza de Raditz obligó a Gokuh y Piccolo a unir sus fuerzas en un desesperado intento de vencerle. A pesar de luchar dos contra uno el saiyan les aventajaba notablemente y ningún ataque parecía afectarle en lo más mínimo. LLegó a mentir a su hermano cuando éste lo tenía inmobilizado por la cola, prometiendo que si le soltaba se iría para siempre. Y como no, Gokuh cayó en la trampa, girándose así la situación a favor de Raditz. Sólo la intervención de Gohan, loco de rabia por la tortura que sufría su padre a manos del despiadado Raditz, debilitó suficientemente al saiyan para que Gokuh le inmobilizara y Piccolo le lanzara un Makanko sappo que resultaría mortal tanto para Raditz como para Gokuh. Antes de morir informó a Piccolo de la inminente llegada de sus hermanos de sangre a la Tierra en un año.

PODERES

Como miembro de la raza de los saiyans tenía un potencial notable, eso sí, inferior al resto de sus compañeros. Su mejor ataque era el Double energy ha (ataque con el que seccionó un brazo a Piccolo).



Primera aparición en manga
Tomo 23, página 110

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 61

RECOOM

HISTORIA

Soldado perteneciente a las Ginew Tokusentai que llegaría a Namek junto a sus compañeros por orden del tirano Freeza y con la misión de recuperar las dragon ball. Estaba dotado de un terrible arsenal de ataques y de un carácter extremadamente infantil, que le impulsaba a realizar toda una suerte de poses ridículas durante sus combates. Se enfrentaría primero a Vegeta en un durísimo combate para el saiyan, ya que para él, debido a su enorme fuerza no era más que un juego que no tardó en apuntarse. Después de machacar literalmente al príncipe de los saiyans les tocó el turno a Klilyn y Gohan, que impotentes no pudieron hacer frente a su rival y salvarían la vida gracias a la oportuna llegada de Gokuh a Namek. Pese a la descomunal fuerza mostrada por Recoom hasta ese momento, se quedaría corto delante del nuevo poder de Gokuh. Nada más iniciarse el combate Recoom se dispuso a eliminar al saiyan con el espectacular ataque llamado Ultra fighting miracle attack, pero Gokuh se le avanzó noqueándole con un contundente y certero golpe. Más tarde sería Vegeta quien se encargaría de rematarle.

PODERES

Su capacidad de combate se basanba en la fuerza bruta. Tenía un amplio arsenal de ataques como el Speed up (aumento de velocidad), Recoom eraser gun (rayo lanzado por la boca), Recoom kick y el Ultra fighting miracle attack (un ataque que se anunciaba terrible pero que no vimos al caer noqueado).

Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 4

REDIC

HISTORIA

Este alienígena de características físicas notables formaba parte de la guardia personal del avaricioso gobernante del planeta Imegga, siendo el más poderoso de todos los guerreros contratados por este estrafalario personaje. Con el propósito y el deseo de luchar con rivales de igual categoría a la suya o superior, Redic no tendría ninguna oportunidad de medir sus fuerzas en el planeta Imegga, puesto que en ese mundo no había ninguna persona capaz de hacerle frente. Este problema terminaría con la llegada de Trunks, Pan y Gokuh, que se convertirían en fugitivos al poco tiempo de llegar; siendo observado todo por Redic en la huida producida por la recuperación del Tako. Los viajeros espaciales, tras una persecución por la ciudad se acabarían rindiendo, siendo llevados por los secuaces de Don Kear a la sala principal del palacio de dicho regente. Allí es donde comenzaría una intensa y apasionante lucha, en la que la rapidez y la potencia de los golpes del rival de Kakarotto obligarían a Gokuh a pasar al estado de super saiyan, consiguiendo con esta transformación una fácil victoria. Contento con el combate el guardia del derrocado tirano estrecharía la mano en señal de reconocimiento, esperando un próximo encuentro con el pequeño saiyan.

PODERES

Entrenado con esfuerzo y esmero, este individuo logró tener una alta capacidad de lucha siendo sus mejores armas la fuerza bruta y una gran rapidez, uniéndose a ésto su capacidad para lanzar energy-ha.



Primera aparición en manga
Tomo 5, página 114

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 30

RED SOSUI

HISTORIA

Jefe y fundador de la Red Ribbon, logró tener una organización temida en todo el planeta Tierra. Ningún ejército consiguió derrotar a su poderosa RR, pero Gokuh se bastó él solito para desmantelarla. Aunque Red Sosui llegó a tener tanto poder y fortuna en sus manos, éste tenía un "pequeño" problema, su altura (poco más de un metro). A causa de ese increíble complejo de altura, quiso reunir las Dragon Ball ya que quería que el dragón le concediese su deseo de ser más alto. Utilizó a todo su ejército para buscar las db pero Gokuh siempre se le adelantaba y de nada le sirvió el contratar al temible e infame Tao Pai Pai para eliminar a su rival en la busqueda de las dragon ball. Fue traicionado y muerto por Black Hosa en el ataque de Gokuh a la fortaleza, que se vengó de las humillaciones recibidas por Red Sosui durante todos los años que estuvo a su servicio ya que siempre quiso demostrar que aunque Black Hosa fuera más alto, no tenía tanto poder como él. A Red Sosui siempre le acompañaba alguien más arrogante que él: un gato (aunque era algo más parecido a un gremlim con pelo

PODERES

No era fuerte ni tenía ningun poder especial pero era dueño y señor de uno de los ejércitos más poderosos que han existido jamás y eso ya es mucho para defenderse.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 11

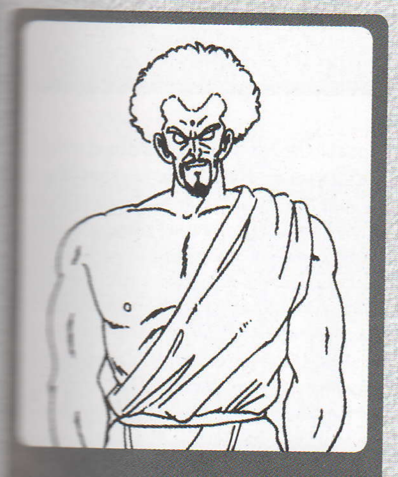
REMURIA

HISTORIA

Esta chica alienígena fue la escogida por el rey Moai, gobernante del inhóspito planeta Arlia, para ser su esposa. A pesar de este hecho, la joven extraterrestre tendría el corazon robado por el príncipe Atora, su antiguo prometido. Esta inaguantable situación llegaría a su fin con la llegada al planeta Arlia de los saiyans Vegeta y Nappa, que tras dejarse capturar se liberaron de su encierro facilmente, dando libertad al mismo tiempo al príncipe cautivo. Éste, feliz y contento por el final de la tiranía a la que había sido sometido su maltratado pueblo, se reuniría en la sala real con su querida y amada Remuria. La felicidad pareció inundar el corazón de ésta ya que nada más ver a su amor se abarazaría corriendo a él, haciéndolo justo antes de que un mortal y destructor rayo de energía procedente de la mano del Príncipe de los saiyans aniquilara por completo dicho planeta.

PODERES

De constitución debil y carácter de parecidas características, esta alienígena no muestra nada de especial.



Primera aparición en manga
Tomo 10, página 94

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 84

REY CHAPA

HISTORIA

Este luchador fue coronado como vencedor del 20° Torneo de Artes Marciales, ya que su alto nivel en el dominio de las artes marciales le permitió vencer sin que ninguno de sus rivales llegara a golpearle. Decidido a revalidar su título participó en la edición número 22 del torneo, donde en primera ronda se enfrentó con un joven Gokuh. El combate que se presumía duro y difícil fue magnificamente resuelto por Gokuh y por la vía rápida, superando incluso el peligroso ataque " Hatchi ken " de Chapa. Poco después sería asesinado por Tambourine y posteriormente resucitado por las dragon ball. Tres años más tarde y tras someterse a un riguroso entrenamiento, Chapa Oh participó en la edición 23 del torneo. De nuevo en la primera ronda de las eliminatorias su rival sería Gokuh, este hecho alegró a Chapa que buscaba revancha por la derrota anterior, no obstante sería barrido con más facilidad que nunca por el futuro vencedor del torneo.

PODERES

Destacado luchador que ganó en una ocasión el Gran Torneo de Artes Marciales, su depurada técnica le hizo ganar sin recibir ningún golpe. Su mejor ataque era el Hatchi ken (golpe de los 8 brazos).



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 81

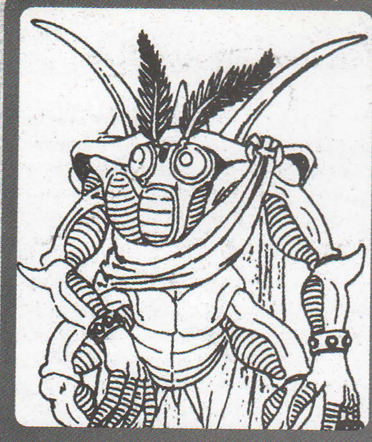
REY CLES

HISTORIA

Rey de una región del planeta Tierra, vería como su reino era invadido cada noche por una plaga de espectros demoníacos. La causa se encontraría en la puerta diabólica, localizada en las inmediaciones de uno de sus pueblos, que, abierta por la espada de Shura, sería el paso que permitía a esos espíritus entrar en esta dimensión. En una de esas incursiones, la hija de Cles sería raptada, ya que el rey de los demonios la quería para ser su esposa. Desesperado por esa situación y porque nadie se atrevía a entrar en la cueva, Cles vería como la llegada de Gokuh podría significar el fín de sus penas. Después de una comilona, Cles le acompañaría junto a su esposa y soldados hasta la entrada de la gruta, en donde le esperaría hasta su llegada. La derrota del maestro de las artes marciales del otro mundo haría que fuera testigo de la llegada de su hija y del levantamiento de la espada. Eso sellaría la puerta hasta que los dioses de la muerte decidieran abrirla. Contento con este final feliz el monarca invitaría al nuevo héroe a una gran fiesta.

PODERES

No tiene niguna capacidad especial para el combate, aunque si un sentido táctico realmente notable.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 11

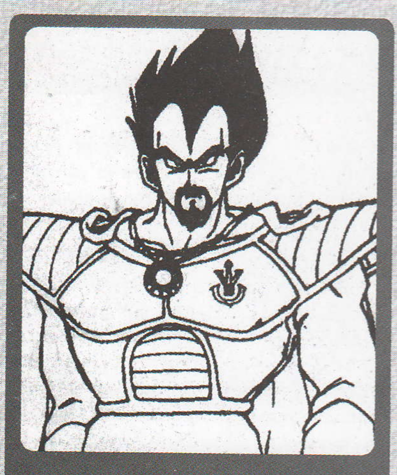
REY MOAI

HISTORIA

El tirano del planeta Arlia nunca se hubiera imaginado que su reinado acaba-ría a manos de dos alienígenas. Seguro en el trono y tras encerrar al príncipe heredero, el gobernante vigente recibiría la visita inesperada de Vegeta y Nappa. Los dos saiyans, siguieron el juego a los soldados, que sin saber lo que llevaban entre manos los encerraron en las mazmorras junto al príncipe destronado. Tras las presentaciones y las explicaciones, ambos se liberarían y se presentarían en la sala del trono, justo antes de que el tirano se casara con la princesa. Asustado por el hecho, el jefe de estado liberaría a su guerrero más cualificado, no siendo suficiente puesto que el enorme poder de Nappa lo derrotaría sin problemas. Después de esa victoria, el rey se vería obligado a claudicar delante del ímpe del príncipe derrocado.

PODERES

Como la totalidad de los habitantes de ese planeta desértico, este individuo no ha desarrollado nigún tipo de habilidad para el combate destacable. Su buena vida como gobernante ha contribuido además a que no haya necesitado aprender niguna técnica de lucha para sobrevivir.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 78

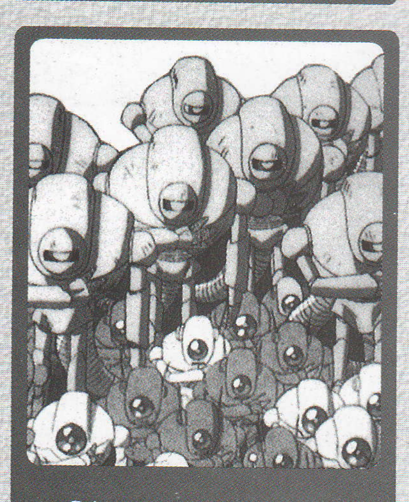
REY VEGETA

HISTORIA

Ente los años 720 y 730 de esta era, el pueblo de los Saiyans comete el error de aliarse con el tirano Freezer. Ese mismo año, un joven y orgulloso rey, Vegeta, accedió al trono. Pronto llevaría a su pueblo a toda una serie de importantes victorias que le otorgarían, si cabía, mas fuerza, gloria y poder. Convertido en todo un mito para su pueblo, en el año 732 nacería su único hijo y primogénito Príncipe Vegeta. El vástago creció tan orgulloso y poderoso como su padre, y aahí empezaron los problemas, cuando el tirano Freezer se empezó a asustar del poder desmesurado que cada vez más detentaban los Saiyans, así que enmpezó a maquinar un siniestro y oscuro plan con el objeto de traicionar al Rey Vegeta y a todo su pueblo. Hacia el año 734 aumentan los recelos y las desconfianzas entre los esbirros de Freezer y los saiyans. Finalmente, en el año737, el Rey Vegeta se enfrentará abiertamente con el malvado tirano que responderá con violencia, al asesinar al infausto monarca, acabar con todos sus seguidores y, finalmente, destruir el planeta como si de un castillo de fuegos artificiales se tratara. En este rio de sangre también falleció Barduck, aunque el joven príncipe pudo escapar para vengar a su padre y rey.

PODERES

Todos los que poseen los guerreros Saiyans, junto con todo su poder real y sus privilegios.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT; episodio 3

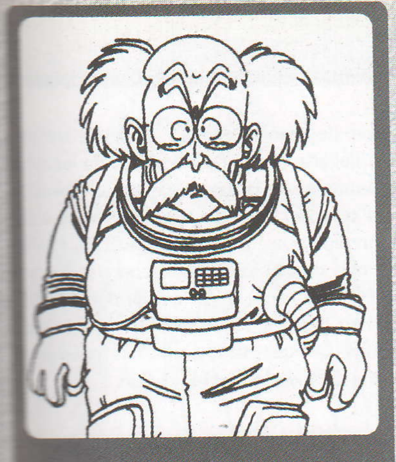
ROBOTS MUTANTES

HISTORIA

Los robots mutantes -o mutanes mecánicos- eran la pieza base en el plan tsufur para la dominación del universo. Dicha trama consistía en la creación de ejercitos de robots mutantes, enfrascados en una tarea de asimilación planetaria llevada a cabo mediante la sustitución de toda clase de vida por los propios mutantes mecánicos. Creados por el Dr Mu, estas criaturas se dividían en tres clases: guerreros (como el general Rilld), exploradores-espías (como Giru) y trabajadores, los encargados de modificar los ambientes internos y externos de los planetas asimilados. Su conquista planetaria más importante (en realidad pudo ser la primera y última) tuvo lugar en el rebautizado planema M2, mundo alterado al 100x100 y que acabó convirtiendose en una entidad global. Por otro lado, las creaciones más espectaculares de esta tecnología fueron el desarrollo del General Rild -el orgullo de los guerreros mutantes- y Baby, la clonación del último monarca tsufur destinada a convertirse en la punta de lanza de la dominación universal. Sin embargo, tres de los saiyan terrestres -Gojuh, Pan y Trunks- echaron por tierra los ambiciosas planes tsufur y acabaron con Rilld y Baby (aunque poco tiempo después volvería a regenerarse), además de provocar indirectamente la destrucción del Dr Mu.

PODERES

Los robots mutantes guerreros podían fusionare entre si para dar paso a nuevas creaciones más fuertes y poderosas (el Mega Cannon Sygma y las transformaciones de Rilld son un buen ejemplo).



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 150

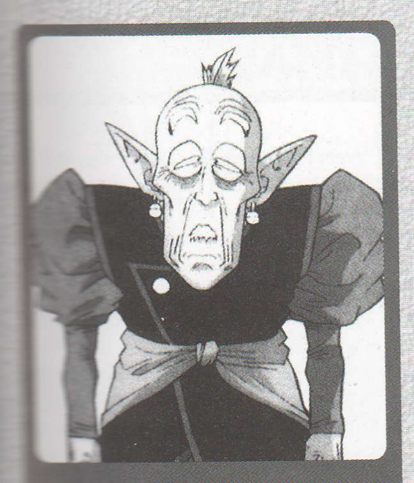
RO GAKUSHA

HISTORIA

Empeñado desde muy joven en conseguir ver un Hikui (el ave comefuegos), este científico se trasladaría a la montaña Kiwi para ello. Allí estudiaría las causas de la desaparición de la mítica especie, llegando a la conclusión que fue causada principalmente por la erupción que hacía 40 años (en el 716) había sacudido el islote en donde se encontraba dicha montaña. Como producto de esas investigaciones, la mano del destino querría que este individuo lograra encontrar un huevo de comefuegos en perfecto estado, haciendo que a partir de ese momento se centrara en cuidar a esa joya de la naturaleza. Su espera sería penosa y larga, pero la suerte le sonreiría ya que con la llegada de Gokuh y Chichi al lugar, buscando plumas de esa ave para fabricar un abanico mágico, el huevo lograría abrirse. Este milagro ocurriría a causa de una erupción provocada por la destrucción de una tanque subterráneo, propiedad de Pilaf, a manos de Gokuh. El hecho haría aparecer a la ponedora del huevo, que ayudaría a salir del huevo a su retoño, llevándoselo del lugar antes de que la erupción fuera una realidad. Salvado por el saiyan de la explosión, el anciano estudioso pudo ver por fin materializado su sueño. Después de eso, le indicaría a la pareja el camino a seguir en su búsqueda, descubriéndoles antes que ese abanico no se construía con las plumas del Hikui.

PODERES

El poder de la ciencia es grande, aún y así, este científico no lo usará para luchar, destinándolo a sus estudios profesionales.



Primera aparición en manga
Tomo 40, página 91

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 250

RO KAIOH SHIN

HISTORIA

La historia de Ro Kaioh Shin se remonta hasta hace más de 75 millones de años. El Kaioh Shin de hace quince generaciones fue engañado en su juventud por una vieja bruja que utilizó los pendientes Potara para fusionarse con él, otorgándole el extraño aspecto y los poderes mágicos de los que hace gala. Después, quedó confinado mágicamente dentro de la espada Z por un extraño enemigo hasta que, millones de años después, Gohan partió dicha espada en dos contra un bloque de Kachinko (la aleación más dura del universo). Una vez libre, Ro Kaioh Shin aumentó el poder de Gohan con un ritual a cambio de ciertos favores de Bulma (es el mismo tipo de maestro que Kame Sennin) que jamás llegaron a concedérsele. Asimismo Ro Kaioh Shin también colaboró en la derrota de Majin Boo enseñando a Gokuh la función de los pendientes Potara e intercambiando su vida por la del saiyan. Tras su posterior resurrección, Ro Kaioh Shin se quedaría a vivir en Kaioh Shin kai para desempeñar de nuevo su función de dios e instruir al Kaioh Shin del este. Más tarde, aportaría su sabiduría y su conocimiento de la antigüedad en las diferentes crisis que se presentaron, como las producidas por Vegeta-Baby y Super A-17.

PODERES

Además del gran poder mental y la sabiduría que otorga su condición de dios sobre dioses, posee las habilidades mágicas de la Bruja con la que se fusionó. Esto incluye telepatía, la posibilidad de intercambiar su vida por la de otro ser y la capacidad de hacer aparecer objetos de la nada.



Primera aparición en manga
Tomo 18, página 139

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 22

SAIBAIMANS

HISTORIA

Los saibaimans son seres que nacen de semillas como si de una planta se tratase. Primero se entierran a unos pocos centímetros de profundidad y posteriormente se les riega con un líquido especial, de esta manera en pocos segundos tendremos un soldado Saibaiman. Estos pequeños guerreros son utilizados por los saiyans como sparrings de entrenamiento con los que no se tiene ningún tipo de miramientos a la hora de matarlos y como soldados para el combate contra enemigos muy débiles. Los saibaimans no tienen voluntad propia, estan a las ordenes de aquellos que los plantan. Pueden sentir miedo durante el combate pero son extremadamente leales y no dudan en dar su vida si de esta manera vencen al enemigo. En la lucha que mantuvieron Vegeta y Nappa contra los guerreros Z los utilizaron para matar a Yamcha y luchar contra Piccolo, Klilyn, Tenshin, Chaoz y Gohan, los cuales les eliminarian de una manera rápida y efectiva. Años más tarde volverian a aparecer al escapar del infierno por culpa del Dr. Gero y Mu, pero también serian facilmente eliminados a manos de Trunks, Goten y Oob.

PODERES

Su fuerza se basa en el combate cuerpo a cuerpo lo que los convierte en enemigos rápidos y molestos. Además también pueden lanzar a través de su craneo abierto una especie de ácido que funde todo lo que toca. Su última alternativa, al ir perdiendo un combate, es utilizar el Jibaku, técnica que consiste en explotar su propio cuerpo muy cerca del enemigo.



Primera aparición en manga
Tomo 22, página 175

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 54

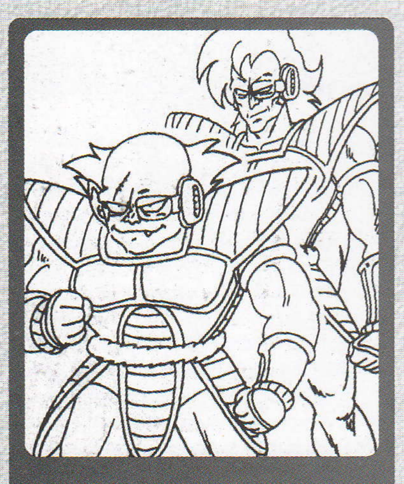
SAICHORO

HISTORIA

Padre de todos los nameks y poseedor de gran sabiduría, este jefe namek vivió pacíficamente en su planeta hasta la llegada de Freeza. Creador de las dragon ball del planeta (mucho más grandes que las de la Tierra) ayudó a Gokuh y compañía a evitar que el temido Freeza obtuviera la vida eterna; gracias a su poder Son Gohan y Klilyn pudieron desarrollar aún más sus capacidades. Murió en su planeta por causas naturales (tenía más de quinientos años) pero fue resucitado, junto al resto de la población de Namek, en la Tierra con el tiempo suficiente de traspasar sus poderes antes de su muerte definitiva a un nuevo líder: Muri. Entre todos sus hijos, el número 108 (Dende) acabó siendo el más conocido, llegando a relevar a Kami Sama como dios en la Tierra.

PODERES

El gran jefe Saichoro no forma parte de la raza guerrera del pueblo namek; su poder radica en la sabiduría espiritual, aumentada a lo largo de los años, y la capacidad de dar vida a las dragon balls. Es el padre de todo su pueblo, una especie de abeja reina namek.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 17

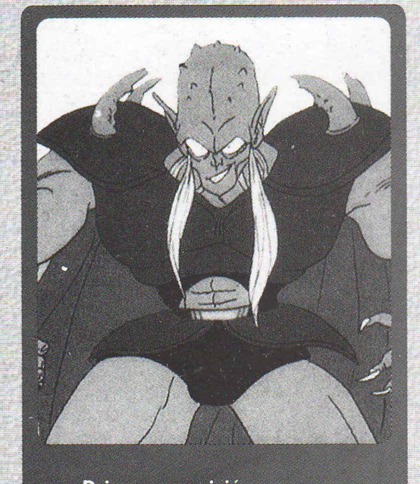
SAIYANS FANTASMAS

HISTORIA

Poco antes de la llegada de los saiyans Vegeta y Nappa a la Tierra, algunos de los super luchadores de la Tierra -Klilyn, Yamcha, Ten Shin Han y Chaoz- visitaron el palacio de Kami Sama con el objetivo de entrenarse más a fondo. Para ello utilizaron una sala en la que es posible viajar en el tiempo y el espacio (aunque no especifican si ocurre físicamente), trasladándose hasta un planeta desconocido en donde se enfrentaron a dos saiyans. Dichos guerreros no tuvieron ni para empezar con Yamcha y compañía, acabando con todos ellos con relativa facilidad. Lo más interesante de este "viaje" es el hecho de que pudieron haber visitado un mundo (no necesariamente el planeta Vegeta) que se encontraba en una posible guerra civil entre saiyans. Todo ello se deduce de los multiples cadáveres encontrados pertenecientes a la raza saiyan y que los únicos combatientes de ese misterioso mundo eran miembros de la citada etnia. Además, entre las ruinas de una de las ciudades visitadas se podían ver estatuas y ornamentos que rendían tributo a la hegemonía saiyan.

PODERES

Los habituales en la raza saiyan: el desarrollo del efecto ohzaru y la capacidad de generar rayos energéticos (los Energy-ha) que, curiosamente, eran utilizados mediante una técnica desconocida hasta el momento.

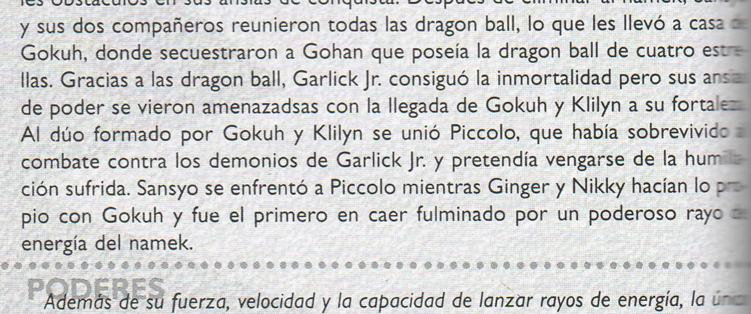


Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película nº I

SANSYO

HISTORIA



Garlick Jr. era un demonio maléfico que pretendía usurpar el trono de Kamisama y vengar la humillación que sufrió su padre a manos de éste. Para llevar a cabo tales fines, Garlick Jr. utilizó como escolta personal a un trio de poderosos demonios compuesto por Sansyo, Nikky y Ginger. Sansyo y sus compañeros derrotaron a Piccolo, que era considerado por Garlick uno de los principales obstáculos en sus ansias de conquista. Después de eliminar al namek, Sansyo y sus dos compañeros reunieron todas las dragon ball, lo que les llevó a casa de Gokuh, donde secuestraron a Gohan que poseía la dragon ball de cuatro estrellas. Gracias a las dragon ball, Garlick Jr. consiguió la inmortalidad pero sus ansias de poder se vieron amenazadsas con la llegada de Gokuh y Klilyn a su fortaleza. Al dúo formado por Gokuh y Klilyn se unió Piccolo, que había sobrevivido al combate contra los demonios de Garlick Jr. y pretendía vengarse de la humillación sufrida. Sansyo se enfrentó a Piccolo mientras Ginger y Nikky hacían lo propio con Gokuh y fue el primero en caer fulminado por un poderoso rayo de energía del namek.

PODERES

Además de su fuerza, velocidad y la capacidad de lanzar rayos de energía, la única técnica especial de Sansyo era el Kyodaika, con el que aumentaba su poder y su masa muscular.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 196

SATE

HISTORIA

Este guerrero es probablemente uno de los luchadores más veteranos del Otro Mundo. La historia de Sate nos cuenta que hace unos 3500 años aproximadamente un meteorito se dirigía hacia su planeta, enclavado en la parte norte de la Vía Láctea. La catástrofe era prácticamente inevitable, pero el mayor héroe que su civilización haya conocido dio su vida con el objetivo de desviar la trayectoria del pedrusco espacial. Este acto heróico le permitió ganarse un hueco en el Valhalla de los luchadores del universo, a la vez que años más tarde le ofrecería la oportunidad por derecho propio de participar en el Gran Torneo de Artes Marciales del Otro Mundo. Sin embargo, y a pesar de toda su leyenda, Sate fue eliminado en las rondas previas de la competición. Tras su participación en tal evento volvió a los entrenamientos diarios, disfrutando de una paz eterna (o no) que solo fue rota por la aparición del Majin Boo en el Otro Mundo.

PODERES

Para desviar la trayectoria de un meteorito se necesita mucha fuerza, y por desgracia esto es todo lo que sabemos de sus capacidades y habilidades especiales.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 4

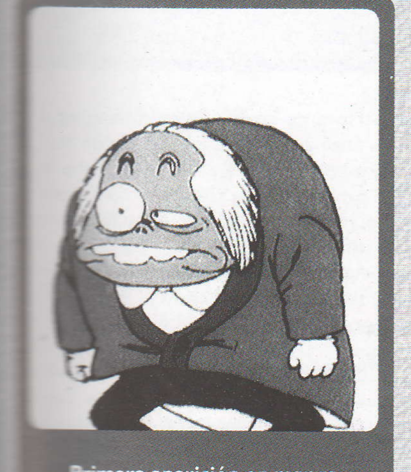
SERA & GEERU

HISTORIA

Cuando el planeta Imegga estaba dominado por un tirano ambicioso de nombre Don Kear, su gobierno era principalmente conocido por dos características: su desmesurado amor al dinero y su guardia de élite, compuesta por destacados guerreros de otros mundos. Entre ellos destacaban Redic, Seera y Geeru; estos dos últimos actuaban por lo general en equipo y fueron los encargados de llevar el mando en las operaciones que tenían como objetivo capturar a los saiyans Gokuh, Pan y Trunks. A pesar de su destacable Fuerza de Combate, Seera y Geeru no pudieron cumplir su misión y Gokuh y compañía acabaron por recuperar su nave espacial Tako. Tras este fracaso fueron castigados por Redic -mejor dicho, multados-, aunque el tirano volvió a darles una nueva oportunidad. Esta vez no defraudarían a Redic, ya que Seera y Geeru conseguirían arrestar a los saiyans y llevarlos en presencia del tirano. Para su desgracia, ésto no era más que una estratagema, ya que se liberaron rapidamente y derrocaron a Don Kear en un abrir y cerrar de ojos.

PODERES

Su habilidad más destacable era la de desarrollar un ataque energético combinado con el que doblaban la capacidad destructiva.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, película n°2

SERVIDOR DE LUCIFER

HISTORIA

Si Lucifer podía modificar su físico, este pobre mayordomo con aspecto de quasimodo (pero más feo) no tenía más remedio que conformarse con el suyo. Fiel servidor del terrible rey de los demonios intentó ayudar a su amo a sumir a la Tierra en la más profunda oscuridad; lamentablemente para él el grupo formado por Gokuh, Yamcha, Pooal, Woolong, Klilyn y Bulma se lo impidió enfrentándose a sus servidores, un gran ejército de demonios. Este pobre demonio estuvo a punto de matar a Bulma debido a la impresión que recibió al ver su horrible cara (digna de las mejores pesadillas). Durante la larga ceremonia que Lucifer había de realizar para destruir el Sol (estrella alrededor de la cual orbita el planeta Tierra) mediante la joya llamada la "bella durmiente", este fiel servidor debía extraer el agua de la vida de una chica bien guapa, Bulma fue la elegida. La forma de extraerla era bastante burda, una enorme jeringuilla clavada en el corazón, para suerte de la elegida Gokuh intervino y mediante un Kame Hame Ha destruyó al mismísimo Lucifer...quizás su servidor acabó trabajando para algún conde chiflado venerador de la vida eterna.

PODERES

Si la fealdad fuera un poder este fiel servidor sería más fuerte que el propio rey de los demonios.

SHALL & MYE

Primera aparición en manga
Tomo 2, pág. 94 (Shaall) y pág. 91 (Mye)

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 1

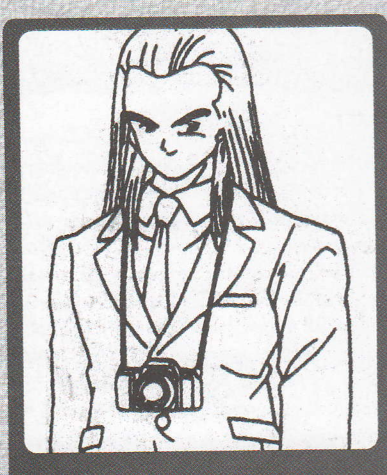
HISTORIA

Estos dos individuos constituían todo el ejército con el que el estrafalario tirano Pilaf pretendía conquistar el mundo. El primero de ellos, Shaal, era un perro humanoide disfrazado de ninja, mientras que Mye era una joven enfundada en un abrigo militar. El objetivo de su jefe era conseguir las dragon ball y pedir como deseo ser el amo del mundo. Shaal y Mye, enfundados en sus exo-esqueletos, consiguieron robar todas las dragon ball que Gokuh y Bulma habían conseguido, a excepción de la cuatro estrellas que guardaba el saiyan. Finalmente, encerraron al saiyan y reunieron las siete dragon ball, pero la aparición de Gokuh Ohzaru acabó con sus ansias de conquista. Shaal y Mye continuaron al servicio de su patrón en los siguientes intentos de reunir las dragon ball, pero una y otra vez encontraron la oposición de Gokuh. Ya inmersos en la vejez, su último intento consistió en asaltar el palacio de Dios e intentar robar las dragon ball. Pusieron en peligro la existencia del universo tras utilizar las dark dragon ball para rejuvenecer a Gokuh accidentalmente. A pesar de su grave error, Gokuh no tuvo ningún reparo en trasladarles al planeta Plant antes de que la Tierra explotara por culpa de las dark dragon ball.

PODERES

Shaal y Mye no poseían gran fuerza física y basaban su potencial de combate en las armaduras de combate, repletas de armas cada vez más potentes, que utilizaban para llevar a cabo los deseos de su jefe.

SHAPNER



Primera aparición en manga
Tomo 36, página 22

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 220

HISTORIA

Alumno del Orange star high school y compañero de clase de Son Gohan en segundo curso. Shapner era un estudiante algo arrogante que desempeñaba el rol de "chico duro" de su clase y mantenía amistad con dos compañeras: Iresa y Videl. Shapner, que era el mejor deportista de su clase, observó absorto como en un partido de baseball Gohan saltaba ocho metros y salía ileso de uno de sus potentes lanzamientos en plena cara, tras lo que intentó convencer a Gohan de que se uniera al club de boxeo. Asimismo Shapner fue testigo de la aparición del Golden Warrior y posteriormente del Great Saiyaman, estrambóticos defensores de la justicia en Satan City que eran en realidad su compañero de clase Gohan. Shapner acudió al 25° Torneo con la intención de desenmascarar a Great Saiyaman, que tomaba parte en dicho evento. Shapner le persiguió con una cámara de fotos por todas las instalaciones del torneo, fracasando una y otra vez en su empeño de descubrir su identidad secreta. Finalmente, descubrió la verdadera identidad del héroe, cuando éste reveló su identidad antes del combate que debía enfrentarle a Kibito. Posteriormente Shapner colaboró con su energía en el Genkidama que Gokuh utilizó para destruir a Majin Boo.

PODERES

Shapner no poseía ningún poder ni habilidad fuera de lo común, tan solo era un estudiante popular y practicaba diversos deportes.

SHEN



Primera aparición en manga
Tomo 14, página 173

Primera aparición en anime
Dragon Ball , episodio 135

HISTORIA

Con el anonimato por bandera, esta persona de aspecto físico nada especial se convertiría en la sorpresa del 23° Torneo. Shen accedería a los cuartos de final de dicha reunión tras eliminar en las rondas previas a Yajirobee entre otros. Después, el sorteo le emparejaría con Yamcha. Lo que parecía un puro trámite se convertiría en el combate más vergonzoso del ex-bandido, ya que para sorpresa de todo el mundo, el escualido individuo lograría superar a Yamcha con una facilidad pasmosa, demostrando ser que mucho más de lo que aparentaba. El misterio que envolvía al luchador seguiría hasta el siguiente combate, en que se enfrentaría a Piccolo Jr. Tras evitar ser encerrado en un potecito a causa de la ejecución del Mafuba, el hijo del rey de los demonios descubriría la verdadera cara que se escondía tras Shen, resultando ser Kamisama el artífice de toda la mascarada. Una vez liberado de la influencia de Dios que había tomado prestado su cuerpo, Shen recuperaría el conocimiento, bajando rápidamente de la tarima en la que estaba subido. Tras recibir un caluroso aplauso por parte del público, Shen se acabaría reuniendo con su hijo -ahora, orgulloso de su padre-.

PODERES

El hecho de haber poseido el cuerpo de un ser humano débil, hizo que no pudiese desarrollar toda su potencia original. Los poderes y técnicas eran los mismos de Kamisama. El verdadero Shen era incapaz de liquidar a una mosca.



Primera aparición en manga
Tomo 2, página 120

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 11

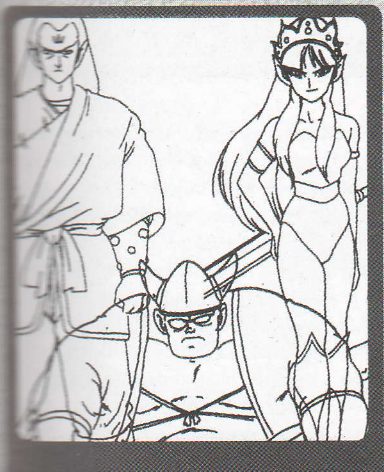
SHENRON

HISTORIA

Dragón de carácter rudo y temible que fue creado en el año 470 por Kamisama. Para convocarlo era necesario reunir las siete dragon ball y pronunciar las palabras adecuadas, una vez concedido el deseo las dragon balls se transformaban en piedras y era necesario esperar un año para que adquirieran su apariencia normal. Fue convocado por primera vez por Pilaf que aspiraba a ser el rey del mundo, por suerte, Woolong se le anticipó y pidió unas braguitas. Más tarde, fue convocado para revivir a Bora asesinado por Tao Pai Pai. La tercera vez fue convocado por Piccolo Daimaoh que deseaba rejuvenecer y, una vez concedido el deseo, fue destruido por el demonio; por suerte, Popo con un poco de paciencia, unas pinzas y pegamento rápido consiguió reconstruirlo mientras Kamisama le devolvía la vida con el tiempo justo de conceder un deseo a Gokuh y revivir a todos aquellos que murieron en manos de Piccolo. Posteriormente se reunieron varias veces las dragon ball para obtener algún deseo hasta que Shenron desapareció al morir su creador (aunque posteriormente fue revivido por el nuevo Kamisama).

PODERES

Su poder es limitado, no puede conceder deseos que excedan el poder de su creador. Siempre dio un único deseo hasta que Dende, ya como Kamisama, consiguió que concediera dos. Tampoco es indestructible como demostró Piccolo Daimaoh aunque su destrucción total se produce al morir su creador. Por otro lado, el uso excesivo de las dragon ball puede llegar a provocar que estas pierdan eficacia y que Shenron no aparezca. Es capaz de hacer revivir, rejuvenecer y hasta de traer unas pequeñas braguitas.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 81

SHURA, MERA & GORA

HISTORIA

Pertenecientes al mundo de los espíritus demoniacos, estos tres personajes serían los más poderosos de esa dimensión. Con la ayuda de una espada maldita, que aguantaba abierta la puerta diabólica entre su mundo y el planeta Tierra, los secuaces del rey Shura raptarían a la princesa Misa, elegida para ser su esposa. Para desgracia del maestro de artes marciales del otro mundo, Gokuh llegaría a dicho lugar en busca de adversarios fuertes con los que medirse, aceptando el reto lanzado por Shura al mundo de los humanos y que consistía en que si alguien lograba vencerle, podría entonces quitar la citada espada y cerrar la puerta. En su camino se encontraría con dos demonios, la bella Mera y el enorme Gora, encargados de seleccionar a los que quieren pasar por ese caminc ınterdimensional. Tras ganarse el pase con una demostración de fuerza, el pequeño saiyan accedería a la sala en donde se encontraba su objetivo. Allí retaría al demoniaco rey con el propósito de llevarse a la princesa y de paso calibrar sus fuerzas. El combate resultaría igualado, teniendo el pequeño luchador que emplearse a fondo para ganarle, ya que su adversario utlizaría todo su poder. Al final, le vencería, sorprendiéndole con un potente golpe y los tres guerreros quedarían encerrados en su mundo al ser arrancada la espada por Gokuh.

PODERES

Habilidosos con la espada, Mera y Gora tenían también a su favor una gran rapidez, sumándole al enorme demonio una fuerza bastante notable. Esas habilidades no serán nada comparadas con las de su rey, que multiplicaba su rapidez y fuerza varias veces, añadiendole además la capacidad de levitar y una poderosa técnica que consistía en crear un remolino de energía, dejando casi paralizado a su adversario.



Primera aparición en manga
Tomo 6, página 166

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 30

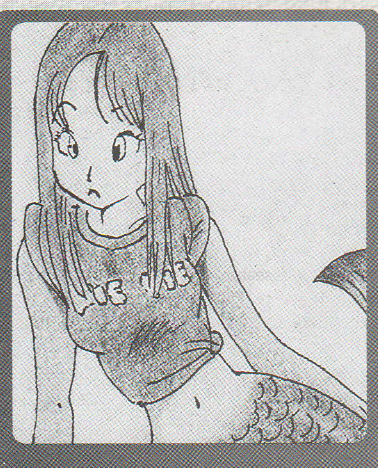
SILVER TAISA

HISTORIA

Fue coronel de la Red Ribbon y líder del destacamento plateado. Estaba bajo las órdenes directas de Red Sousi y su función era encontrar las dragon ball en un gran desierto (cabe decir que los radares de la Red Ribbon no eran tan avanzados como los diseñados por la Capsule Corp.). Se cruzó en el camino de Gokuh el 18 de Abril del año 750 cuando este se disponía a buscar la dragon ball de cuatro estrellas heredada de su abuelo. Silver Taisa disparó con un inmenso bazooka a Gokuh mientras volaba sobre Kinton y le hizo creer que lo había destruido (más tarde un viejo miembro del pueblo de Snow le demostró que Kinton no había muerto). Este general poseía una perfecta constitución atlética y se pavoneaba de ser uno de los hombres más rápidos practicando el boxing, por supuesto hasta que se enfrentó a Gokuh y fue derribado de un sólo golpe.

PODERES

Aparentemente poseía una gran constitución atlética y una gran velocidad pero no pudo ni responder al ataque de Gokuh. Su única arma era un enorme bazooka que estuvo a punto de destruir a Kinton.



Primera aparición en manga
Tomo 3, página 10

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 14

SIRENA

HISTORIA

Para poder ser un discípulo de Kame Senin no bastaba con tener unas cualidades especiales, se debía superar una pequeña prueba: conseguir una chica, a ser posible bien guapa, y traerla a Kame House. Gokuh, al principio, trajo a la primera chica que encontró: un verdadero adefesio de grandes dimensiones como consecuencia Mutenroshi tuvo que enseñarle, sin mucho éxito, la diferencia entre una chica guapa y una que no lo era. Al segundo intento Gokuh trajo sobre Kinton a una verdadera belleza. Un Kame Sennin emocionado convenció a Gokuh para que le pida sus braguitas y aún más extasiado observó como ella ¡¡afirmaba no llevar!! Convencido de que iba a tener el mejor discípulo del mundo y el mejor día de su vida se dispuso a conocerla y descubrió que su brillante alumno había traído a una bella... sirena. Gokuh tuvo mejor criterio esta vez aunque peor suerte que al traer a la dulce y peligrosa Lunch.

PODERES

Sin fuerza física destacable supo defenderse con firmeza ante las proposiciones indecentes de Kame Sennin.

Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, Gaiden, OVA n. 1

SKUD, ARBEE & KINKARN

HISTORIA

Creadas artificialmente por el tsufur Dr Raichi, las criaturas conocidas como Skud, Arbee y Kinkarn fueron la primera pieza de un plan que más tarde sería respondería al nombre de "el plan para exterminar a los saiyans". Este siniestro plan fue la primera venganza tramada por los supervivientes tsufurs contra sus ex-aliados saiyans. Volviendo a Skud y compañía, estas creaciones se enfrentaron a Son Gokuh y Son Gohan en un determinado momento antes del Cell Game. A pesar de su débil Fuerza de Combate, la avanzada tsufur puso contra las cuerdas a los saiyans debido a su poder de anulación energético. Sin embargo, Gokuh y Gohan pudieron deshacerse de esta amenaza gracias a una buena dosis de agilidad y una excelente técnica en el cuerpo a cuerpo. Tras su destrucción, el Dr Raichi dio paso a una nueva parte del plan que consistía en la recreación de los peores enemigos de los super-luchadores de la Tierra: Freeza, Tulece, Slug y Coora.

PODERES

Los únicos poderes de Skud, Arbee y Kinkarn eran las ya mencionadas habilidades para la anulación energética. Esto hacía que los guerreros "tsufurs" lograran impedir que sus enemigos generaran descargas energéticas como los Energy-ha o el Kame-hame-ha.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n. 4

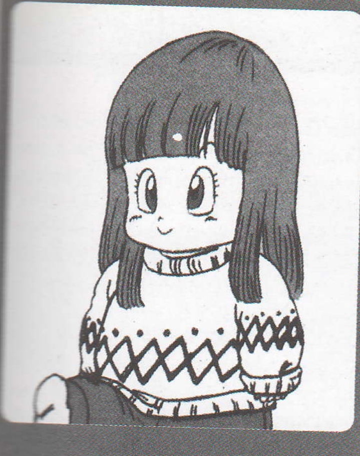
SLUG

HISTORIA

Aburrido de plantar árboles o dominado por su lado maléfico (algo inusual entre los pacíficos nameks), Slug se convirtió en el primer -y, hasta la fecha, último- renegado de su raza. Al mando de un potente ejército de invasores espaciales y con Dorotabo, Kakuja, Angira, Medamacha y Zeiun como guardia de élite, Slug inició un rastro de sangre y fuego en el espacio que acabó en la Tierra. En ese planeta, Son Gokuh, Son Gohan, Piccolo (otro namek) y Klilyn frenaron la fulgurante carrera del tirano Slug, que fue eliminado por el Genkidama del saiyan Kakarotto. El namek renegado pretendía alterar la atmósfera del planeta para que su ejército invasor pudiera vivir en la Tierra. Sin embargo, su objetivo principal era el dominio del universo, una meta que quería alcanzar mediante la juventud eterna (un deseo que consiguió gracias a las dragon ball y Shenron).

PODERES

Slug es uno de esos raros ejemplos de guerrero namek (en esta raza, los luchadores tan sólo alcanzan el 14% frente al restante 86% de magos). Por lo tanto, en detrimento de perder los poderes mágicos de esta raza un guerrero namek obtiene una considerable fuerza de combate (en ocasiones cercana al nivel super saiyan). Otras habilidades de Slug le permitían generar rayos energéticos por la boca y ojos además de poder aumentar su cuerpo a voluntad y alargar sus brazos considerablemente.



Primera aparición en manga
Tomo 5, página 121

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 34

SNOW

HISTORIA

Con tan solo diez años vería como la tranquilidad de su pequeño pueblo Jingle, encuadrado en la parte noreste del planeta Tierra, se vería rota a causa de la aparición del ejército de la Red Ribbon. El rapto de su alcalde, como seguridad de cooperación, sumiría al pueblo en una gran tristeza de la cual saldría con la llegada de Gokuh. Recogido de la nieve por Snow, el pequeño saiyan decidiría ayudar a su nueva amiga a recuperar la libertad, destruyendo ese mismo día la impresionante Muscle Tower. La desaparición de ese ejército le dejaría un nuevo compañero, Hatchan, que se quedaría a vivir con ella. Con este poderoso amigo, Snow conviviría felizmente hasta la llegada de Piccolo Daimaoh. Tras la victoria de su amigo Gokuh sobre el malvado ser, Snow pasaría sus años de la manera más normal posible hasta que fue asesinada junto al resto de terráqueos por el ataque de Majin Boo. Revivida gracias a las dragon ball de Namek, donaría su energía para la creación del Genkidama que acabaría de una vez por todas con la amenaza de Boo.

PODERES

Como simple humana que es, esta muchacha no posee ninguna habilidad especial. Además, su vida tranquila ha hecho que no se preocupe en aprender nigún tipo de defensa personal. Para eso tiene a su amigote Hatchan.



Primera aparición en manga
Tomo 21, página 82

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 44

SOLDADO PLANETA FREEZA 79

HISTORIA

La extensión de los dominios espaciales de la familia de King Cold les llevaba a numerar a sus territorios (lease planetas subyugados) y nombrarlos con el nombre del correspondiente conquistador. De esta manera, en el universo existen unos 250 planetas con denominación Coola y cerca de un centenar con el nombre Freeza. A uno de ellos, y más concretamente al planeta Freeza N° 79, llegó la cápsula que transportaba a un maltrecho Vegeta tras su combate contra Son Gokuh, Son Gohan, Klilyn y Yajirobee. El soldado que nos ocupa fue el primero en advertir su llegada y el encargado de avisar a las autoridades del regreso del Príncipe de los saiyans. También sabemos que casi con total seguridad se trata de un miembro proveniente de las fuerzas de ocupación de dicho planeta y no un soldado reclutado de la correspondiente civilización esclavizada. Sus días de aburrida guardia las pasaba jugando a un popular -y antiquísimo- juego de tablero con el que retaba a sus compañeros, entre los que se encontraba un miembro de la misma raza que el guerrero Apoule.

PODERES

Su Fuerza de Combate debía ser mínima para ocupar un puesto de tanto riesgo como el que implica ser un vigía espacial. Una fuerza superior a la media humana y bastante menos de mil unidades de poder debían ser todas sus credenciales.



Primera aparición en manga
Tomo 2, página 67

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 9

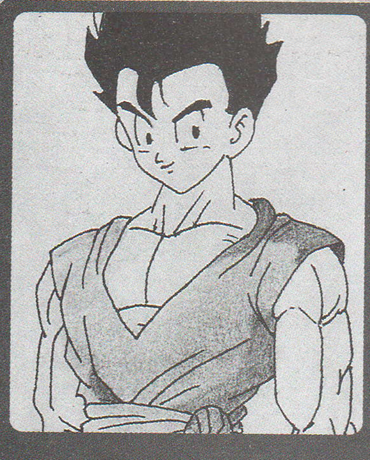
SOLDADOS DE TONIJINKA

HISTORIA

Estos eran los subordinados del temible bandido Toninjinka, que gracias a su poder mágico tenían a la habitantes de un pueblo atemorizados. A causa de ello, los dos reclutas de tan particular personaje se paseaban por dicho pueblo con total autoridad. Por ello, su carácter era algo prepotente y chulesco. Pero su buena vida acabó cuando Gokuh y Bulma llegaron a dicho nucleo urbano, seguidos de cerca por Yamcha y Pooal. Viendo la actitud de esos individuos, el pequeño saiyan decidió darles una pequeña lección, lo que provocó la llamada a su líder, que utilizando su poder puso contra las cuerdas a Gokuh, recibiendo una paliza por parte de los dos matones. Pero la intervención de Yamcha acabaría con ellos, para luego ser testigos de la derrota de su jefe y acabando en la Luna junto a él. Morirían poco después cuando Jackie Chun destruyó el satélite con un Kame hame ha en el 21° Torneo de Artes Marciales.

PODERES

Esta pareja de soldados a sueldo no poseían niguna capacidad especial, siendo tan fuertes como cualquier humano normal. Lo único que tenían para defenderse o intimidar son un rifle y una ametralladora. De poco les sirvió frente a la fuerza de Gokuh y compañía.



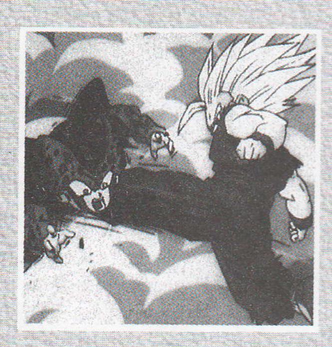
Primera aparición en manga
Tomo 17, página 53

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 1

SON GOHAN

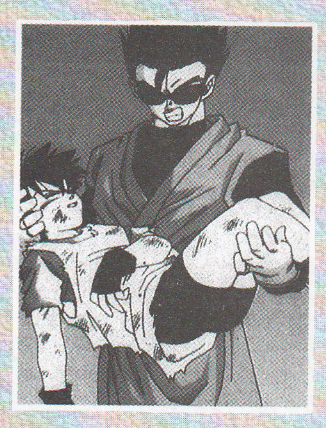
HISTORIA

Son Gohan es el hijo primogénito de Son Gokuh. Nació en mayo del año 757 y a la edad de cuatro años comenzaría a familiarizarse con lo que iba a ser el resto de su vida: fue raptado por el hermano de su padre, Raditz, quien comprobó en su propia piel el potencial de combate del pequeño Gohan. Tras la muerte de su padre, Gohan fue entrenado a la fuerza por Piccolo Jr. para defender la Tierra de la llegada de Vegeta y Nappa. Cuando estos llegaron Gohan fue una pieza clave para la eliminación de estos dos enemigos gracias a su transformación en ohzaru. Más tarde viajaría a Namek en busca de las dragon ball de este planeta junto a Klilyn y Bulma para poder resucitar a los amigos muertos en el combate contra Vegeta y Nappa. En este planeta conocería a Saichoro, el anciano jefe Namek que le despertaría el potencial oculto en su interior. Este poder serviría para plantar cara a Freeza y ganar tiempo para que Son Gokuh llegará a Namek y derrotara al tirano. Años más tarde Gohan volvería a la acción con la llegada de los androides A-19 y A-20. En esta época Gohan sería un simple espectador hasta que su padre le hace entrar en la salda del espíritu y del tiempo para poder disputar el Cell Game. Gohan siempre ha luchado contra enemigos más fuertes que él, por lo que su poder ha evolucionado de una forma diferente, además posee una habilidad saiyan especial: cuando se enfurece y pierde el control su fuerza de combate se dispara. Esta habilidad es conocida por Son Gokuh, que no duda en explotarla para poder acabar con Cell. Tal y como esperaba Gokuh, Gohan es el primero en alcanzar el nivel de super saiyan 2 y derrota a Cell. La tranquilidad vuelve a la vida de Son Gohan durante los siguientes siete años, empleándolos para estudiar tal y como deseaba su madre. Aunque ha dejado de lado los entrenamientos, cosa que le reprocha Vegeta de vez en cuando, tiene tiempo para luchar por la justicia disfrazado de Golden Warrior y de Great Saiyaman en la ciudad donde estudiaba, Satan City. Además de esta faceta super heroica, Gohan decide inscribirse en el 25° Torneo de Artes Marciales para llevar algo de dinero a su casa. De esta manera, se convierte en el entrenador de otros dos participantes: Goten, su hermano pequeño, y Videl, la hija de Mr. Satan que había descubierto anteriormente que Great Saiyaman y Gohan son la misma persona.



En este torneo, Gohan volverá a la acción al encontrarse con Yamu y Spopobitch, que le roban la energía vital para poder inyectarsela al nuevo enemigo que amenaza a la Tierra: Boo. En la lucha contra el demonio, Gohan estuvo a punto de perder la vida dando muestras del bajo nivel que tenía en esos momentos. Curado por Kibito y llevado a Kaioh Shin kai, Gohan fue entrenado por Ro Kaioh Shin, que mediante un extraño ritual de 25 horas de concentración despertó todo el poder oculto del saiyan. Preparado para la lucha, volvió a la Tierra para derrotar al Majin Boo. Desgraciadamente, no solamente fue derrotado si no que sería, primero, engullido por el demonio y después muerto junto a sus compañeros cuando Boo destruyó la tierra. Una vez resucitado gracias a las dragon ball del planeta Namek, ayudaría con su energía a derrotar al malvado ser con un Cho Genkidama generado por su padre. Poco tiempo después de la victoria, Gohan se casó con Videl y tuvo una hija llamada Pan. A partir de ese momento, Gohan volvió de dejar de lado la lucha para dedicarse a acabar la carrera y convertirse en médico. Sin embargo, el saiyan volvería a enfrentarse a un nuevo enemigo con la llegada de Baby a la tierra, que lo tomó como cuerpo anfitrión para enfrentarse a Piccolo y a Vegeta a los que derrota (hiriendo mortalmente a su antiguo maestro). Una vez que Baby a elegido a Vegeta como posesión definitiva, Gohan se convierte simplemente en una posesión más de Vegeta Baby, y no vuelve a su estado normal hasta que Kaioh Shin esparce el agua sagrada por todo el planeta para revertir el proceso de posesión de Baby. Una vez más, la tranquilidad no iba a ser eterna, debido a la aparición del Super A-17 y de los guerreros del infierno liberados por los dos A-17.





PODERES

Gohan es un luchador especializado en el cuerpo a cuerpo como su padre, pero eso no le ha impedido dominar las técnicas que todo saiyan debe saber. Entre sus ataques personales encontramos el Masenko y el resto son los típicos poderes: volar, Kamehame ha e incluso un escudo de energía. También cabe destacar el nivel que alcanza Son Gohan en Kaioh Shin kai, un nivel equivalente al de Super Saiyan 3.

SON GOHAN II

HISTORIA

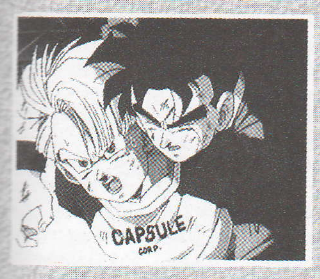
En la línea temporal alternativa de Trunks, Son Gohan sería el único que sobreviviría a la exterminación de los luchadores de la Tierra llevada a cabo por los androides A-17 y A-18. De adulto, se convertiría en el maestro y protector del joven Trunks, impartiéndole los conocimientos sobre la lucha y las artes marciales que él habia aprendido de Piccolo y Son Gokuh. Los entrenamientos eran duros, ya que Son Gohan siempre llevaba al límite las capacidades saiyan del joven Trunks con la intención de despertar su rabia interior. Convivía junto a su alumno y Bulma en las ruinas de la Capsule Corporation esperando siempre el ataque de los androides, lo que preocupaba mucho a Chichi, su anciana madre. La supervivencia en esta época era difícil para Son Gohan y los supervivientes terrestres: los androides le superaban en poder y no podía hacer nada para evitar la continua matanza y destrucción que causaban (y todo esto sin contar con la inquientante presencia de Cell). En uno de los numerosos enfrentamientos contra los androides, que ellos mismos consideraban un simple juego, Son Gohan, portando la misma vestimenta que su padre, caería gravemente herido perdiendo el brazo izquierdo. Pero ésto no le haría retroceder ("una herida sin importancia", decía), seguiría entrenando a Trunks y combatiendo a los androides cada vez que estos atacaran un pueblo o ciudad, hasta que finalmente cayó muerto en combate tras recibir una brutal paliza de los androides. De todas formas, su muerte se convertió en una pequeña victoria, ya que lograría liberar la rabia del joven Trunks para que se transformara en super saiyan. Poco tiempo después, su alumno viajó al pasado sólo para volver más poderoso que nunca y acabar definitivamente con A-17, A-18 y Cell. Héroe anónimo y defensor de un mundo abocado a la aniquilación, las gestas de Son Gohan sólo fueron recordadas por un Trunks que guardaría la memoria de su maestro y amigo hasta el fin de sus días.

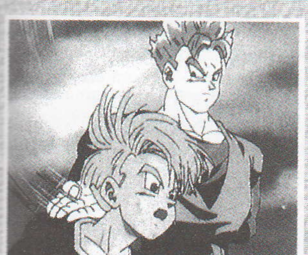
PODERES

Posee los poderes obtenidos hasta la fecha en que llegan los androides. Su evolución a partir de este momento se vería estancada debido a no tener ningún instructor que le pudiera enseñar nuevas técnicas. Los poderes utilizados son: volar, Masenko y Kame hame ha.

Primera aparición en manga
Tomo 33, página 167

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, TV Special n.2





SON GOHAN OJIICHAN

HISTORIA

Son Gohan nacio en el año 658 y sería discípulo del maestro Kame Sennin, que le impartiría sus técnicas de artes marciales y su devoción por las mujeres bonitas. Sería el abuelo adoptivo de Son Gokuh, al que encontraría en medio del bosque en el interior de la cápsula que lo transportaba. Aunque al principio le sería muy difícil a educar a Son Gokuh, siempre lo trató muy bién y tras el golpe que sufrió el pequeño en la cabeza lo educaría y enseñaría artes marciales. Pero la desgracia quiso que Son Gohan muriera a manos de su propio nieto una noche de luna llena, al transformarse Gokuh en Ohzaru. Son Gohan conocía esta faceta de su nieto y siempre le había advertido que no mirara fijamente a la luna llena. Una vez muerto no volvería a aparecer ante su nieto hasta años más tarde, en el torneo de Uranai Baba. La hermana de Kame Sennin le advirtió de antemano a Son Gohan que su nieto pasaría por allí, y este no dudo en utilizar el dia que le era permitido volver a la tierra para poder perfeccionar la técnica de su nieto; su objetivo era eliminarle su punto debil, la cola. Más tarde sería su nieto quien le encontrara al servicio de Annin, la guardiana del Horno mágico (Hakkero), ayudándola en su cometido de guiar a las almas al más alla. En este trabajo Son Gohan es plenamente feliz, ya que pasará la eternidad al lado de su mujer ideal.

PODERES

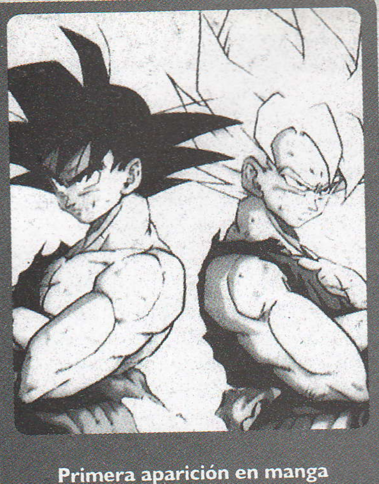
Son Gohan utiliza las técnicas de la escuela de Kame Sennin: el Kame hame ha y el Suiken (el ataque del borracho).



Primera aparición en manga
Tomo 9, página 121

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 75

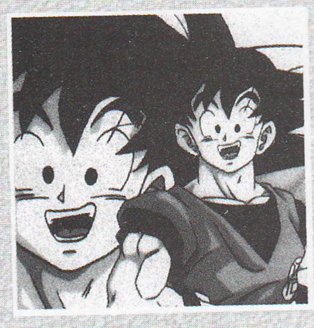
SON GOKUH (KAKAROTTO)

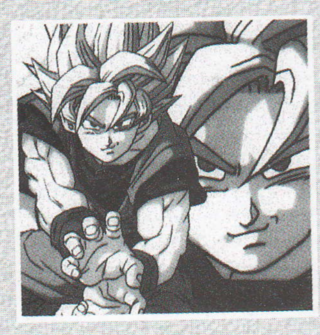


Primera aparición en manga
Tomo 1, página 5

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 1

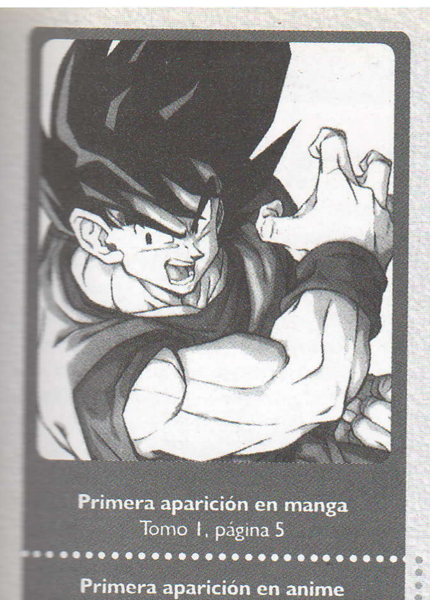






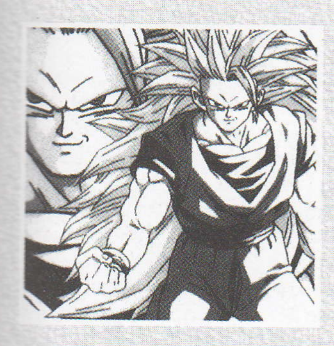
HISTORIA

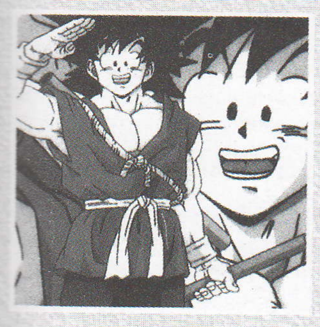
Son Gokuh es un saiyan natal del planeta Vegeta cuyo verdadero nombre es Kakarotto. Nació en el año 737 justo cuando su padre Barduck luchaba contra la tirania de Freeza. En sus primeros días de vida logró alcanzar las dos unidades de fuerza de combate, un nivel superior a la media humana. Poco después de su nacimiento, y momentos antes de que el planeta Vegeta fuera devastado por Freeza, Kakarotto fue enviado a la Tierra en una pequeña cápsula con la misión de conquistar el planeta. En este mismo año el pequeño saiyan llegó al objetivo donde fue recogido por el anciano que desde entonces sería su abuelo adoptivo, Son Gohan, que le rebautizó como Son Gokuh. Su condición de saiyan le hacía extremadamente violento incluso con su abuelo Son Gohan, que pasaba las mil y una para poder impartirle un poco de disciplina. Sin embargo, el destino quiso que a la edad de un año Son Gokuh se golpeara fuertemente en la cabeza y olvidara la misión para que había sido condicionado. De esta manera, Son Gohan pudo empezar a enseñar a su nieto adoptivo las técnicas de artes marciales que él conocía para que las utilizara de manera correcta. A la edad de diez años Son Gokuh revelaría una vez más su condición de saiyan convirtiéndose en Ohzaru y matando sin ningún tipo de escrúpulos a su abuelo Son Gohan, aunque este le había advertido que nunca mirara la luna llena (puesto que ya sabía los efectos por una experiencia anterior). Gokuh no pudo resistir hacerlo una noche que salió para hacer un pis. Desde entonces Gokuh se quedó huérfano en este mundo sin saber que él fue el causante de la muerte de su abuelo. Años más tarde Gokuh conocería a Bulma, en el 749, con doce años, (no catorce como él creia), y se embarcarían en la busqueda de las dragon ball recorriendo todo el mundo. En estas primeras aventuras conocería a los compañeros que más tarde serían sus amigos de toda la vida: Pooal, Woolong, Yamcha, Umigame y Kame Sennin, que le regalaría su primera nube Kinton. Tras reunir por primera vez las dragon ball y derrotar a su primer enemigo "poderoso" (Pilaf), Gokuh se entrenaría a las ordenes de Kame Sennin -y siempre junto a Klilyn- para participar en el 21° torneo de las artes marciales, donde fue derrotado en la final por su maestro disfrazado de Jackie Chun. Una nueva aventura emprendería cuando buscaba la cuarta dragon ball, ya que se topó con el ejercito de la Red Ribbon, que las buscaba las bolas para poder controlar el mundo (o al menos eso creían los generales). En esta época conocería a Bora, Upah y Karinsama, su tercer maestro de artes marciales, que le ayudaría a derrotar a Tao Pai Pai. Más tarde, acabaría con el ejército de la Red Ribbon y volvería a reunir las dragon ball para revivir a Bora (asesinado por Tao Pai Pai) gracias a la ayuda de Uranai Baba, que le mostró donde se encontraba la última dragon ball después de que Gokuh derrotara a sus esbirros... Son Gohan incluído, que había regresado por un día a la tierra para este encuentro tan especial. En el año 753 comenzaría el 22° torneo de artes marciales, en el que Ten Shin Han sería el campeón derrotando a Gokuh en al final. Al finalizar el torneo Klilyn moriría a manos de Tambourine, esbirro de Piccolo Daimaoh, y Gokuh emprendería una nueva aventura para vengar a su amigo asesinado. Para enfrentarse a este nuevo enemigo Gokuh volvió a la torre sagrada de Karinsama para tomar la verdadera agua sagrada, y de esta manera derrotar a Piccolo Daimaoh convirtiéndose en el salvador del mudo. Una vez derrotado, Gokuh sube al palacio de Dios para pedir la reconstrucción del dragón Shenron -muerto a manos de Piccolo-, quedándose tres años para recibir un entrenamiento especial con el que poder derrotar a su futuro enemigo, Ma Junior, que en realidad se trataba del hijo de Piccolo. En el 756 da comienzo el 23° torneo de artes marciales, en el que se decidirá el destino del mundo. Gokuh acaba por derrotar a Ma Junior, proclamándose campeón, y al finalizar el torneo contrae matrimonio con Chichi. Fruto de este matrimonio nace Son Gohan en el año 757. Cuatro años más tarde Gokuh se aliaría con Piccolo Jr. para derrotar a Raditz, su hermano encargado de verificar el éxito de la misión del saiyan Kakarotto. En este combate, Gokuh muere y sube al cielo donde será entrenado por el Kaioh de la parte norte de la Vía Láctea. Cuando finaliza su adiestramiento revive y vuelve a la Tierra para hacer frente a dos nuevos enemigos: Vegeta y Nappa, que son finalmente derrotados por Gokuh, Gohan, Klilyn y Yajirobee. Tras el combate, Kakarotto es hospitalizado para recuperarse de sus graves heridas. Cuando se recupera, gracias a las judias mágicas, se prepara para seguir a Bulma, Klilyn y su hijo Son Gohan al planeta Namek, donde encontrarán unas dragon ball de parecidas caracteristicas a las de la Tierra para poder resucitar a los amigos caidos en combate contra los dos saiyans. Gokuh alcanza la órbita de Namek en el 762 y nada más aterrizar se enfrentará contra el equipo especial de Ginew. Tras derrotar a los cinco soldados y recuperar su cuerpo robado por Ginew, Gokuh se dispone a enfrentarse contra el enemigo más poderoso que jamás ha encontrado: Freeza. Gracias a este épico, Gokuh logra alcanzar un estado superior convirtiéndose en super saiyan (el saiyan de la leyenda) y derrotando al tirano espacial. El planeta Namek explota pocos minutos después de la victoria de Son Gokuh. Todos creen ahora que el saiyan está muerto, pero en realidad se ha salvado gracias a una de las cápsulas del ejército de Freeza, que iría a parar al planeta Yadrath, donde se curaría y conseguiría aprender una nueva técnica: el Shunkanido. En Agosto del año 764 Gokuh regresa a la tierra para luchar contra un Freeza más poderoso que nunca y su padre King Cold, pero a su regreso se encuentra con un joven saiyan que a derrotado a su enemigo y dice venir del futuro. Se presenta como Trunks y previene a Gokuh de la enfermedad que le afectará al corazón (proporcionándole un antídoto) y de los androides que vendrán para acabar con él. Mientras esperan y se entrenan para esta nueva amenaza Gokuh intenta aprender a conducir y detiene el ataque a la Tierra del hermano mayor de Freeza, Coola. En mayo del año 767 aparecen los androides A-19 y A-20 -el nuevo ejercito de la Red Ribbon-, que vencen al saiyan debido a la enfermedad que padece del corazón. Después de recuperarse gracias a la medecina de Trunks, Gokuh decide entrenarse en la sala del espíritu y del tiempo junto a Son Gohan. Han pasado muchas cosas durante su convalecencia y sabe que tienen un nuevo enemigo: Cell, el androide definitivo de la Red

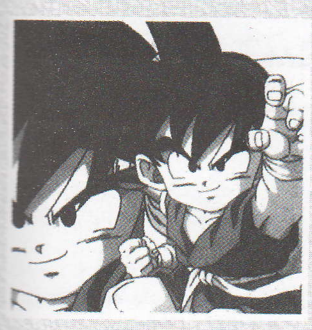


Primera aparición en manga
Tomo 1, página 5

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 1







SON GOKUH (KAKAROTTO)

HISTORIA

Ribbon. Cuando acaban el entrenamiento y tras una semana de descanso, Gokuh y compañía se disponen a participar en el Cell Game, en el que Kakarotto abandona dejando paso a su hijo para combatir por el destino del mundo. Pero incluso así, Gokuh pierde por segunda vez la vida al teletransportar a Cell al planeta de Kaioh antes de que este explote y destruya la tierra. En mayo del 767, y tras haber derrotado Son Gohan definitivamente a Cell, se celebra el funeral de Gokuh. Pocos meses después naceria su segundo hijo: Son Goten. Una vez en el otro mundo Gokuh continua su entrenamiento con Kaioh y participa en un torneo de artes marciales, teniendo como rival a Paiku-Han en una final que acaba en tablas. De esta manera, Gokuh no volverá entre los suyos hasta el 25° Torneo terrestre celebrado en mayo del 774. La razón de su vuelta es volver a participar en un campeonato de élite y de paso conocer a su hijo Son Goten, ya que a todos los muertos se les permite volver por un día a la tierra. Pero nada más llegar comienzan las complicaciones, ya que se presentan ante él dos personajes: Kaioh Shin y Kibito, que le explican la historia de Babidi, Bibidi y Boo. La tierra y todo el universo vuelven a estar en peligro y Gokuh junto a sus compañeros van en busca de Boo. Antes de volver al Otro Mundo, Gokuh se enfrenta contra Yakon, Vegeta ("controlado" por la mágia de Babidi) y Boo (alcanzando el nivel 3 de super saiyan). En sus últimas horas en la Tierra tiene tiempo de explicar a los pequeños Goten y Trunks la técnica de la Fusión, una habilidad que aprendió en el Otro Mundo de un habitante del planeta Metamoru. Ya entre los muertos, Gokuh es espectador de lo que sucede en la Tierra gracias a la bola mágica de Ro Kaioh Shin a la vez que sigue el entrenamiento de su hijo Son Gohan. El Kaioh de hace quince generaciones acaba por sacrificar su vida para que Gokuh pueda volver a la trierra y derrotar a Boo, pero ésto no es posible ya que el demonio se ha deshecho de su parte benigna, ha absorbido a casi todos los guerreros que quedaban y se ha convertido en un nuevo Boo. La única posibilidad que queda es la fusión entre Gokuh y Vegeta, que regresa del Otro Mundo. La batalla contra Boo es encarnizada, y éste último acaba obteniendo una nueva transformación más poderosa y destruyendo la Tierra. Gokuh se salva junto a Vegeta, Mr Satan y Bee que son trasladados a Kaioh Shin kai donde Gokuh continuará la lucha en nivel 3 de super saiyan. Incluso ahora le cuesta vencer a su enemigo, por lo que decide crear un inmenso Genkidama ayudado por los habitantes de la tierra (el planeta había sido reconstruido por Polunga). Finalmente, gracias a la inteligencia de Vegeta y a Mr Satan, Gokuh vence la amenaza de Boo.
Diez años después, en mayo del 784, y coincidiendo con su participación en el 28° Torneo, Gokuh se enfrenta a Oob (la reencarnación de Boo) y le convence para iniciar un intensivo entrenamiento. Cinco años más tarde, en el 789, finaliza el aprendizaje de Oob y Son Gokuh es revertido a su estado de niño por obra de Pilaf, que se equivoca e invoca al Dark Shenron. Sin quererlo, el azulado tirano erraría en su deseo a la vez que condenaba al planeta a su destrucción si en un plazo de un año las dark dragon ball no volvían a la Tierra. Con las bolas esparcidas por el espacio Gokuh, Trunks y su nieta Pan se disponen a iniciar el viaje estelar en su busca a bordo de una nave construida por Bulma. En su particular odisea, los viajeros visitarán diferentes planetas (Imegga, Monmars, Bihe, Loud, Ludeze) y Gokuh se enfrentaría a enemigos como Don Kear, Redic y Loud. En un planeta denominado M2, Gokuh se enfrenta a Negi, Nas, Bis y Ribet y más tarde a los cuatro robots fusionados llamados Mega Cannon Sygma. Gokuh lucha contra el general Rilld (lider de los ejercitos mecánicos del planeta) y descubre el plan del misterioso Dr. Mu: crear un mutante definitivo llamado Baby -una especie de clon del último rey tsufur- y dominar el universo. Tras acabar, aparentemente, con Baby, Gokuh sigue con la busqueda de las db encontrando el resto de bolas y dirigiéndose a la Tierra. Ya en casa, Gokuh encuentra a todos sus amigos poseidos (y al resto de la humanidad) por Baby y se ve obligado a enfrentarse a Vegeta-Baby. Gokuh a pesar de luchar en nivel 3 es salvado de la muerte por Kaioh Shin y llevado a Kaioh Shin kai. Tras un duro entrenamiento vuelve a la tierra y gracias a su desarrollada cola se transforma en super saiyan Ohzaru.
Finalmente, alcanza el estado de super saiyan 4 (el super saiyan de la leyenda, el verdadero, lo juro) derrotando a Baby, que es enviado hacia el Sol por un Kame hame ha. Tras unos días de paz, Gokuh vuelve a enfrentarse a sus viejos enemigos gracias a un puente interdimensional que libera a los villanos atrapados en el infierno. Gokuh derrota una vez más a Cell y Freeza a la vez que vence a la creación del Dr.Gero y Dr. Mu conocida como Super A-17 gracias a la técnica del puño del dragón. Una vez más el mundo parece en paz pero... ¡craso error! las DB se han roto y surge una nueva amenaza: los dragones malignos.

PODERES

Su herencia le permite alcanzar el estado ohzaru, redoblar su fuerza de combate gracias al Zenkai power y poseer un desmesurado apetito sólo igualado por Vegeta. Además de las habilidades de volar y lanzar rayos de energía, Gokuh ha ido acumulando con el paso del tiempo todo un arsenal de técnicas. Las técnicas más importantes son: Jan ken (golpe de piedra, papel, tijera), Kame hame ha, Cho Kame hame ha, Taiyo ken (deslumbrante ataque del sol), Kaioh ken (desde el nivel 2 hasta el nivel 20), Genkidama, Shunkanido (teletransportación), Ryu Bakuhatsu (el puño del dragón) y Kame hame ha x 10, versión del Kame hame que utiliza en el estado de super saiyan 4.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 122

SON GOKUH II

HISTORIA

La vida de Son Gokuh trazaría una linea temporal distinta en el futuro del que proviene Trunks. Las aventuras del saiyan serían las mismas hasta el momento en que se manifiesta la enfermedad de su corazón cuando se enfrenta a los androides A-19 y A-20. Trunks no aparece en esta linea temporal para poder prevenir a Gokuh de su dolencia ni para darle el medicamento con el que se curaría. Por esta razón la enfermedad del saiyan evoluciona normalmente hasta causarle la muerte y seguidamente ésto provoca la caída de todos sus compañeros en combate contra los androides A-17 y A-18 quedando con vida únicamente Son Gohan y Trunks bebé. Este mundo paralelo que provoca Son Gokuh con su muerte causará unos estragos sin precedentes: el primero sería la casi completa desaparición de la raza saiyan en todo el universo, quedando sólo el hijo de Vegeta vivo, y el segundo hubiera sido la dominación total del cosmos por parte del Dr. Mu y su diabólica creación, Baby, a la que nadie hubiera podido detener.

PODERES

Iguales que los anteriormente mencionados con la excepción de que no hubiera podido adquirir las técnicas siguientes: Poder llegar al nivel 2, 3 y 4 de super Saiyan ni haber utilizado nunca el Ryu bakuhatsu y el Kame hame ha x 10.

Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, TV Special 1

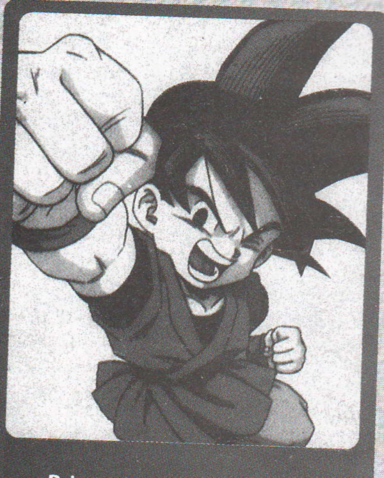
SON GOKUH III

HISTORIA

Sin saber ciertamente la leyenda de las dragon ball, Son Gokuh Jr. (tataranieto de Son Gokuh III) se dispuso a buscar la única bola de la que sabía su existencia. Dicha bola se encontraba en el hogar de su tatarabuelo donde vivía cuando era pequeño. Una vez encontrada intentará invocar al sagrado dragón Shenron sin éxito y esto provocaó el enfado del pequeño que se revela arrojando la bola contra el suelo. Fue en este instante cuando Son Gokuh apareció ante él como si de un fantasma del pasado se tratase. Son Gokuh le explicó a su tataranieto que la forma de utilizar las bolas no era arrojándolas contra el suelo, y que no solamente con una se obtienen los deseos si no que necesitaría reunir seis más para conseguirlo. "Pero el milagro de las dragon ball se ha producido igualmente" le dice su antepasado, ya que más importante es el coraje que se pone en el momento de buscarlas por una razón noble que el hecho de conseguirlas. De esta manera desaparece el tatarabuelo de Son Gokuh Jr. Y éste último comprueba que Pan ha mejorado de su enfermedad. Este es el verdadero poder de las dragon ball.

PODERES

Los mismos que Son Gokuh I, ya que la evolución de la historia es la misma. Cabe destacar que este especial de TV se trata de un Gaiden, que significa una historia alternativa, por este motivo consideramos el Son Gokuh que aparece el número III.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, TV Special 1

SON GOKUH JR.

HISTORIA

La aventura transcurre 100 años después de la aparición de Son Gokuh Super Saiyan 4. En esta época encontramos a Pan anciana que vive en compañía de su nieto, al que le ha puesto por nombre el mismo que el de su abuelo, Son Gokuh. Este pequeño Gokuh, tataranieto de Gokuh III, es de iguales características físicas a las de su abuelo e incluso se parecen en el carácter. Se embarcó en la búsqueda de las dragon ball para poder curar la enfermedad de su abuela, que estaba hospitalizada y a punto de morir. Pero Gokuh Jr. únicamente conoce la existencia de las dragon ball por las historias que le contaba su abuela mientras jugaba con la Playstation (añadimos "Sega Saturn" para equilibrar), y por este motivo nunca tuvo claro que se necesitaban siete bolas para invocar al dragón Shenron. Ahora se dispone a buscar la única que conoce, la que se encuentra en la antigua casa de su tatarabuelo, y para recuperarla tendrá que utilizar toda su habilidad y su poder de super saiyan, que ni él mismo sabía que poseía.

PODERES

Al principio Son Gokuh Jr. no demuestra ninguna habilidad especial para el combate, incluso aparece débil y enclenque cuando los compañeros de la escuela se meten con él. A medida que avanza en su aventura buscando la dragon ball se hace mucho más fuerte y llega a revelar su poder de super saiyan.

SON GOTEN



Primera aparición en manga
Tomo 36, página 49

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 200



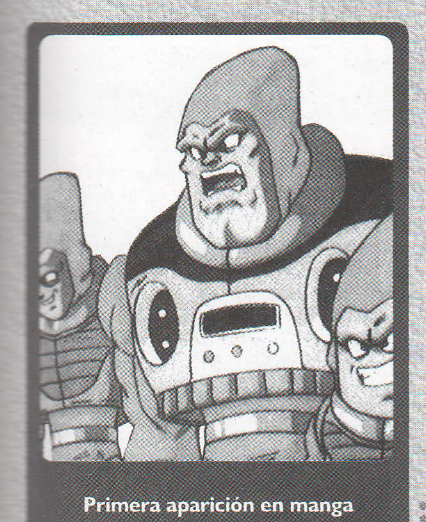
HISTORIA

Poco después del combate contra Cell, nació el segundo hijo de Gokuh y Chichi. Su aspecto y carácter inocente coincidían con el de su padre. Cuando quedaba poco más de 1 mes para el 25° torneo empezó a entrenarse con su hermano mayor, al que sorprendería durante la primera sesión de entreno transformándose en super saiyan. Tras ésto se entrenó como Videl para aprender a volar, mientras duró el lento aprendizaje de ésta ni el ni su hermano pudieron entrenar como debían, y dispusieron de pocos días para prepararse. LLegado el día del torneo tuvo la posibilidad de ver por vez primera a su padre, y durante los primeros momentos se mostró reservado y temeroso. Tanto él como su buen amigo Trunks tendrían de participar en el torneo infantil para los menores de 15 años, un torneo aburrido y del que sólo se salvó el combate final entre los dos amigos y en el que mostraron un dominio sorprendente de las artes marciales pese a su corta edad. Finalmente se impuso Trunks, que mostró estar un poco más avanzado que su colega. Decepcionados por el torneo infantil decidieron tomar parte del torneo de los adultos adoptando la identidad de Mighty Mask y participarían en el Royal Battle eliminando a Kiela para enfrentarse luego a A-18 en un duro combate que ganó esta belleza. Enterados de la existencia de Boo se dirigieron a la nave de Babidi, donde asistieron a la muerte de Darbura. Su intervención durante la lucha entre Vegeta y Boo salvó la vida al saiyan, que consciente del peligro del monstruo los noqueó y dejó bajo la custodia de Piccolo. Después de la muerte de su tío aprendería la técnica de la fusión con la esperanza de derrotar al monstruo. Sería en la Sala del espíritu y del tiempo donde tuvo lugar la lucha entre Boo y la fusión, Gotenks, que demostró el mayor arsenal de ataques jamás visto (y los más originales también), el durísimo combate acabó con Piccolo destruyendo la entrada de la sala para encerrar a Boo pero este escapó de esa dimensión. Gotenks hizo lo mismo poco después y continuó la lucha transformado en super saiyan 3, un combate en el que no acabó con Boo al finalizar el tiempo de fusión. Poco después de la llegada de Gohan, la fusión fué absorvida por Boo. Son Goten sería rescatado junto al resto de compañeros absorvidos por Gokuh y Vegeta. Moriría al explotar la Tierra a manos de Boo y poco después resucitaría gracias a las dragon ball colaborando así en el Genkidama que mató a Boo. Diez años más tarde y con un nuevo look para no ser confundido con su padre participó en el 28° torneo donde derrotó a Mr. Boo y cayó en semifinales contra Pan (su peligrosa sobrinita de 4 años). Cinco años después, Goten debería haberse embarcado, junto a Trunks y Gokuh, en el viaje espacial en busca de las dark dargon balls, pero un desafortunado accidente le dejó en tierra y puso a Pan en su lugar. Goten volvería a la acción cuando el Tsufur Baby llegó a la tierra, siendo derrotado y poseído por este. Poco después fue liberado del control de Baby gracias al agua sagrada y tomó parte en la batalla final contra el malvado Tsufur. Asimismo, Goten volvería poco después a la acción para poner fin a la destrucción causada en Satan city por la legión de revividos por Dr.Gero y Dr.Mu y para enfrentarse a la creación definiva de los dos científicos: el Super A-17.

PODERES

Poseedor de un potencial increíble debido a que fue engendrado por un saiyan poderosísimo. Domina técnicas como el Kame kame ha (versión suya del Kame hame ha), la fusión y los poderes que comporta ésta. Si no se ha convertido en un luchador de élite ha sido por su poca asistencia a los entrenos, convertido así en un adolescente normal junto a su novia Pares.

SONPARA, BONPARA & DONPARA



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 8

HISTORIA

Bonpara y compañía constituyen el primer obstáculo serio que Gokuh, Pan y Trunks encontraron en su tour espacial. Sicarios del Maestro Orador Muchy, y por extensión del Dr. Mu, los tres tenores del espacio robaron la dark dragon ball de seis estrellas tras hacerse pasar por habitantes del planeta Kelbo, aunque su misión no fue completa al olvidárseles la dragon ball que llevaba Gokuh en su bolsa. Amenazados por el temible poder de Muchy los tres personajes volvieron para acabar con su objetivo, utilizando para ese medio la terrible y ridícula técnica denominada Bonparaparaparabonpappapa. A pesar de ello no salieron victoriosos y tuvieron que ayudar a nuestro amigos a viajar al planeta Loud para salvar a Pan. Convertidos en muñecos por el poder del Maestro Orador, acabaron siendo pieza importante en la destrucción del gigantesco androide Loud, conmovidos por las buenas intenciones de los saiyans y el mal trato de sus superiores.

PODERES

Los poderes de estos tres individuos tienen su máxima expresión en la técnica Bonparaparaparabonpappapa y que consiste en hacer bailar a sus contrincantes al ritmo de una música infernal que les obligaba a hacer lo que ellos querían, a la vez que dejando a las víctimas completamente indefensas ante los golpes del trío. Además pueden comunicarse telepáticamente utilizando su voz.

SUPER SAIYAN SUGORO & HIJO SPOPOBITCH



Primera aparición en manga
Tomo 37, página 80

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 214

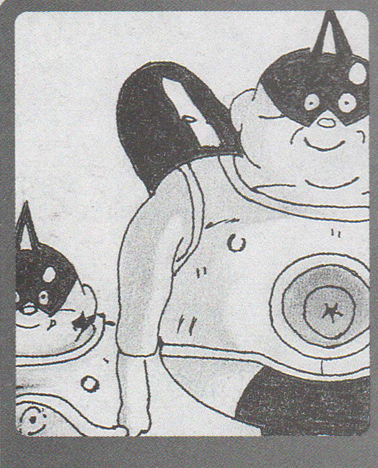
SPOPOBITCH

HISTORIA

En el año 767 Spopobitch utilizó su notable fuerza fisica para alcanzar los cuartos de final del 24° torneo de artes marciales, en los cuales fue derrotado por el campeón Mr. Satan. Entrenó durante años durante para tomarse la revancha contra Mr. Satan, pero antes de que esto pudiera suceder fue "reclutado" por el mago Babidi, que tras su llegada a la tierra poseyó también a Yamu convirtiédoles en zombies y multiplicando su poder en detrimento de sus facultades mentales, que se vieron gravemente perturbadas especialmente en el caso de Spopobitch. El plan del maligno mago consistía en que ambos participaran en el 25° torneo de artes marciales con la intención de conseguir la energía necesaria para revivir al diabólico Majin Boo. Spopobitch se vió emparejado con Videl a la que apalizó brutalmente en el combate que les enfrentó. Spopobitch estuvo a punto de acabar con la vida de Videl, pero la advertencia de su compañero Yamu de que sería descalificado lo impidió. Finalmente Spopobitch y Yamu asaltaron a Gohan, justo antes del combate que debía enfrentarle a Kibito, y utilizaron un artilugio de Babidi para robarle su energía. Acto seguido ambos volaron hasta la guarida de Babidi, al cual entregaron la energía de Gohan. Una vez entregada la energía el diabólico mago Babidi decidió prescindir de sus servicios reventando a Spopobitch con sus poderes mentales y dejando que Pui Pui acabara con Yamu.

PODERES

Cuando participó en el 24° torneo de artes marciales, Spopobitch ya destacaba por su notable físico y su gran fuerza, pero tras ser poseido por Babidi estas características se acentuaron, a la vez que su transformación en zombie le hacía virtualmente invulnerablemente y adquirió la capacidad de volar.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 30

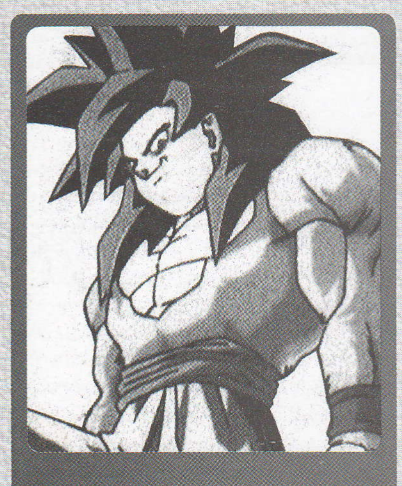
SUGORO & HIJO

HISTORIA

Tras su primer enfrentamiento contra Vegeta-Baby, un maltrecho Gokuh fue rescatado in extremis por Kaioh shin, el cual perdió al saiyan enmedio de la teletransportación que les debía haber llevado a salvo a Kaioh shin kai. Gokuh acabó en un plano dimensional en el que un extraño y misterioso ser explicó a Gokuh las reglas de un gigantesco juego de la oca: debía ganar 540.000 partidas consecutivas para poder escapar de este plano y volver a su mundo, una sola derrota o una sola trampa significarían una muerte inmediata. Gokuh participó en el monumental juego de mesa, en el que fue sometido a toda clase de perrerías (cosquillas, altas temperaturas etc...) hasta que descubrió que el extraño ser y el dado que utilizaba para jugar eran en realidad dos tanukis espaciales (los Tanukis son animales similares al mapache y a los que las leyendas japonesas atribuyen la capacidad de cambiar de aspecto). El Tanuki grande se llamaba Sugoro y al igual que sus congéneres llevaba siglos divirtiéndose a costa de los viajeros que caían accidentalmente en su mundo. Tras ser descubiertos, Sugoro y su hijo fueron exhiliados por los de su propia especie a un limbo del que serían rescatados, junto a Gokuh, por Kaioh shin. Una vez en Kaioh shin kai, Sugoro e hijo pasarían a desempeñar la función de asistentes de los Kaioh shin, colaborando incluso en la extracción de la cola de Gokuh, que le permitiría transformarse en Ohzaru y enfrentarse a Vegeta-Baby y siendo testigos del espectacular combate.

PODERES

Sugoro e hijo son Tanukis espaciales con la capacidad de cambiar de aspecto, al igual que los Woolong y Pooal de antaño pero sin límite de tiempo. Sugoro e hijo se han transformado hasta el momento en el macabro maestro de pista del gran juego de la oca, un gran dado y unas tenazas...



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 94

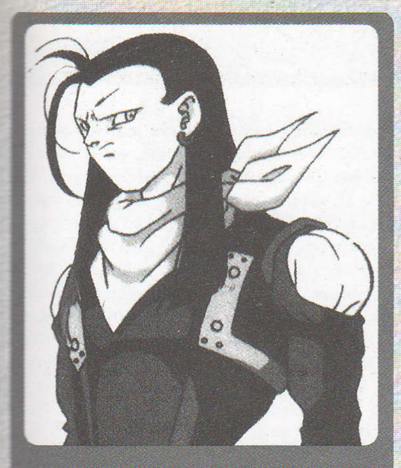
SUPER SAIYAN

HISTORIA

Según unas antiguas profecías saiyan cada mil años ha de aparecer el guerrero definitivo, un super saiyan con un poder más allá de lo imaginable. Por ahora, lo único que sabemos de este ser son las noticias que nos hablan de dos apariciones hasta el momento. La primera que tenemos constancia data del año -238 y se nos asegura que en un planeta del universo aún por determinar existió un saiyan que alcanzó el nivel definitivo. La segunda, mucho más documentada, habla del saiyan Kakarotto (conocido en el planeta Tierra como Son Gokuh), que accedió al estado total de super saiyan en el año 789 durante su combate contra Vegeta-Baby (o sea, aproximadamente unos mil años después). Para llegar a este nivel el individuo en cuestión debe superar sistematicamemte los grados 1, 2 y 3 de super saiyan y el estado ohzaru super saiyan. Tras romper esta última barrera, aparece el verdadero y definitivo guerrero de las profecias (bautizado por Ro Kaioh Shin como super saiyan 4), un ser que abandona su apariencia cuasi divina de los anteriores niveles para volver a una especie de barbarismo más acorde con su raza. Aún es pronto para saber si existen más grados por encima del guerrero definitivo, pero la continua superación de poderes por parte de los saiyans "terrestres" hace que alberguemos alguna que otra esperanza.

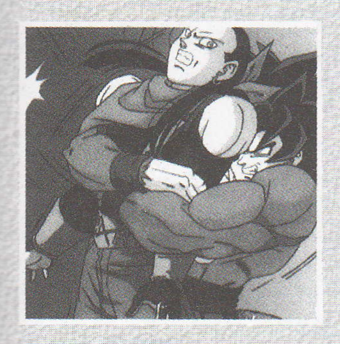
PODERES

Cuando un saiyan accede a este nivel aumenta su fuerza de combate y habilidades para lanzar rayos energéticos a niveles asombrosos. Por ejemplo, Kakarotto puede generar el Kame-Hame-ha x10, una técnica que puede borrar sistemas solares en un abrir y cerrar de ojos.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 44





SUPER A - 17

HISTORIA

Durante su estancia en el infierno las mentes brillantes y maléficas de Dr. Gero y Dr. Mu elucubraron un plan conjunto para escapar del averno y vengarse de Gokuh y sus amigos. Entre ambos construyeron un nuevo A-17, pieza capital del desarrollo de su plan. Gracias al vínculo que unía al nuevo A-17 con el viejo, que continuaba vivo en la tierra, consiguieron abrir un portal entre el infierno y nuestro mundo. El portal fue utilizado por ellos y por el resto de viejos enemigos de Gokuh para volver a la tierra y causar el caos en Satan city. El plan de los científicos culminó cuando Gokuh quedó atrapado en el infierno sin aparente posibilidad de retorno. El nuevo A-17 se enfrentó contra Vegeta, mientras el resto de GT senshis acababa con la horda de revividos. Cuando el nuevo A-17 comenzó a perder terreno ante el príncipe de los saiyans, utilizó su enlace con el antiguo A-17 para atraerlo hasta la zona del combate y fusionarse con él. La fusión daría como resultado el super A-17, un androide definitivo y de energía ilimitada que combinaba la tecnología del Dr. Gero con la tecnología mutante del Dr. Mu. El poder del super A-17 no parecía tener límites, como quedó demostrado tras resistir el ataque conjunto de Vegeta, Gohan, Goten, Trunks y Oob y derrotarlos después uno por uno, quedando únicamente en pie el orgulloso príncipe de los saiyans. Vegeta decidió utilizar sus últimas energías en un nuevo ataque llamado Final shine attack, del cual el super androide salió ileso una vez más. Super A-17 derrotó definitivamente al príncipe de los saiyans con un ametrallamiento de bolas de energía. Pan, que observaba el combate oculta, intervino atenazando con una fuerte llave al Dr. Gero y amenazando con matarlo si no detenía a su androide. Llegados a este punto, el Dr. Mu reveló sus verdaderas intenciones, él tenía el control absoluto sobre el androide y su objetivo era utilizarlo para conquistar el universo en nombre de los Tsufurs. El científico ordenó la inmediata eliminación del Dr. Gero y Super A-17 cumplió las órdenes matando a su co-creador e hiriendo gravemente a Pan. La repentina llegada de Gokuh inició un épico combate en el que el saiyan tomaría la ventaja inicial. Incluso después de que Gokuh se convirtiera en super saiyan 4, Super A-17 mantuvo una posición defensiva, bloqueando todos los ataques y absorbiendo los ataques de energía recibidos para aumentar su propio poder. Cuando Gokuh se dió cuenta de que absorbía la energía de sus ataques ya era demasiado tarde, Super A-17 se abalanzó sobre el super saiyan 4 golpeándole brutalmente hasta la extenuación. Gokuh parecía completamente derrotado, pero la intervención de A-18 impidió su muerte a manos del androide definitivo. A-18 recordó a su "hermano" la existencia de la bomba que ambos llevaban en su interior y que podía destruirles y le emplazó a abandonar el combate. Dr. Mu, que contemplaba el combate a distancia, ordenó a Super A-17 que matara a A-18, pero éste se negó y destruyó a su creador con un rayo de energía. A pesar de haber eliminado al Dr. Mu y no atacar a su hermana, Super A-17 no parecía rendirse y A-18 comenzó a lanzarle rayos de energía que el super androide comenzó a absorber. Un momento de lucidez de Gokuh le permitió ver que cuando Super A-17 absorbía enregía debía estar quieto y aprovechó esta vulnerabilidad para lanzarse entre los rayos de A-18 y atravesar al super androide con el Ryu bakuhatsu (puño del dragón). Tras la muerte del super A-17 Gokuh animó a A-18 explicándole que sospechaba que A-17 ya sabía que las bombas de su interior ya habían sido extraidas y que si no la atacó no fue por miedo, sino por el afecto que sentía hacia ella.

PODERES

Super A-17 era fruto de la tecnología del Dr. Gero y las aportaciones de tecnología mutante del Dr. Mu, que sirvieron para aumentar desmesuradamente el poder original del androide. Además de estar programado para contrarrestar los ataques de Gokuh y compañía, Super A-17 poseía un escudo de fuerza invisible que absorbía la energía de todos los ataques lanzados sobre él y la utilizaba para aumentar aún más su propio poder. Sus principales bazas ofensivas eran el Flash bomber (una metralleta de balas de energía que surgían de la palma de su mano) y el Jigoku dama, enorme bola de energía negra que creó sobre él y con la que estuvo a punto de eliminar a Gokuh.



Primera aparición en manga
Tomo 12, página 51

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 102

TAMBOURINE

HISTORIA

Este terrorífico servidor de Piccolo Daimaoh hizo su primera aparición poco después de finalizar el 22° torneo asesinando a Klilyn, apoderándose asimismo de la bola de 4 estrellas y de la lista de participantes del Gran Torneo de Artes Marciales. Poco después se enfrentó con Gokuh que buscaba vengar a su amigo y aunqué lo intentó fue derrotado debido a que había utilizado toda su energía en el torneo. Recibió la misión por orden de Piccolo Daimaoh de eliminar a todos los luchadores de la lista, y así lo hizo, liquidando en poco tiempo a Nam, Guiran, Punputto, Bacterian, Chapa Oh y al Lobo-Hombre. Cuando se disponía a hacer correr la misma suerte a un Yamcha en horas bajas, fue llamado por Piccolo Daimaoh mediante la telepatía para vengar la misteriosa muerte de Timbal. Para sorpresa de este demonio al llegar a su destino se encontró de nuevo cara a cara con Gokuh, al que creía muerto. Gokuh esta vez si que ajustó cuentas con Tambourine, al que machacó en todo momento sin piedad y al que finalmente remató con un Kame hame ha cuando intentaba huir desesperadamente para salvar su vida.

PODERES

Este demonio tenía una fuerza muy superior al nivel humano (prueba de ello son sus numerosas víctimas), podía volar y lanzaba el Kuchikara energy ha (rayo por la boca).



Primera aparición en manga
Tomo 8, página 11

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 58

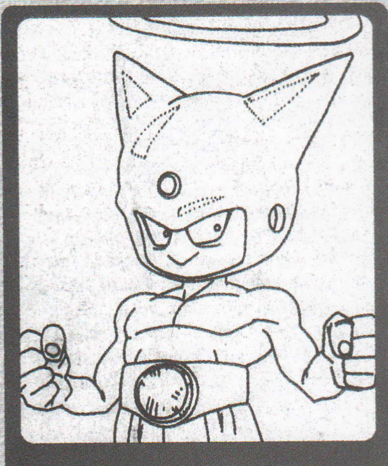
TAO PAI PAI

HISTORIA

Tao Pai Pai está considerado como uno de los mejores y más despiadados asesinos que han existido. Nacido en el 459, éste empezaría su carrera de asesino profesional en el año 730. Contratado por la Red Ribon para deshacerse de Son Gokuh, sus servicios eran muy caros, 100 millones por muerte (aunque haría una rebaja de 50 millones para celebrar su 20° aniversario como asesino). Liquidó a Blue Shogun con la lengua como prueba de su valía. Ya en la tierra sagrada lucharía contra Bora, al que mataría tras ensartarle con su propia lanza, a continuación caería derrotado Gokuh, tras un corto pero intenso combate. Cogió las dragon ball y dejando a Gokuh por muerto partió de la tierra sagrada. Habiendo olvidado una de las bolas regresó y se enfrentó de nuevo con Gokuh (más poderoso tras escalar la torre), se inició así un combate muy igualado, pero poco a poco fue perdiendo terreno frente a Gokuh, al que suplicó perdón por sus actos. Todo mentira y ante el desconcierto de su rival le lanzó una granada, que haría explosión frente sus propias narices al ser devuelta por Gokuh. Durante el 23° torneo regresó convertido en ciborg para vengarse de Gokuh y de la deserción de sus alumnos. Derrotó a Chaoz en las eliminatorias, pero sería claramente derrotado por Tenshin Han en cuartos de final. Después se dedicaría a vender sus servicios al mejor postor, encontrándose otra vez con su enemigo nº 1 en mayo del 767, días antes del Cell game. Después de intentar robarle las dragon ball mediante un sutil juego de habilidad, este veterano maestro de artes marciales y su nuevo jefe verían como tendrían que entregar la mercancía robada al saiyan tras haber superado la prueba impuesta.

PODERES

Dotado de una excelente técnica, aprendida en un principio junto a Mutaito y mortalmente perfeccionada por él. Su mejor ataque era el Dodon pa (ataque con el casi liqudó a Gokuh) y del cual realiza una versión mejorada conocida como Super Dodon pa, después de su transformación en cyborg.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 197

TAPIKA

HISTORIA

Procedente de la parte oeste de nuestra galaxia, este menudo guerrero logrará tomar parte del Gran Torneo de Artes Marciales organizado por el Dai Kaioh Sama en el Otro Mundo, con el propósito de aspirar a conseguir el preciado premio. Las clases del Dios propietario del planeta son muy preciadas, por las pocas que hace y esa oportunidad es un acicate para intentarlo. Participará en dicha reunión en calidad de representante del oeste, junto a Maraikoh, logrando llegar hasta los cuartos de final en los que quedaría emparejado con el luchador del sur llamado Torbi. Ese combate resultaría un poco extraño ya que empezaría con un inicio prometedor en el que este pequeño luchador comenzaría a mostrar su mejor carta, la rapidez, dando vueltas alrededor de su contrincante. Inexplicablemente esa demostración quedaría en nada ya que poco después y de forma sorprendente, éste se pararía, mostrandose exhausto para la lucha, rindiéndose al final.

PODERES

La rapidez, encarnada en su ataque llamado Chô Speed Dash, es lo mejor que tiene para entrar en combate, no mostrando nada especial en cuanto a lucha cuerpo a cuerpo, con lo que resulta ser algo poco útil.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n. 14

TAPION

HISTORIA

Proclamado como "el héroe del planeta Konattsu" (un cuerpo celeste situado en la parte sur de la Vía Láctea), Tapion defendió su mundo contra toda clase de amenazas hasta la aparición del siniestro hechicero Hoi hace unos mil años. Gracias a la invocación del monstruo Hildegan, el mago puso contra las cuerdas a la población de Konattsu y solo la intervención del propio Tapion y su hermano Minoshia lograron evitar un desastre planetario. Para frenar tal amenaza, Tapion se encerró con Hildegan en una pequeña caja de música. Su cautiverio seguiría hasta que Son Gokuh -engañado por el hechicero Hoi- abriera la cajita liberando a Tapion y al monstruo. Ya en la Tierra, el héroe de Konattsu se unió a los saiyans y luchadores del planeta con el objetivo de destruir a Hildegan. En un intento desesperado, Son Gokuh utilizó su Ryuken Bakuhatsu (la explosión del puño del dragón) y destruyó por completo al monstruo invocado por Hoi. Finalmente Tapion utilizó la máquina del tiempo creada por Bulma para volver a su mundo... y a su tiempo, no sin antes regalar su espada a un joven Trunks en agradecimiento a la ayuda prestada. Muy posiblemente, este viaje hacia el pasado habrá creado una nueva línea temporal. Solo el tiempo lo dirá.

PODERES

Sus poderes se "reducían" a una super fuerza y super rapidez apoyadas por el manejo de una soberbia espada. Nada más a destacar.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 80

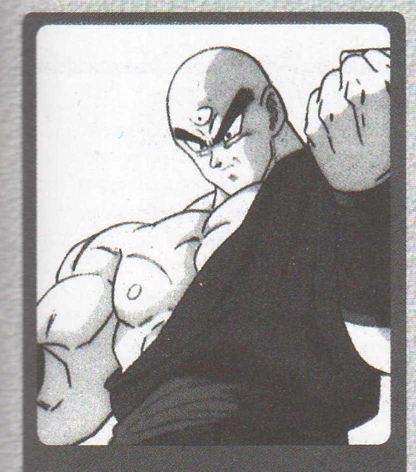
TENRON

HISTORIA

Maestro de la escuela de artes marciales denominada Pantera Negra, este espigado personaje será el rival ciudadano de otro gran maestro, llamado Ken el Grande (director de la escuela de la estrella nueva). Con la oportunidad del comabate real, realizado por el monarca de la región, este luchador intentará ganar dicho combate para ganar prestigio y poder derrotar así a la escuela rival. Pero antes de cantar victoria se ensañará con Gokuh, ya que éste ha dejado en evidéncia a su hermano y además ayuda a Ken para superar su enfermedad. El día del combate, su sorpresa será mayúscula cuando vea como el rival que tendría enfrente sería el recién llegado, ocupando así el puesto de su amigo. La presséncia de ese pequeño luchador le enfurecería, atacando con todas sus fuerzas y llevando al princípio la iniciativa. Utilizando su técnica mortífera, denominada Hyôga Senbûkyaku, éste pondría en aprietos al pequeño saiyan. Pero el prepotente luchador acabaría por sucumbir a su fuerza, siendo derrotado por un golpe de puño. Al final, recapacitaría y aceptaría su derrota, pidiendo a su rival que entrara en su escuela para poder así aprender más y llegar a ser un digno discípulo.

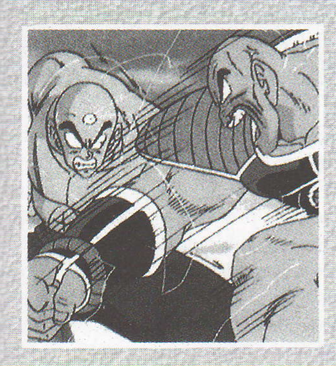
PODERES

Este maestro de las artes marciales es poseedor de una técnica prodigiosa, destacando en ella la rapidez y elegáncia de sus movimientos. De entre todos su repertorio destaca su ataque llamado Hyôga Senbûkyaku, que consiste en girar sobre su eje de forma rápida a imagen y semejanza de una peonza, y con el que puede golpear a sus enemigos de forma rápida y múltiple. Aún y así , no sería suficiente para vencer a Gokuh.



Primera aparición en manga
Tomo 10, página 73

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 82



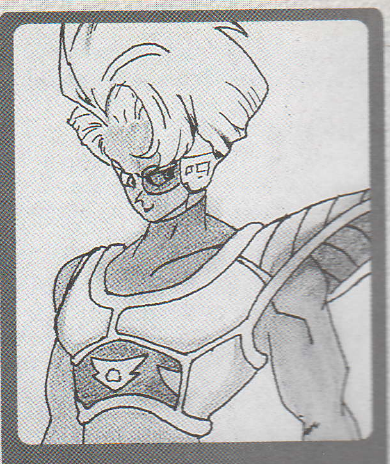
TEN SHIN HAN

HISTORIA

Este luchador se presentó al 22° torneo como alumno de Tsuru Tsenin y con la misión de derrotar a los alumnos de Kame Sennin. Superando sin problemas las eliminatorias, en cuartos de final derrotó a Yamcha facilmente, al que rompió una pierna a traición. En semifinales su rival sería Jackie Chun al que vencería por abandono de éste. En la final su oponente fue Gokuh al que derrotó (con un poco de suerte, eso si) en un durísimo combate y en el cual mostró un impresionante arsenal de ataques: Tayoken, Kikoho y Shiyoken entre otros. Sería en este combate en el que abandonaría la disciplina de su maestro, renunciando así a convertirse en un asesino de fama mundial como Tao Pai Pai. Ante la amenaza de Piccolo Daimaoh ayudó a Kame Sennin a reunir las dragon ball y a preparar una emboscada para vencerle, pero nada salió bien y el desastre se consumó con la muerte de Kame Sennin y de Chaoz. Decidido a vengarles aprendió la técnica Mafuba después de un duro entrenamiento y se enfrentó a Piccolo. Para su sorpresa, el demonio rehusaría luchar con él, dejandólo todo en manos de su hijo Tambor. Casi sin poder hacer nada por evitar sus golpes, el ex-alumno de Tsuru Sennin intentó hacer la técnica del Mafuba no saliendo victorioso de ello ya que Tambor se interpondría entre el ataque y su padre a la vez que el malvado demonio rompería con una rayo la olla en la que iba aser encerrado. Sin fuerzas para resistirse, éste salvó su vida in extremis gracias a la llegada de Gokuh. Durante la lucha ayudaría como pudo, salvando a Gokuh de un increible ataque con sus últimas fuerzas. Tres años más tarde se presentó al 23° torneo más poderoso tras un duro entrenamiento, en cuartos de final su rival fue Tao Pai Pai que buscaba vengarse por la deserción de sus alumnos, el combate no tuvo historia y ganó Ten shin pese las continuas trampas de su rival. Cayó en semifinales en un gran combate contra Gokuh mucho más poderoso aún que cuando derrotó a Piccolo. Años después y con la llegada inminente de los saiyans se entrenó con Popo y Kami Sama aumentando así de gran manera su poder, derrotó facilmente a una de los Saibaimans peró murió ante la aplastante superioridad de Nappa, que incluso le seccionó un brazo. Tras su muerte recorrió el camino de la serpiente para entrenarse con Kaioh y con él superó los límites de su fuerza. Resucitaría gracias a las dragon ball una vez finalizado el combate con Freeza. Siguió entrenándose para hacer frente a los androides, pero no estuvo a la altura de sus rivales quedando desfasado por la energía de estos. Destacó después enfrentándose con unos potentes Kikoho a Cell, para impedir que este se uniera con la A-18, agotado se salvó gracias a Gokuh. Después de finalizar la lucha con Cell se despidió de nuestros amigos anunciando que nunca más se verían, pero reapareció durante la lucha contra Boo, salvando a Mr. Satan y a Bee. Lamentablemente sería derrotado y asesinado por Boo y, después de ser revivido, participó en el gigantesco Genkidama que puso fín a la existencia de Boo. Posteriormente vviviría de forma retirada, apareciendo con sus amigos en alguna otra ocasión como fue la fiesta hecha para celebrar la muerte de Baby.

PODERES

Poseedor de un increible arsenal de ataques entre los que destacan: Kikoho (cañón de energía), Shin kikoho (versión mejorada de la anterior), Kame hame ha, Dodon pa, Taiyo ken (golpe del sol), Shishin ni ken (el golpe de los 4 cuerpos), Shiyo ken (ataque de los 4 brazos), Haikyu ken (ataque del voleibol), Kosen gan (rayo óptico), Machine gun zuki (ataque de la ametralladora) y el Mafuba. Sus tres ojos, el poder tener 4 brazos y su misterioso pasado arrojan la posibilidad de que se trate de un ser extraterrestre.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n 6

THOUSER

HISTORIA

Líder de las kikosentai, el cuerpo de soldados de élite del tirano espacial Coola. Thouser proviene del mismo sistema solar con dos soles que Jeese, de ahí que posean un aspecto similar. El planeta de origen de Thouser es Coola nº98, antes planeta Brench, el cual posee una gravedad muy grande. Thouser derrotó a Ginew en un combate que debía decidir quien lideraría el cuerpo de élite de Coola, las kikosentai, y es uno de los pocos que conoce la verdadera identidad del que posteriormente lideraría el grupo de élite de Freeza, las tokusentai. Coola llegó hasta la Tierra junto a Thouser y sus kikosentai, compuestas por Doure y Naise, con la intención de vengar la muerte de Freeza y limpiar el nombre de su familia. Thouser se enfrentó a Gokuh y posteriormente a Piccolo, en un interesante combate que acabó en tablas como consecuencia de la llegada de Coola. Tras la derrota de Coola a manos de Gokuh, Thouser, que había sobrevivido a la batalla, se dispuso a vengar a su soberano asesinando al maltrecho saiyan, pero el líder de las kikosentai fue atravesado por el Makankosappo de Piccolo antes de que pudiera hacerlo.

PODERES

La fuerza de combate de Thouser superaba las 130.000 unidades de combate de Ginew, lo que le convertía en un formidable guerrero y probablemente uno de los más poderosos a las órdenes de la familia de King Cold. Además de la capaciadad de vuelo y los rayos de energía, la especialidad de Thouser era el Energy shuto (el cuchillo de energía). Otro aspecto destacable era su gran inteligencia que le permitía expresarse en 1.000 idiomas distintos.

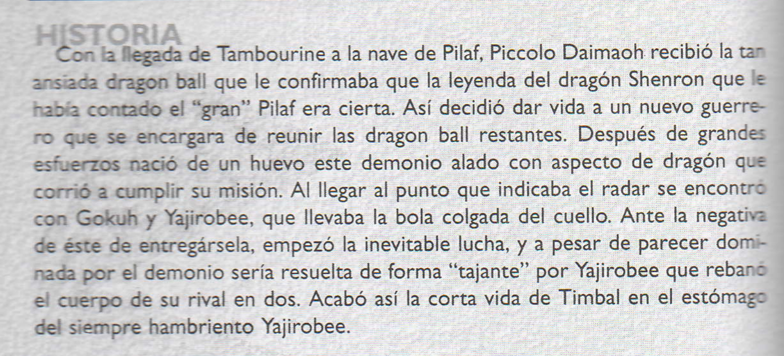


Primera aparición en manga
Tomo 13, página 134

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 104

TIMBAL

HISTORIA



Con la llegada de Tambourine a la nave de Pilaf, Piccolo Daimaoh recibió la tan ansiada dragon ball que le confirmaba que la leyenda del dragón Shenron que le había contado el "gran" Pilaf era cierta. Así decidió dar vida a un nuevo guerrero que se encargara de reunir las dragon ball restantes. Después de grandes esfuerzos nació de un huevo este demonio alado con aspecto de dragón que corrió a cumplir su misión. Al llegar al punto que indicaba el radar se encontró con Gokuh y Yajirobee, que llevaba la bola colgada del cuello. Ante la negativa de éste de entregársela, empezó la inevitable lucha, y a pesar de parecer dominada por el demonio sería resuelta de forma "tajante" por Yajirobee que rebanó el cuerpo de su rival en dos. Acabó así la corta vida de Timbal en el estómago del siempre hambriento Yajirobee.

PODERES

Con una fuerza notable como el resto de los demoniacos discípulos de Piccolo Daimaoh. Podía volar y lanzaba el Dengueki ha (una especie de rayo eléctrico).

Primera aparición en manga
Tomo 9, página 52

Primera aparición en anime
Dragon Ball , episodio 70

TOMEI NINGEN

HISTORIA

Este hombre invisible formaba parte del grupo de cinco luchadores de Uranai Baba y fue el segundo en enfrentarse al grupo formado por Gokuh, Yamcha, Pooal, Woolong y Upah. Su contrincante fue Yamcha que se encontró ante un difícil combate dado que era imposible localizar a su enemigo, y aunque intentara concentrarse en sus movimientos esto era muy difícil debido a la canción que a todo grito cantaba Uranai Baba. Pero la única habilidad de Tomei Ningen era su invisibilidad y ésta fue prácticamente anulada gracias a Woolong que hizo traer a Mutenroshi y Bulma desde Kame House; ante los ojos de Kame Sennin Woolong le mostró el favuloso escote de Bulma... Tomei Ningen no pudo hacer nada ante el poder nasal del maestro Mutenroshi. Una vez a la vista y ante el Rôga Fufu Ken de Yamcha decidió rendirse.

PODERES

Ni ataques especiales, ni una fuerza sobrehumana, su único poder era la invisibilidad aunque casi fue suficiente para derrotar a sus rivales. Sin este poder era bastante cobarde.



Primera aparición en manga
Tomo 2, página 78

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 9

TONINJINKA

HISTORIA

Este conejo de peculiar aspecto y nacido en el año 698, es quizás el primer enemigo de entidad que se encontró Gokuh al principio de su primera búsqueda de las dragon ball. Poseedor de un poder terrorífico, este individuo abusará de esa habilidad para infundir terror a los habitantes de un pequeño pueblo ubicado cerca del castillo de Pilaf. Apoyado por dos incondicionales seguidores, que harán las veces de matones, vivirá pacíficamente subido en su trono y visitando dicha población de vez en cuando para ver recaudar ciertos impuestos y ver si sus órdenes se cumplen. Para su mala suerte, Gokuh visitará dicho lugar y se convertirá de paso en el único que le plante cara. La única salida que le quedará al bandido será utilizar sus habilidades, transformando a Bulma en una zanahoria y amenazando con matarla. Pero esa treta no le saldría del todo bién acabando derrotado por Gokuh y cía. Acabaría sus días en la Luna, donde serían enviados por los vencedores, en donde morirían tras la destrucción de esta a manos de Jackie Chun el 7 de mayo del 750.

PODERES

Sin ningún tipo de capacidad física, mide 159 cm y pesa 61 Kg, Toninjinka solo puede sustentar su posición con los poderes mágicos que posee, capaces de transformar a una persona en zanahoria con el contacto de su mano, liberándolo del hechizo con tan sólo palmear las manos. Este ataque recibe el nombre de Ninjinka -cambio zanahoria- mientras que la anulación de éste recibe el nombre de Ninjinka Kaijo -cancelación del cambio zanahoria-.

Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball, TV Special n.1

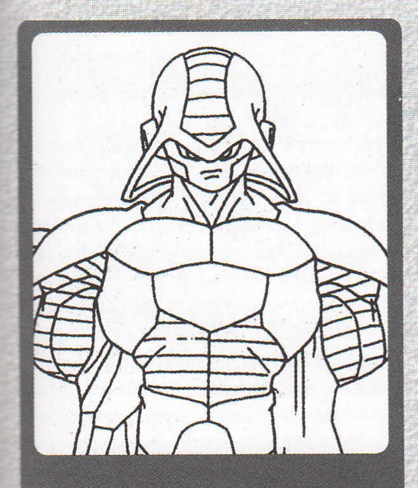
TOORO

HISTORIA

En el año 737, el planeta Karnagge tuvo el honor de convertirse en el último planeta conquistado por los saiyans del planeta Vegeta. Allí, el escuadrón de elite de Barduck había borrado todo rastro de cualquier tipo de civilización Karnaggianos que hubiera existido, exceptuando un poderoso luchador llamado Tooro. Este guerrero, al igual que el resto de su raza, poseía ciertos poderes que le permitían ver el futuro. Como venganza, Tooro sacó fuerzas de flaqueza y en un momento de sorpresa asaltó el improvisado campamento en el que se encontraban los saiyans invasores y traspasó sus habilidades a Barduck (el padre de Kakarotto). Instantes después, fue derribado por el saiyan Toma y rematado por el propio Barduck. Poco tiempo después, Barduck empezaría a tener visiones sobre futuros hechos, entre los que se encontraba el enfrentamiento final entre Freeza y su hijo.

PODERES

Los Karnaggianos tienen la habilidad de poder ver el futuro, aunque -al menos en teoría- las visiones deben aparecer al azar y el tiempo de donde provienen ha de ser desconocido. De otra manera no se explica como los karnaggianos no se prepararon lo suficiente para resistir una invasión que les iba a aniquilar. Por otra parte, también son capaces de generar Energy-ha (rayos energéticos).



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 197

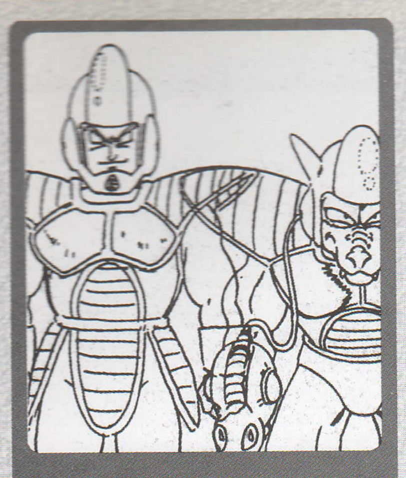
TORBI

HISTORIA

Perteneciente de la parte sur de la galaxia, este guerrero con forma de insecto, es uno de los luchadores que se presentarán en el citado Torneo de Artes Marciales del Otro Mundo con la ilusión de ser el ganador y poder así estar presente en las clases maestras del Dai Kaioh Sama. Por eso será junta a Frog el representante de su region en dicha competición teniendo el "honor" de emparejarse en cuartos de final con el pequeño Tapika, que es del grupo del oeste. El combate no pasaría a los anales de la historia ya que sin comerlo ni beberlo, este luchador vería como su contrincante se cansaba inutilmente dando vueltas a su alrededor, quedando al final exhausto y rindiéndose. En la siguiente ronda, la suerte no estaría con él, puesto que le tocaría medirse al otro escogido del oeste, no siendo tan flojo como el anterior: Paiku-Han, lo eliminaría en poco tiempo.

PODERES

Dotado de una gran ligereza, este individuo tendrá en esa capacidad para combatir su punto más fuerte, no siendo suficiente para derrotar a seres de mayor entidad como el que le tocaría en la semifinal.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 59

TRASBERRY & BLUEBERRY

HISTORIA

El afán de reunir las dragon ball de Namek hizo que el tirano Freeza no escatimara nigún medio para tal objetivo, llevando a dicho planeta a un gran número de efectivos. Formando parte de ese grupo de escogidos estarían estos dos soldados que tendrían la oportunidad demostrarse como héroes a los ojos de su jefe si conseguían arrebatarle la db de cuatro estrellas a la terrestre conocida como Bulma. Encontrada por ellos en un paseo de rutina, la muchacha intentaría librarse de sus captores, diciéndoles que si ellos las reunían serían más poderosos que su amo. Seducidos por esa idea, ambos la seguirían hasta una gruta submarina en donde antes había tenido una peligrosa experiéncia con un cangrejo gigante. Una vez allí, éstos serían engañados por su cautiva, confundiendo a causa de la poca luz unos huevos de crías de cangrejo con las dragon ball. Enfadada por esta intrusión, la madre arremetería contra los dos secuaces de Freeza, que espantados por el gran tamaño de su adversario intentarían hacerle frente con sus rayos, huyendo en última circunstáncia. Pero esa solución no les salvaría, cayendo al final en sus garras al llegar a la superfície.

PODERES

Aparte de volar, poco se puede añadir a las capacidades de lucha de estos dos individuos, siendo lo único reseñable el arma que lleva Blueberry junto a los rayos que puede emitir por la mano Transberry.

Primera aparición en manga
Tomo 22, página 96

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 50

TSUNO

HISTORIA

Este habitante del planeta Namek pasa por ser uno de los más ancianos de su mundo, ya que es uno de los primeros que nacieron de Saichoro tras el desastre climático de Namek. Tsuno era el líder de un pequeño poblado de 19 habitantes, que vivían pacíficamente replantando su planeta con árboles de Argisa hasta la llegada de Vegeta y el resto de buscadores de dragon balls. Vegeta llegó al poblado de Tsuno con la intención de conseguir la dragon ball que tenían allí oculta e impedir de este modo que Freeza pudiera conseguirlas todas. Tsuno advirtió la energía negativa del saiyan y se negó a ofrecerle la bola oculta, lo que originó una masacre de nameks a manos de Vegeta. El príncipe de los saiyans asesinó a todos los miembros del poblado uno tras otro con la intención de que Tsuno le entregara la dragon ball, pero el líder del poblado se negó en todo momento a dársela a un hombre malvado y fue finalmente asesinado por un rayo de energía de Vegeta. Cuando las dragon ball de la tierra revivieron a los nameks asesinados, Tsuno y los suyos no volvieron a la vida, ya que el deseo explícito era el de revivir a los asesinados por Freeza. Posteriormente y ya en nuevo Namek, el nuevo Saichoro Muri utilizó el aumento de poder de sus dragon ball, que permitía resucitar a más de un individuo por deseo, para revivir a Tsuno y a las otras víctimas de Vegeta.

PODERES

Tsuno era un namek perteneciente a la familia de los dragones lo que le confería gran poder mágico, similar al que poseen Muri o Dende.



Primera aparición en manga
Tomo 10, página 73

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 84

TSURU SENNIN

HISTORIA

Siempre ha sido rival de Kame Sennin en todos los sentidos (hasta en amores) desde que lo conoció cuando eran alumnos del gran maestro Mutaito allá por sus años mozos, nunca le importó la forma de ganar limpiamente o no, sólo el hecho de derrotar a su rival. Aprendió todo lo que pudo de su maestro para después seguir sus pasos teniendo como discípulos a Ten Shin Han y a Chaoz, que dejaron sus clases por su extrema crueldad y maldad. Hermano del temible asesino a sueldo Tao Pai Pai al que siempre adoro y creyó como al hombre más fuerte de la tierra, nunca perdonó a Gokuh la presunta muerte de su hermano. Cuando se enteró no pudo creer que el pequeño saiyan, un niño discipulo de su más eterno rival pudiese haber acabado con la vida de su queridísimo hermano, su sed de venganza no tuvo limites. Despues del 22° torneo desapareció durante algun tiempo para aparecer junto a su hermano convertido en cyborg en el siguiente torneo.

PODERES

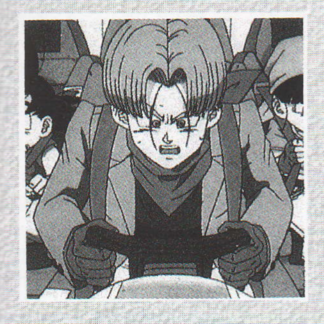
Hábil en la lucha no tenía ningún poder especial aparte de la habilidad de volar, que fue la que enseñó a Ten Shin Han y a Chaoz.

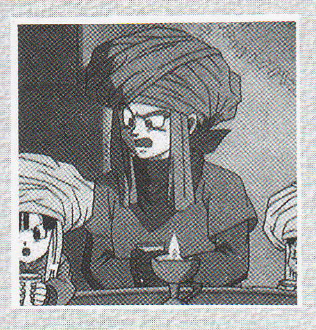
TRUNKS

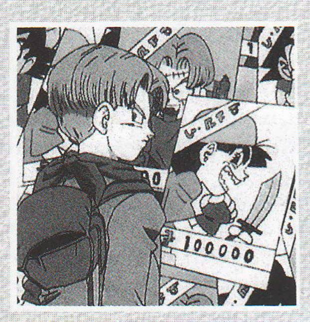


Primera aparición en manga
Tomo 25, página 173

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 126







HISTORIA

Este muchacho es el hijo de uno de los seres más poderosos de la Tierra y el Universo, puesto que su padre es el saiyan conocido como Vegeta. La parte materna tampoco desmerece, ya que su madre, Bulma, es una de las mujeres más inteligentes de la Tierra. Hijo de saiyan y humana, Trunks es un híbrido que posee un potencial más grande que el de su progenitor, a imagen y semejanza de lo ocurrido con Son Gohan y Son Goten, y es por ello que a los pocos años de vida ya pudo transformarse en super saiyan, dejando boquiabierto a su padre, que se estaba entrenando en la sala de gravedad diseñada por el Dr. Brief. Amigo íntimo del segundo hijo de Gokuh, Goten, este díscolo y travieso jovencito decidiría participar con su colega en el 26° Torneo de las Artes Marciales, aunque sólo pudieron hacerlo en la categoría junior. La poca entidad de los contrincantes, los únicos destacables fueron Idasa e Ikose, provocaría que el enfrentamiento final fuera contra Goten, al que ganaría gracias a una pequeña trampa. No contento con ello, Trunks se inscribiría junto a su amigo inseparable en la categoría senior bajo la identidad de Mighty Mask, guerrero al que engañarían, golpearían y quitarían la ropa para presentarse como el nuevo y flamante Mighty Mask. Esta vez, sin embargo, la suerte no les sonreiría y quedarían eliminados por A-18 tras descubrir su engaño, que se proclamaría posteriormente subcampeona. Después de esta experiéncia, el joven Trunks tendría que hacer frente a la muerte de su padre, que se sacrificaría en vano para destruir a Majin Boo. Esto provocó que el joven saiyan y su amigo Goten se vieran involucrados en esta lucha contra el mal definitivo utilizando por primera vez la técnica de la fusión, aprendida en el Otro Mundo por Gokuh de manos de un habitante del planeta Metamoru. Unido a Son Goten bajo la figura del poderoso y orgulloso ser conocido como Gotenks, éste último combatiría contra la amenaza del maligno ser, llegando incluso al estado de super saiyan 3. A pesar de todo, no podrían terminar su misión debido al poco tiempo del que dispondrían y a las posteriores situaciones que se darían (el estado de Fusión solo dura 30 minutos). Poco después fueron absorbidos por el Majin Boo, acrecentando involuntariamente la fuerza de combate del demonio. Sólo Gokuh y Vegeta lograrían rescatarles del interior del monstruo, aunque pocos instantes después morirían en la explosión de la Tierra. Finalmente, fueron resucitados y pusieron su granito de arena para desarrollar el Cho Genkidama de Gokuh dando así paso a una época de paz en la que Trunks se dedicaría a los controlar los negocios de su abuelo, sucediéndole en la presidencia de Capsule Corp y siendo el objetivo principal de sus secretarias. Con 23 años, llegaría de nuevo la oportunidad de vivir nuevas aventuras a causa de la actuación de Pilaf y las dark dragon Ball. Embarcado en la nave creada por su madre para la ocasión, denominada Tako, y acompañado por un rejuvenecido Gokuh y su nieta, viajarían por el espacio par a buscar dichas bolas mágicas. En su camino se cruzarían numerosos enemigos. Uno de ellos sería el tsufur llamado Baby, que con su poder sometería a todos los habitantes de la Tierra, Trunks incluido, haciéndoles sus esclavos. Sólo la actuación de Kaioh shin le liberaría, concirtiéndose más tarde en pieza clave para la victoria final sobre el poderoso enemigo. Después de eso, Trunks ha tenido que sufrir la aparición del Super A-17, recibiendo bastante y no pudiendo hacer nada contra su enorme poder, además de ser testigo de excepción de la rebelión de los dragones encerrados en las dragon ball.

PODERES

Como cualquier saiyan que se precie, Trunks posee una gran fuerza y rapidez, sumando a ésto poderosos rayos de energía. En él se nota la influencia de su padre, haciendo por ello ataques parecidos. Puede alcanzar el segundo nivel de super saiyan, accediendo al tercero en la forma de Gotenks.

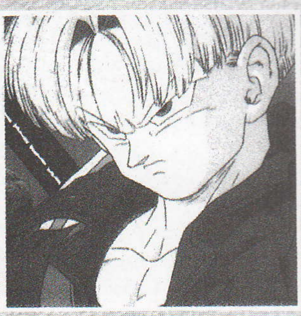
TRUNKS II

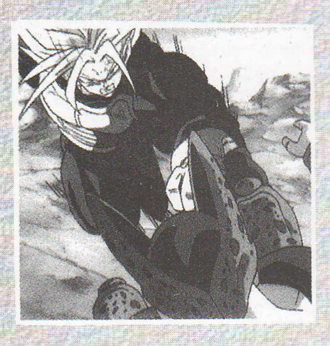


Primera aparición en manga
Tomo 28, página 77

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 119





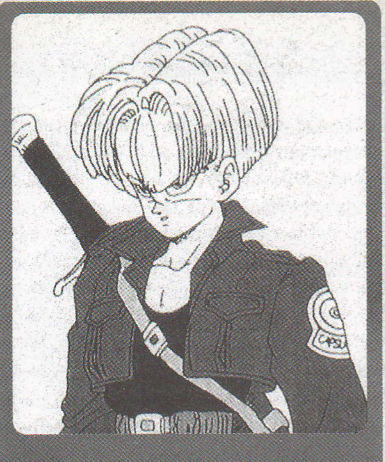


HISTORIA

Convertido en la única esperanza de su mundo, este joven saiyan viajará al pasado para evitar lo que iba a convertirse en la aniquilación total de la humanidad. Hijo de Vegeta y Bulma, este Trunks proviniente de un futuro alternativo haría su aparición por primera vez en agosto del 764, momentos después de que un renacido Freeza aterrizara en la Tierra junto a su padre con el propósito de vengarse de Gokuh, destruyendo a la raza humana mientras esperaban su inminente llegada. Un joven Trunks de 17 años acabaría con la amenaza de un plumazo y sorprendería a todos cuando les revelaría el lugar y la hora exactas de la llegada del padre de Gohan. Una vez llegado el saiyan, Trunks le entregaría una medicina para prevenir la enfermedad que le mataría en un futuro no muy lejano a la vez que le contaba lo que estaba a punto de ocurrir en un plazo de tres años. Una vez cumplida su misión, el joven muchacho volvería a su tiempo para volver más tarde en mayo del 767, con ocasión del despertar de los androides que él había predicho a Gokuh, aunque algo cambiaría ya que los primeros que saldrían a la luz no serían el A-17 y el A-18, sino el A-19 y el A-20. Con parte de la historia cambiada, Trunks estaría presente en la puesta en marcha de los temidos seres que él había conocido en su futuro y que habían acabado con casi toda la raza humana. Barrido por éstos, al igual que sus compañeros, el joven guerrero buscaría el método para superar la fuerza de los engendros creados por el maquiavélico Dr. Gero siendo testigo en ese camino de una nueva sorpresa, la irrupción en escena del arma definitiva de dicho científico: el bioandroide Cell. Con el surgimiento de este nuevo y poderoso individuo venido también del futuro, las cosas se complicarían, puesto que éste absorbería casi sin resisténcia al A-17, creándose un nuevo ser fuera de las posibilidades de cualquiera de los guerreros Z. Mientras los acontecimientos se sucedían, el joven Trunks descubriría y destruiría con la ayuda de Klilyn el laboratorio secreto del Dr. Gero en el que crecía el embrión que sería el Cell de ese mundo. Para suerte de todos, un recuperado Gokuh les llevaría a la Sala del Espíritu y del Tiempo, en la que entrarían primero Vegeta y el joven Trunks. Gracias a ese entreno de un "día", éste muchacho llegaría hasta los niveles del primer estado de super saiyan superando de mucho a su padre, aunque eso no le sería suficiente para evitar la absorción del A-18 y la posterior transformación de Cell en el Perfecto, ya que el orgullo de su padre no le dejaría. Consumada la desgracia, estaría a punto de morir a manos del nuevo ser salvándole la prepoténcia de éste, quedando convocado al Cell Game. El muchacho aceptaría el reto, entrenándose durante un "día" más en la milagrosa sala ubicada en el Templo de Dios, pero la cosa no iría del todo bién puesto que tras presenciar el combate entre Cell y Gokuh, no podría plantar cara a los Cell Jr., siendo salvado en última instáncia por un enfurecido Gohan en nivel dos. Las desgracias no acabarían ahí, ya que después de dar por muerto al monstruo tras la acción heróica de Gokuh, éste saiyan proviniente del futuro sería asesinado por un rayo de energía lanzado por un renacido Perfect Cell. Más tarde, y después de la pelea en la que resultaría destruido el engendro de la Red Ribbon, Trunks sería resucitado con la ayuda de las nuevas dragon ball creadas por Dende, regresando poco después a su tiempo para acabar de una vez por todas con el infierno que reinaba en su tiempo. Gracias a la ayuda de su nuevo poder y los conocimientos adquiridos en su etapa del pasado, acabaría enseguida con los andoides 17 y 18, dando cuenta también del Cell que aparecería para absorver a dichos androides. Su futuro estaba resuelto y él se dedicaría a vivir en paz con su madre, recuperando el tiempo perdido y reconstruyendo al mismo tiempo una nueva Capsule Corporation. A pesar de eso, tendría tiempo para viajar de nuevo al pasado para darles a sus amigos la buena nueva, participando de paso en un Torneo de Artes Marciales creado por capricho de la poderosa família Manner. Se clasificaría para los cuartos de final tras derrotar a Ten Shin Han, pasando después a luchar teóricamente contra Son Gohan. Pero la irrupción de la tropa de Boujack, hará que se enfrente a Gokua, ganándolo. Cosa que no hará con su jefe siendo salvado por su padre en primera instancia, y más tarde por un Gohan en nivel dos. Después de esa experiencia, volvería de nuevo a su línea temporal.

PODERES

Al contrario del Trunks del pasado, éste no logra superar el primer nivel del super saiyan, aunque casi lo consigue. A pesar de eso, su fuerza y poténcia serán suficientes para arreglar su línea temporal. En cuanto a sus ataques, decir que su repertorio es parecido al de su homónimo en la línea temporal del pasado, a excepción del Masenko (rayo diabólico) aprendido sin duda de su maestro Gohan. Pero lo que más caracteriza a este personaje es la utilización de la espada, arma que usará para eliminar al Mecha Freeza.



Primera aparición en manga

- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 143

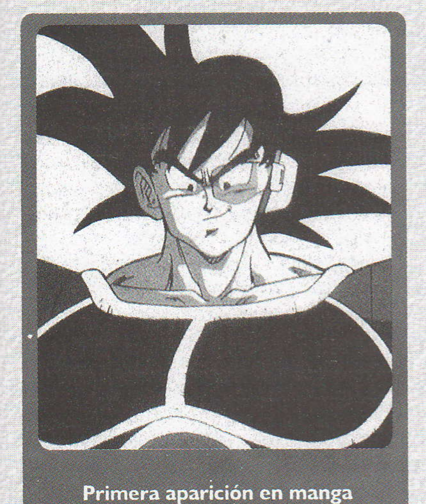
TRUNKS III

HISTORIA

De los tres Trunks conocidos éste el que peor suerte corre, a pesar de que sus orígenes se encuentran en una línea temporal alternativa en la que pudo destruir a los androides creados por el Dr. Gero. Esto ocurriría gracias al uso del mando de control remoto, cuyos planos encontraría junto con Klilyn en el laboratorio subterráneo de dicho científico, llevándoselos más tarde a su futuro para que su madre lo construyera. Con él, lograría parar a los androides, destruyéndolos al aprovechar su inmovilización. Con su mundo a salvo, Trunks se dispondría a partir hacia el pasado para informar a Gokuh y compañía que había conseguido derrotar a los androides. Pero ese viaje no podría llevarse a cabo, ya que para desgracia de este joven guerrero en el momento de partir aparecería la figura del bio-androide Cell. Sabedor de lo que significaba la máquina que tenía delante, el monstruo creado por el científico de la Red Ribbon atacaría a Trunks dando buena cuenta de él, ya que había absorbido la vida de mucha gente y se había hecho más poderoso que los androides y el propio Trunks. Tras el asesinato, Cell se adueñaría de la máquina entrando en ella y viajando al pasado visitado por el segundo Trunks, un año antes de su llegada. En esta línea temporal, este Cell conseguiría la perfección absoluta tras absorber a los A-17 y A-18.

PODERES

A causa de su testimonial aparición, poco se puede saber acerca de su fuerza de combate. Lo único que se puede deducir es que posee el poder suficiente para alcanzar el primer estado de super saiyan, aunque eso no pudo salvarle la vida.



Primera aparición en manga

- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n.3

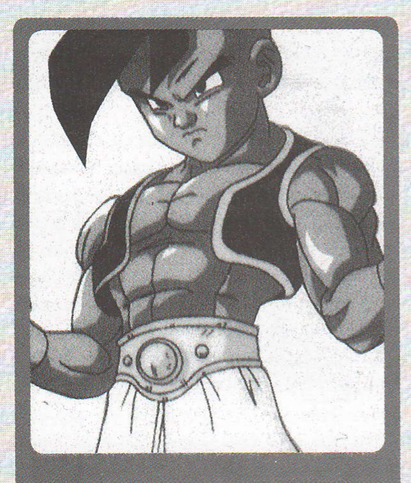
TULECE

HISTORIA

Tulece era uno de los últimos supervivientes del desaparecido planeta Vegeta y que, como dato anecdótico, guardaba un cierto parecido con Kakarotto. Se desconoce como pudo escapar al genocidio provocado por Freeza, pero es muy posible que se encontrara en misión de conquista al igual que Son Gokuh (nombre terrestre de Kakarotto) y Raditz. Tras la destrucción de su planeta-hogar (lo que vino a provocar una dramática rescisión del contrato entre Freeza y los saiyans), Tulece se dedicó al saqueo y pirateo espacial con un escuadrón de élite formado por Almond, Daiezu, Reizun & Lakasei y Cacao. Sus conquistas planetarias finalizaron cuando Tulece y su guardia llegaron a la Tierra, ya que Son Gokuh, Piccolo, Ten Shin Han, Klilyn, Yamcha y Chaoz se encargaron de frenar las ansias invasoras. La intención de Tulece era plantar el "Árbol de la vida", un gigantesco organismo vegetal encargado de succionar la energía de la Tierra y convertirlo en un páramo yermo y desolado. Pero antes de que esto ocurriera, el Genkidama de Son Gokuh acabó con el saiyan Tulece.

PODERES

Además de la capacidad saiyan de convertirse en Ohzaru, Tulece podía generar toda clase de rayos energéticos. Sin embargo no era capaz de poder enfocarlos bajo una técnica que le hubiera permitido convertirlos en más efectivos.



Primera aparición en manga

- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 32

ULTRA OOB

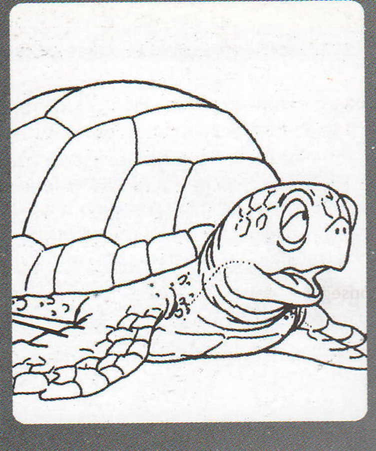
HISTORIA

Despues de que Mr. Boo sacrificara su vida para impedir que Vegeta-Baby asesinara a Oob, su poder y parte de su esencia se unirían a la joven reencarnación de Majin Boo para dar vida a un guerrero aún más poderoso: Ultra Oob. Tras su "fusión" con Mr. Boo, Oob recordó por primera vez su pasado diabólico y las técnicas de combate utilizadas en su vida anterior. Con su renovado poder Ultra Oob fue en busca de Vegeta- Baby, que le había dado por muerto, y se enfrentó de nuevo contra él. El combate entre ambos fue muy igualado, pero poco a poco se fue decantando a favor del tsufur, así que Ultra Oob decidió nivelar la balanza con una de las técnicas favoritas del Majin Boo: el Henka beam (rayo que convierte en golosinas a las personas). La versión mejorada del Henka Beam (Henka Beam x 10) fue repelida por Vegeta-Baby hacia su dueño, Ultra Oob, que quedó convertido en chocolatina y fue engullido por el rey tsufur. Poco después y en un momento crucial del combate entre Gokuh y Vegeta-Baby, Oob produjo unos intensos dolores de estómago al Tsufur, convertido en Ohzaru, y fue escupido recuperando de este modo su estado normal y su libertad. Tras la derrota de Vegeta-Baby, Oob participaría, bajo el alter ego de Papayaman, en el torneo de artes marciales que debía decidir el sucesor de Mr. Satan. Finalmente se enfrentaría a Super A-17 y a la legión de revividos por Mu y Gero al lado de Vegeta, Gohan y el resto de GT senshis.

PODERES

Gracias a la fusión con Mr.Boo, el poder de Oob se vería incrementado y el recuerdo de su vida anterior le permitiría utilizar uno de los ataques más mortíferos del Majin Boo: el Henka Beam (el rayo con el que convertía a la gente en comida).

UMIGAME



Primera aparición en manga
Tomo 1 página 52

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 2

HISTORIA

Esta milenaria tortuga, que cumpliría esa edad en el año 763, es la inseparable mascotadel prestigioso maestro de Artes Marciales conocido como Kame Sennin. En una de sus salidas se despistaría perdiéndose durante un año en el bosque porque buscaba setas. En septiembre del 749 sería encontrada por Gokuh, que tras una agria discusión con su compañera de viaje la llevaría de vuelta a la playa, encontrándose por el camino al bandido llamado Zanzoku Guma, el cual recibiría una buena lección. Al llegar a la playa, dicho animal provocaría el primer encuentro entre su pervertido amo y los recién conocidos, siendo ésto muy positivo para las dos partes. Decir por otra parte que vive en la Kame House, cuidándose de la limpieza de dicha casa y vigilándola de posibles intrusos, mostrando en alguna ocasión una habilidad para las artes marciales própia de un maestro (como pasó en los episodios en los que Marron vivió en dicha isla).

PODERES

Ni la velocidad ni la fuerza física son su fuerte, pero si que es una consumada nadadora, llevando en algunas ocasiones sobre sus lomos a su amo. Eso sí, si se la consigue hacer enfadar lo suficiente puede emplear sus conocimientos en defensa personal para golpear a sus adversarios con sus poderosas aletas, aunque eso no pasa de ser una simple anécdota.

UPAH

Primera aparición en manga
Tomo 7, página 78

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 58

HISTORIA

Upah vivía pacíficamente junto a su padre, Bora, en la tierra sagrada sobre la que se encuentra Karinto hasta la llegada de Yellow Taisa y su escuadrón aéreo en busca de una dragon ball. Bora arrolló a todo el escuadrón de la Red Ribbon, pero Yellow Taisa logró escapar con su avión y secuestrar a Upah para cambiarlo por la dragon ball. La intervención de Gokuh sirvió para rescatar a Upah y desbaratar los planes del coronel. Gokuh entabló amistad con los dos indios, solo para ver como Tao Pai Pai mataba a Bora y les robaba las dragon balls. Gokuh prometió a Upah que reuniría las bolas para revivir a su padre y vengar su muerte. Upah ayudó en la búsqueda de las dragon balls, enfrentándose al mismísimo Tao Pai Pai (siendo rescatado de nuevo por Gokuh) y venciendo junto a Pooal, y gracias a su astucia (y al ajo), a Dracula man. Después de que su padre fuera revivido, juró amistad eterna hacía Gokuh y le prometió que se convertiría en un poderoso guerrero como él. Veinticuatro años después pudo devolver el favor a Gokuh prestándole su energía y poder crear un Genkidama lo bastante poderoso como para poner fin a la amenaza de Majin Boo.

PODERES

A pesar de ser muy pequeño y no poseer fuerza física, Upah demostró muchas agallas y cierta habilidad manejando el hacha Tomahawk cuando se enfrentó a Tao Pai Pai. Con el tiempo crecería hasta convertirse en un poderoso guerrero y futuro líder de su tribu.

URANAI BABA

Primera aparición en manga
Tomo 9, página 33

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 69

HISTORIA

En el universo también hay lugar para las habilidades sobrenaturales, siendo la hermana de Kame Senin el ejemplo más claro. Tacaña y antipática hasta la médula, la pariente de tan singular maestro de Artes Marciales es una verdadera máquina de hacer dinero debido principalmente a sus dotes para contestar cualquier cuestión que se le presente, además de poder traer a nuestro mundo a cualquier alma muerta durante un periodo de 24 horas. Para que ésta adivinadora acceda a esos favores, la persona que quiera solicitar sus servicios deberá acudir con un saco lleno de millones o bién prestarse a derrotar a los cinco guerreros que se encuentran en su palacio, situado en un desierto. Famosa ya desde el año 250, esta anciana vidente caerá bajo el influjo de Gokuh y cía, no dudando ni un instante en prestar su ayuda para solucionar cualquier cosa que les pueda pasar, siendo la excepción su hermano. Por eso será la encargada de traer a Gokuh el día del inicio del 25° Torneo de Artes Marciales o de hacer lo propio con Vegeta para luchar contra la amenaza de Majin Boo, entre otras cosas.

PODERES

De extraordinarios dones para la adivinación, Baba podía traer a este mundo a cualquier persona muerta que lo desee durante un intervalo de un dia.

VEGETA



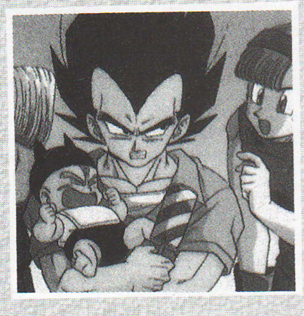
Primera aparición en manga
Tomo 17, página 173

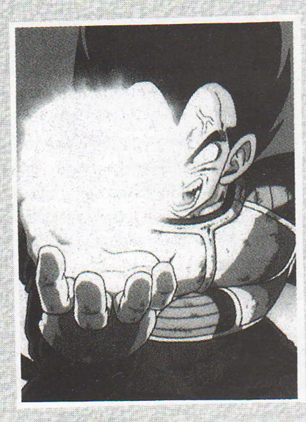
Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 5

HISTORIA

En el año 732, en el planeta Vegeta nacería el último vástago de la monarquía saiyan: el Príncipe Vegeta. Desde muy pequeño mostró unas aptitudes innatas en el combate acompañadas de una refinada crueldad. Esto le llevó a ponerse bajo las órdenes del tirano Freeza, convirtiéndose poco después en uno de los pocos supervivientes del genocidio planetario que sufriría su raza. Engañado por Freeza (o, al menos, esto era lo que el tirano creía), Vegeta fue informado de que su planeta natal había sido destruido por un enorme meteorito. Durante los años siguientes, y en compañía de su guardaespaldas Nappa, el príncipe de los saiyans completó todas las misiones que le encomendaba el tirano. Sin embargo, en el año 753 Vegeta y Nappa supieron por Raditz -otro saiyan- de la existencia de unas esferas denominadas dragon ball y partieron en su búsqueda de inmediato; destino: la Tierra. Antes de su llegada al planeta azul, hicieron una visita de cortesía en el planeta Arlia, en donde se entrenaron destruyendo el planeta y aniquilando a la raza que lo habitaba. En la Tierra se enfrentaron a Klilyn, Yamcha, Ten Shin Han, Chaoz, Piccolo y Son Gohan, derrotándolos a todos ellos y a punto de provocar una masacre total de no ser por la providencial llegada de Son Gokuh. Kakarotto derrotó fácilmente a Nappa que, herido gravemente, pidió ayuda a Vegeta. Asqueado de la patética actuación su compañero (¡no sabía morir como un auténtico saiyan!), el Príncipe ejecutó a Nappa y se dispuso a entablar combate con Son Gokuh. El combate fue épico e intenso y finalizó con una derrota -por la mínima- a manos de Gokuh, Gohan ohzaru, Yajirobee y Klilyn. Este último se disponía a matar a Vegeta, pero Gokuh lo impidió argumentando que no podía perder a un enemigo tan fuerte. De esta manera, Vegeta se introdujo en su cápsula y se dirigió hacia el Planeta Freeza n° 79 para recuperarse de sus heridas y contraatacar con redobladas fuerzas. Llevado por la ambición y por el deseo de la inmortalidad, prosiguió su camino y llegó hasta Namek en donde se encontraría con Son Gokuh, Bulma, Son Gohan y Klilyn. En Namek buscó insistentemente las dragon ball, llegando incluso a aniquilar a un poblado entero de nameks que se oponían a sus aspiraciones. Poco después se enfrentaría con viejos y nuevos rivales, matando a Zarbon, Kiwi, Dodoria y parte de las Ginew Tokusentai. Finalmente se enfrentaría al mismísimo Freeza, siendo humillado y muerto en una derrota total. A los pies de su cadáver Gokuh juró venganza contra Freeza, pero la historia del Príncipe de los saiyans no acababa aquí... Resucitado por Shenron, fue llevado hasta la Tierra en donde iniciaría una "nueva vida", aunque su orgulloso carácter le impediría en un principio mezclarse con los humanos; de esta manera, inicia un entrenamiento espacial hasta la llegada de Gokuh. En el 764, Vegeta y los luchadores de la Tierra presenciaron asombrados como el tirano Freeza y su padre, King Cold, fueron vencidos y reducidos a cenizas por un joven saiyan. De nombre Trunks, en realidad se trataba del hijo de Vegeta y Bulma venido del futuro (nacería en el año 766), un futuro a modo de infierno en donde la nueva Red Ribbon estaba aniquilando la Tierra. Tras la llegada de Gokuh, Vegeta vuelve a entrenarse y reaparece como super saiyan en el 767, justo a tiempo para vencer al A-19 y ser derrotado ante la A-18. Poco después lograría un victoria ante el Cell, al que podría haber eliminado de no ser porque su condición de saiyan permitió al bio-androide que absorbiera a A-18 para asegurarse un rival más poderoso. Así, un Cell perfecto estuvo a punto de acabar con el Príncipe de los saiyans, algo que evitó Trunks y el anuncio del Cell Game. En dicho torneo, Vegeta luchó contra los Cell Jr y participó decisivamente en la derrota de Cell. Durante un periodo de paz de siete años, prosiguió su eterno entrenamiento hasta la celebración del 25° Torneo. Allí, fue emparejado con Gokuh, aunque dicho combate nunca llegó a realizarse debido a la amenaza de Babidi y Boo. El hechicero "poseyó" a Vegeta, algo que el Príncipe de los saiyans aprovechó para potenciar su fuerza de combate, alcanzar el nivel de super saiyan 2 y derrotar a Gokuh. Inmediatamente después se sacrificaría inútilmente para aniquilar a Boo, volviendo días después de la mano de Uranai Baba para fusionarse con Gokuh y convertirse en Vegetto. De todas formas, el combate final contra Boo se celebraría en Kaioh Shin kai, en donde Vegeta trazaría un plan para que Kakarotto acabara definitivamente con Boo. Tras un nuevo periodo de paz -roto tan sólo por la aparición de Hildegan-, Vegeta sería poseído por Baby, el último tsufur, convirtiéndose en Vegeta-Baby. Salvado por Gokuh, el Príncipe de los saiyans reiniciaría su vida de guerrero combatiendo heroicamente contra el Super A-17, al que plantó cara hasta la llegada de Kakarotto.



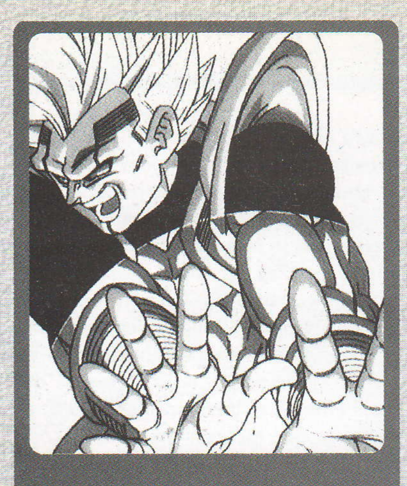




PODERES

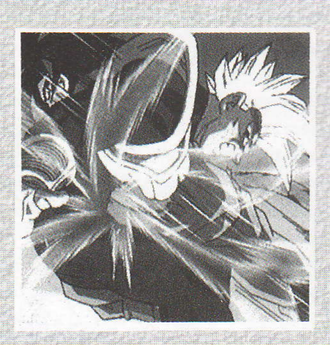
Puede desarrollar el estado ohzaru y aumentar su fuerza de combate gracias al Zenkai power. Entre sus ataques mas frecuentes se cuentan el Big Bang attack, Final Flash, Final Shine attack, Gyaric ho y Cho Gyaric ho (todos ellos poderes energéticos de gran potencia destructiva).

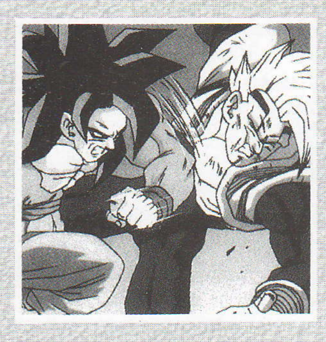
VEGETA BABY

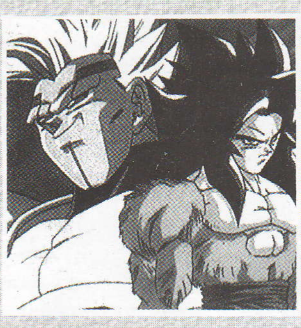


Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 27







HISTORIA

Entre los años 720 y 730 se produjo una gran guerra entre los saiyans y los tufurs por el dominio del planeta Plant. Los saiyans consiguieron ganar la guerra y aniquilaron a la totalidad de la raza Tsufur. Antes de morir, el rey tsufur utilizó la avanzada tecnología genética de su pueblo para enviar parte de su material genético hacia el espacio, con la intención de preservar la existencia de su raza y con el tiempo, vengarse de los saiyans. El último reducto de los Tsufurs (con permiso del Dr. Raichi), llamado Baby, flotó por el espacio durante una década, después de la cual creó al Dr.Mu y al resto de robots mutantes gracias a la computadora de su nave. Tras cuarenta y nueve años acumulando energía, la llegada de Gokuh, Pan y Trunks al planeta M2 provocó el nacimiento de Baby, que durante todo este tiempo no había sido más que un embrión. Baby tenía la capacidad de poseer los cuerpos de sus enemigos, habilidad que utilizó para aumentar gradualmente su poder y viajar hasta la Tierra, con la intención de hacerse aún más fuerte y poseer a todos los saiyans y mestizos de saiyans que habitaban en este planeta. Tras poseer a Gohan y a Goten logró conseguir el suficiente poder como para apoderarse del cuerpo de Vegeta, al cual utilizaría como principal anfitrión de sus poderes parasitarios. Baby era parte de la esencia del rey tsufur, mientras que Vegeta descendía del linaje real de los saiyans, la unión de las dos estirpes dió como resultado uno de los guerreros más poderosos que jamás ha conocido el universo: Vegeta-Baby. Vegeta-Baby poseyó a la totalidad de la población terrestre, incluido su Dios, Dende, convirtiéndoles en esclavos a sus órdenes y esperó la llegada de los viajeros espaciales. Gokuh, Pan y Trunks regresaron a la Tierra con las dark dragon ball, ajenos a lo acontecido en el planeta tras la llegada de Baby. La aparente normalidad de la Tierra permitió a Vegeta-Baby conseguir las dark dragon ball, que tanto les habían costado conseguir. Además Vegeta-Baby convirtió a Trunks en un esclavo más, utilizando la posesión que había realizado sobre él en su encuentro en el espacio. Por su parte, Gokuh y Pan no tardaron en sospechar que sus familiares y amigos eran esclavos del tsufur lo que desencadenó la lucha entre Gokuh y sus dos hijos: Goten y Gohan. El combate entre los saiyans se decantaba a favor de Gokuh, hasta la llegada de Vegeta-Baby y sus "hijos" -Trunks y Bra- a la escena del combate. Pan fue puesta a salvo por Mr.Boo y Mr.Satan, que habían resistido la posesión del tsufur, y el combate entre Gokuh y Vegeta-Baby no se hizo esperar. El poder y fuerza de Vegeta combinado con la inteligencia y frialdad de Baby hizo perder terreno a Gokuh, que decidió convertirse en super saiyan 3 para hacerle frente. Ni siquiera Gokuh super saiyan 3 fue rival para Vegeta-Baby, que le vapuleó con todo su arsenal de golpes y rayos de energía. Finalmente, Gokuh quedó completamente derrotado y revirtió a su estado normal mientras su rival se disponía a darle el golpe de gracia. Vegeta-Baby absorbió la energía de los saiyans presentes, y acto seguido comenzó a absorber la energía maligna de todos los terrestres para crear una gran bola de energía llamada Revenger death ball, con la que exterminó a Gokuh. Después de eliminar a su última oposición, Vegeta-Baby utilizó las dark dragon ball para crear un nuevo planeta Plant en la órbita del Sol y poniendo de esta manera la primera piedra en su intento de crear una jerarquía tsufur en el universo. Vegeta-Baby comenzó una gran emigración de terrestres (llamados neo tsufurs) hacia el nuevo Plant utilizando grandes naves de carga. Precisamente Pan, Mr.Satan y Mr.Boo viajaron en una de estas naves y una vez en Plant intentaron liberar a los poseidos, siendo descubiertos por Vegeta-Baby. Solo la intervención de Oob, que también resistió la posesión, impediría que fueran exterminados por el tsufur. Oob fue derrotado con facilidad por Vegeta-Baby, pero tras fusionarse con Boo y dar nacimiento a Ultra Oob, intentó detener de nuevo al tsufur. A pesar de que en esta ocasión el combate fue más igualado, Vegeta-Baby derrotó a Ultra Oob y con él toda esperanza de la raza humana... o eso creía él, ya que Gokuh había sobrevivido a su anterior combate y regresó para enfrentarse de nuevo al tsufur. Gokuh fue derrotado de nuevo por Vegeta-Baby, pero en esta ocasión su renacida cola y la presencia de la tierra en el firmamento, le hicieron sufrir el efecto Ohzaru. Ohzaru Gokuh puso en serio peligro a Vegeta-Baby, pero su falta de raciocinio también amenazó la vida de muchos terrestres. Pan en su intento de razonar con su abuelo conmovió a Gokuh, transformándole y dando nacimiento al todopoderoso super saiyan 4. El super saiyan 4 puso contra las cuerdas a Vegeta-Baby, que recurrió a uno de los inventos de Bulma para conseguir convertirse en Ohzaru. El invento en cuestión amplificaba la luz reflejada en la faz de la Tierra y la concentraba sobre Vegeta-Baby, convirtiéndole en Ohzaru. Ohzaru Vegeta-Baby, que mantenía su capacidad de raciocinio, consiguió alcanzar un nivel de poder similar al del saiyan y el combate entre ambos dió como resultado un double K.O. Vegeta-Baby recuperó todas sus fuerzas gracias al invento de Bulma, mientras Gokuh hizo lo mismo gracias a la energía de sus compañeros saiyans desposeidos gracias al agua sagrada. El combate definitivo entre ambos acabó con un Kame hame ha x 10 del super saiyan 4, que derribó definitivamente a Ohzaru Vegeta-Baby. Después de que Gokuh destruyera su cola, Baby abandonó el cuerpo de Vegeta e intentó huir del planeta en una nave. La nave fue empotrada contra el sol, junto a su único ocupante, por un Kame hame ha de Gokuh, destruyendo de este modo el último reducto tsufur del universo.

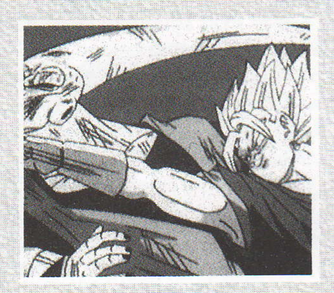
PODERES

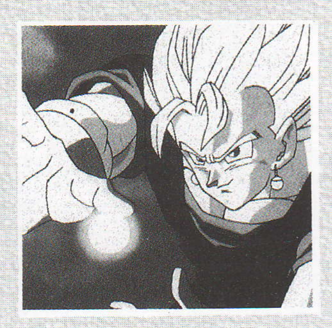
La unión de los linajes reales de los saiyans y los tsufurs dió como resultado uno de los guerreros más fuertes del universo. El estado más poderosoque alcanzó Vegeta-Baby era similar al super saiyan 3, viendo su poder multiplicado por diez tras sufrir el efecto Ohzaru. Su principal ataque era la Revenger death ball, una enorme bola de energía negra creada gracias a la energía negativa del planeta en el que se encontraba.



Primera aparición en manga
Tomo 42, página 19

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 268





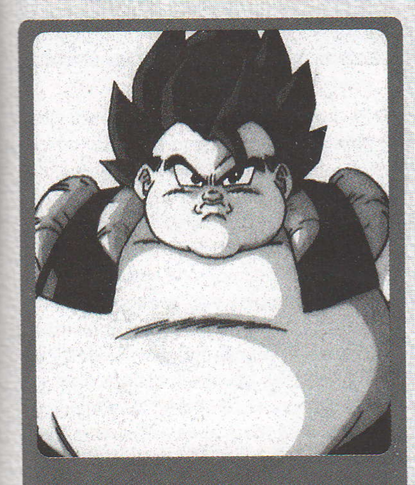
VEGETTO

HISTORIA

Este guerrero es el resultado de la fusión creada por los pendientes potara proporcionados por Ro Kaioh Shin. Los fusionados en esta ocasión fueron Vegeta y Son Gokuh, y el nombre viene de la fusión entre Vegeta + Kakarotto: Vegetto. En un principio la fusión de los pendientes Potara tendría que haber sido entre Gokuh y su hijo Gohan, pero el destino, y la absorción de Gohan por parte del Majin Boo, quiso que finalmente se unieran Gokuh y Vegeta, (que había vuelto del Otro Mundo por un día para luchar contra Boo). Aunque al principio a Vegeta no le hacía mucha gracia fusionarse con su eterno rival, al final accede viendo el potencial del demonio. Una vez de acuerdo, los dos saiyans se colocan los pendientes y surge el guerrero definitivo: Vegetto. Al tratarse de una fusión, el carácter de los dos también está repartido. Encontramos en él la seguridad de Son Gokuh en el combate combinada con la arrogancia y desprecio hacia el enemigo de Vegeta. La indumentaria también es una combinación de los trajes que llevan y en un principio la fusión tendría que durar para el resto de sus vidas, al igual que le pasó a Ro Kaioh Shin con la Bruja. Durante el combate que disputa contra Majin Boo la superioridad de la fusión se pone de manifiesto en todo momento, e incluso sigue siendo muy poderosa cuando es transformada en un caramelo de chicle por Boo. La creación de Bibidi lanza todo su arsenal de armas, pero una y otra vez Vegetto repele sus ataques. Por si fuera poco, las respuestas de Vegeta + Gokuh son aplastantes, llegando en alguna que otra ocasión a humillar a su rival. Finalmente, Vegetto se protege con un escudo energético y deja que el demonio le absorba para introducirse en su interior y poder resatar a sus amigos. Para su sorpresa, en el interior del organismo de Boo se produce una "desfusión", algo muy inusual cuando se llevan los pendientes Potara y que deja libres a Gokuh y Vegeta.

PODERES

Los poderes de Vegetto son también una fusión entre los poderes de Vegeta y Gokuh. Lucha cuerpo a cuerpo de una forma muy violenta, actua con rápidez y usa técnicas elegantes en combate tales como barras de energia sólidas y Energy ha con la punta de los dedos. La arrogancia y seguridad que demuestra en combate la expresa luchando sin las manos contra Super Boo, lo que nos da una idea de su extremo poder. Muy Posiblemente, tras el super saiyan de la leyenda y el Dai Kaioh Shin, Vegetto sea la criatura más poderosa que haya apareido en este universo.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n.12

VEKUH

HISTORIA

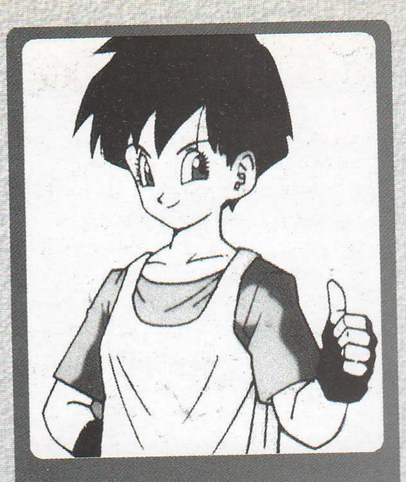
Vekuh es la contrapartida de Gogeta. Es la fusión realizada por Vegeta y Gokuh utilizando de manera incorrecta la técnica de la fusión aprendida por Gokuh de un habitante del planeta metamoru. La técnica consta de un ritual a modo de coreografía en la cual los movimientos tienen que ser idénticos, pero en este caso Gokuh extendió el dedo y Vegeta cerró el puño. En esta ocasión tanto Gokuh como Vegeta estaban muertos encontrándose en el más alla, cuando por un accidente un joven oni se convirtió en una amenaza llamada Janemba. Por este motivo Gokuh y Vegeta decidieron unir sus fuerzas no sin antes tener la discusión habitual de "yo nunca me fusionaré con mi mayor rival". Finalmente la fusión Vekuh hizo acto de presencia mostrándose como un ser obeso y torpe además de ridiculo, que recibió más golpes de los que pudo contar. Por suerte para él esta técnica de la fusión tiene una duración de treinta minutos, que los utilizó para esquivar todos los ataques que pudo.

PODERES

Vekuh es incapaz de utilizar ninguna técnica de combate por que se trata de una fusión defectuosa. Su fuerza y agilidad quedan reducidas considerablemente y solamente es capaz de esquivar y recibir.

VIDEL

VIDEL



Primera aparición en manga
Tomo 36, página 18

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 200



HISTORIA

Hija del campeón de campeones, Mr Satan, las artes marciales han sido la mejor compañía para Videl desde que esta última tiene uso de la razón. Esto es debido princuipalmente a que Videl perdió a su madre cuando era muy pequeña. En el 767, a la edad de once años, ganó la división junior del 24° Torneo de Artes Marciales ante el orgullo de su padre. En el Cell Game, asistió a la victoria de su padre sobre el bio-androide Cell. Junto a ella, la humanidad estaba en la firme convicción de que el auténtico ampeón del torneo organizado por Cell había sido Mr Satan. Nadie lo desmentiría jamás y con los años, iría creciendo a su alrededor una aureola de protector invencible de la humanidad. Años más tarde, Videl asistiría a las clases impartidas en la la Orange Star High School junto con Son Gohan. Allí nacería una amistad que pronto se convertiría en aquello que los humanos definen como "amor" (especialmente, tras descubrir que, como ella sospechaba, Great Saiyaman era en realidad Son Gohan). Muy a su pesar, la estancia con Gohan y los saiyans la llevarían a omprender el auténtico potencial de su padre. En esta época, Videl decidió inscribirse al 25° Torneo y tras ser aleccionada por Gohan (aprendió a volar, que ya es mucho) llego hasta las eliminatorias finales en donde se enfrentó a Spopobitnh. En ese combate contra el sicario de Babidi sería brutalmente apalizada, aunque minutos después una judía mágica la reanimaría. En un principio, intentó acompañar a Gokuh y compañía hastala guarida de Babidi, aunque su bajo potencial de combate hicieron aconsejable su retirada. Junto a la familia de Gohan y sus conocidos, Videl esperaría noticias en el palacio de dios hasta que el Majin Boo asaltó dicho enclave y convirtió en ricas chocolatinas a todos los presentes (salvo Dende, que tiene la costumbre de escapar a las matanzas). Posteriormente sería resucitada gracias a las dragon ball y participaría en el Genkidama definitivo que acabó con Boo. Desde entonces, y con esporádicas apariciones como Great Saiyaman, se retiró de la lucha activa para pasar el resto de su vida (o no) en compañía de Gohan. Poco después nacería Pan (en el año 779) y su vida no se alteraría hasta la llegada del tsufur Baby. Poseída por el ex-monarca del planeta Plant, se enfrentó a su propia hija. Finalmente, el agua sagrada la volvió a la normalidad y, con ella, el resto de la humanidad se deshizo de la esclavitud mental propiciada por Baby. Su última acción memorable fue participar en la "fuerza femenina"(compuesta por Bulma, Chichi y ella misma) que pretendía enfrentarse al Super A-17.

PODERES

A pesar de ser una humana normal y corriente, Videl consiguió desarrollar -gracias a las enseñanzas de Gohan- la capacidad de volar y un aumento en su fuerza de combate.

VIOLET TAISA

VIOLET TAISA



Primera aparición en manga
Tomo 8, página 122

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 65

HISTORIA

Integrante del poderoso ejército conocido con el nombre de Red Ribbon, esta bella señorita ocuparía uno de los puestos altos en su organigrama, siendo coronel del destacamento violeta. Su misión más importante consistiría en la búsqueda de las Dragon Ball, consiguiendo al final una. Ésta era la bola de siete estrellas, encontrada por sus secuaces en el fondo de un río gracias al dragon radar obtenido por el fenecido Blue Shôgun en la Pinguin Village de Arale y cía. Tras solventar con éxito esa prueba, la subordinada del Red Sosui volvería al cuartel central de dicha organización para recibir su recompensa. La "generosidad" de su jefe por el trabajo no dejaría indiferente a esta joven de carácter ambicioso, que no contenta con lo recibido decidiría por cuenta própia adueñarse de "alguna" cantidad de dinero extra acumulada en las arcas de esa fortaleza ante la desesperación de su jefe. Todo eso pasaría mientras el pequeño Gokuh penetraba en dicho recinto para acabar con los planes de los mandatarios de la Red Ribbon. Acabaría huyendo del lugar antes de que todo acabara mal, cruzándose en su huída con la nave pilotada por Yamcha y cía.

PODERES

Su determinación por hacer bien su trabajo, unido a un férreo carácter hacen de esta mujer una rival a tener en cuenta, aunque a veces peque de ambiciosilla. Aparte de lo citado, no se observa niguna cualidad especial para el combate.

WHITE SHOGUN

HISTORIA

Estuvo al mando de la patrulla blanca de la Red Ribon, su misión era la de conseguir la dragon ball que había sido detectada en la helada zona del norte. Para rastrear esa inmensa zona no disponía de suficientes soldados, así que obligó a los hombres de un pueblo cercano a trabajar para él. Para lograrlo tuvo que recurrir al secuestro del alcalde del pueblo, al que retuvo en la Muscle Tower. Sólo la llegada del pequeño Gokuh intentando liberar al alcalde rompió la monotonía de su apacible vida. Desde el piso superior de la torre dirigió la resistencia a la ofensiva de Gokuh y comprobó impotente como todos sus hombres caían derrotados. Finalmente se encontró cara a cara con Gokuh y Hatchan y como último recurso activó una trampilla que conducía a la habitación en la que vivía Buyon, un terrible monstruo del que se libraron por los pelos. Viéndose entre la espada y la pared accedió a liberar al alcalde, no sin antes esconder una potente pistola en su bolsillo, con la que tomaría de nuevo al alcalde como rehén. Dispararía contra Gokuh a traición, desencadenando así la rabía del pacífico Hatchan que liquidó a su antiguo jefe de un potente puñetazo.

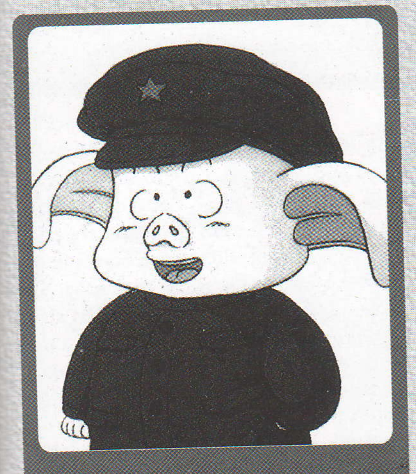
Primera aparición en manga
Tomo 5, página 121

Primera aparición en anime
Dragon Ball , episodio 35

PODERES

Era un simple humano, no destacaba ni por su fuerza ni por su técnica de lucha. Usaba armas para defenderse de sus rivales.

WOOLONG



Primera aparición en manga
Tomo 1, página 82

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 4

HISTORIA

Perteneciente a una tribu que vive en las inmediaciones del valle de Octógono, éste gorrino abandonó su pueblo para vivir nuevas aventuras. Su primera parada la hizo en un pueblo, en el que utilizaría sus poderes de transformación para aterrorizar a los pueblerinos y conseguir llevarse a sus hijas a su palacio, construido con el dinero recaudado. Para desgracia o fortuna de éste, según como se vea, llegarían a aquel poblado un pequeño muchacho llamado Gokuh y su amiga Bulma. Era el 5 de septiembre del 749 y ese día acabaría con su derrota amanos del joven luchador, liberando con ello a las chicas "cautivas" y consiguiendo así una preciada dragon ball entregada por la abuela Paozu. Sin nada que hacer en aquel sitio, se uniría al dúo en su búsqueda de las bolas mágicas. A partir de ahí, la vida de Woolong cambiaría radicalmente llegando a convertirse en un gran amigo del saiyan a la vez que pasaría a la história por ser el primero de forma oficial en pedir un deseo a Shenron, aplastando así el sueño de gloria de Pilaf y cía. A parte de eso, no ha hecho nada destacable en la serie, teniendo un triste final ya que sería pasto de un goloso de Boo, resucitando posteriormente gracias a las dragon ball de Namek y participando posteriormente en el Genkidama que aniquilaría al malvado demonio.

PODERES

Posee la habilidad de transformarse en cualquier cosa, manteniendo esa forma durante cinco minutos, pasado ese intervalo de tiempo necesita descansar unos minutos para volver a hacerlo de nuevo. El inconveniente de ese poder no es la duración , sino que cuando está transformado mantiene la fuerza y demás características físicas y mentales de su forma original. Como curiosidad añadir que mide 1,21 m y pesa 21 Kg.

YAOCHUN Y KARINTO



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 128

HISTORIA

El entrenamiento al que fue sometido Gokuh por parte de Mr. Popo en el Palacio de dios, le llevaría hasta un paradisiaco lugar localizado en el interior de un bosque. Traído allí a través de la sala del tiempo, el pequeño saiyan se cruzaría con un campesino llamado Mouse, que era cabeza de una familia muy numerosa, ya que en su pequeña casa vivían un total de 12 personas (su mujer, sus 9 hijos y su padre -aunque yo conozco familias que viven en cajas de zapatos-). Este último, llamado Karinto, sería una persona muy especial para ellos ya que era un consumado pescador que traía cada día mucha comida a casa. Conocedor de la zona, el anciano mostraría al muchacho recién llegado el camino para llegar a la zona en donde vivía el ermitaño conocido como Yaochun, del que se decía que tenía una enorme fuerza. Sentado al borde de una cascada, el enorme personaje aceptaría medir sus fuerzas con el joven muchacho, saliendo derrotado al primer golpe. Decepcionado por ese encuentro, Gokuh volvería al riachuelo en donde estaba el abuelo para practicar junto a él el arte de la pesca. Con esa actividad, el pequeño y valeroso guerrero se daría cuenta que el padre de Mouse era la persona que había estado buscando y por ello se esmeraría en seguir sus sabios consejos, logrando así una mayor concentración en el momento de enfocar a su adversario (tal y como hacían con los peces en el rio).

PODERES

Aunque sea un hombre de gran tamaño, el místico Yaochun posee la fuerza de un hombre normal de su estatura y musculatura, no siendo rival para el entrenado saiyan. En el lado contrario está Karinto, que a pesar de su enclenque físico tiene una capacidad de concentración tal que le hace ser un profesional de la pesca.



Primera aparición en manga
Tomo 12, página 85

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 105

YAJIROBEE

HISTORIA

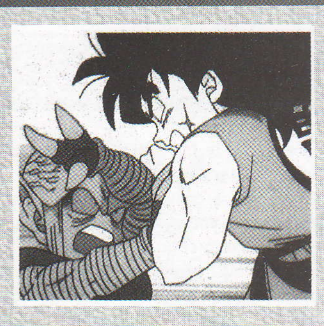
De rechoncho aspecto, este individuo esconde una gran fortaleza y una determinación sin igual por aquello que más le gusta: comer platos exquisitos. Su tranquila estáncia en la selva se vería afectada el día en conociera a Gokuh, en el año 753. Tras dar buena cuenta de Timbal, enviado por Piccolo Daimaoh para conseguir la dragon ball que poseía dicho indígena, este individuo vería como el saiyan daría muerte a Tambourine, vengando así el asesinato de su amigo Klilyn. Después de presenciar la derrota de Gokuh a manos del anciano y mítico Piccolo, Yajirobee llevaría a su recién conocido amigo a la torre de Karin Sama. Allí encontraría su particular paraiso, quedándose a partir de ese momento a vivir en tal lugar, dando compañía al divino felino y convirtiéndose en su mensajero. Por eso, será el encargado de llevar en la mayoría de las veces las milagrosas y necesarias senzu (judías másgicas) a Gokuh y compañía. Participó en el 23° Torneo de Artes Marciales, siendo eliminado en las rondas previas por Shen. Sus acciones más heroicas las encontramos cuando le seccionó la cola a Vegeta Ohzaru en su primer enfrentamiento contra los super luchadores de la Tierra y en el asalo al planeta Nuevo Namek, defendiéndolo del ataque de los androides de Bigtest.

PODERES

Su físico es engañoso ya que a pesar de su apariencia, es un luchador extraordinario. Posee una gran fuerza y rapidez, utilizando también con gran destreza la katana.

Primera aparición en manga
Tomo 1, página 118

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 5





YAMCHA

HISTORIA

Nacido en el año 733, este luchador de 183 cm. de altura y 68 kgs de peso era apodado como la "Hiena Yamcha" en su época dorada, cuando se ganaba la vida como asaltador de caminos junto a su inseparable amigo Pooal. Se dedicó durante bastante tiempo a la mala vida atemorizando a todo el que pasara por el desierto donde vivía. Pero dejó la vida de maleante cuando se topó con Gokuh y Bulma en la búsqueda de las dragon ball. Al principio los siguió para robarles las bolas mágicas y así poder pedirle al dragón que le quitara su miedo a las chicas que tanto le amargaba la existencia. No lo consiguió, pero pudo llegar a un acuerdo con una joven Bulma (que quería un novio guapo) para salir juntos. Así, poco a poco, el miedo que tenía Yamcha a las chicas fue desapareciendo. El noviazgo duró hasta la llegada de Vegeta (Bulma y Yamcha siempre tuvieron problemas por el éxito que tenía éste con las chicas). Desde que se dedicó a realizar las artes marciales ha pasado por diferentes escuelas, aprendiendo la técnica del lobo, visitando la escuela Kame y siendo discípulo de dios y del Kaioh de la parte norte cuando Yamcha estaba muerto, pero siempre se mantuvo por detrás de sus compañeros y nunca pudo superarlos. Aparte de ser una de las pocas personas que han ganado a Gokuh y sigue con vida, en la lucha nunca ha tenido mucha suerte, sino todo lo contrario. Sus combates importantes se cuentan por derrotas, algunas de ellas un poco penosas como la que mantuvo con Shen y con un saibaiman y otras más "afortunadas" como la que realizó con Ten Shin Han en el 22° Torneo de las Artes Marciales, un combate en el que el luchador de tres ojos rompió una pierna a Yamcha. Ha resultado muerto varias veces y al final parecía que hasta tenía miedo de luchar con alguien más fuerte que él. Después de ver su gran futuro en la lucha y que todos sus compañeros le superaban cada vez con más diferencia se retiró y se convirtió en un playboy en busca de chicas guapas. Tiene muchísimo más éxito que en la lucha (se supone que de esta forma encontró su verdadera vocación). Además, Yamcha también intentó triunfar en el baseball en el equipo de los Titans pero lo tuvo que dejar por aburrimiento, necesitaba emociones fuertes (aunque fueron demasiado para él). Tras su aventura deportiva se enfrentó sucesivamente a los saibaimans (muriendo con un de ellos), al Dr Gero (siendo derrotado) y a Cell (ayudando valientemente a Gohan en su lucha final). Desde entonces tan solo se dedica a visitar de vez en cuando a sus amigos, aprovechando una de las últimas ocasiones para celebrar la derrota de Baby.

PODERES

Es uno de los humanos más fuertes que hay en la Tierra, es muy rápido, puede volar y posee bastantes técnicas de lucha como el Rogafufuken, el Shin Rogafufuken, el Kamehame Ha y su ataque mas peligroso el Sokidan una técnica de cosecha propia que cosistía en una bola de energía capaz de seguir a sus rivales. Al dejar de lado la lucha no ha adquirido más técnicas ni poderes.

YAKON

Primera aparición en manga
Tomo 38, página 66

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 222

HISTORIA

Soldado al servicio del poderoso mago Babidi, fue poseido por éste de igual modo que Pui Pui y Darbura entrando así a formar parte de sus tropas. Con la llegada de Gokuh y compañía a la nave de Babidi y tras ser derrotado Pui Pui, le tocaría entrar en escena. Defendiendo el segundo nivel de la nave le tocó enfrentarse a Gokuh y para sorpresa de todos resultó ser un luchador mucho más completo y rápido de lo esperado por su desgarbado cuerpo. Babidi transportó a los luchadores al mundo de la oscuridad (planeta natal de Yakon) para darle la ventaja de las tinieblas características del planeta y en la cual el único capaz de orientarse era Yakon. Gokuh igualó las cosas transformándose en super saiyan iluminando cuanto les rodeaba, pero Yakon lejos de amilanarse absorbió la luz que desprendía la energía del super saiyan dejando a Gokuh con su aspecto inicial.Yakon era un extraño ser que se alimentaba de la luz y esta era deliciosa. Gokuh invitó a Yakon a alimentarse de nuevo de su luz y éste empezó a absorberla gustosamente, pero el saiyan aumentó su poder hasta el nivel 2 de super saiyan sobresaturando a Yakon que finalmente explotó.

PODERES

Yakon poseía unas garras retráctiles y además podía absorber la luz que emitía la energía (Hikari kyushu), alimentándose con ella. Su fuerza y velocidad eran relativamente elevadas.

YAMU

Primera aparición en manga
Tomo 37, página 80

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 214

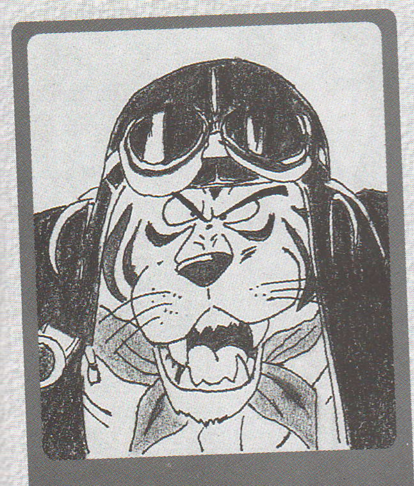
HISTORIA

Yamu, junto a Spopobitch, fue poseido por Babidi gracias a la maldad que llevaba en su interior. Así, se convirtió en un muerto viviente a las órdenes de Babidi. La misión que emprendieron Yamu y Spopobitch para el maligno mago fue la de participar en el 25° Torneo de Artes Marciales, con la intención de robar la energía necesaria para revivir a Majin Boo. El sorteo de la fase final del torneo emparejó a Yamu con Jewel. Antes del combate que debía enfrentar a Gohan y Kibito, un instrumento para medir el poder permitió a Yamu saber que la energía de Gohan, convertido en super saiyan, sería suficiente para su propósito y él y su compañero se abalanzaron sobre el saiyan. Mientras Spopobitch (con el poder mental de Kaioh Shin) inmovilizaba a Gohan, Yamu utilizó otro de los instrumentos de Babidi para chupar la energía del saiyan. Una vez conseguida la energía necesaria regresaron a su cuartel general, n donde Babidi recompensó a sus dos siervos de una forma muy especial: mientras él reventó a Spopobitch con sus poderes mentales, ordenó a Pui pui que disparara a Yamu. No pudo huir lo bastante rápido y fue exterminado por un rayo de energía.

PODERES

La fuerza de Yamu se vió incrementada por la posesión de Babidi y le otorgó la habilidad de volar. Las facultades mentales de Yamu se vieron menos afectadas por la posesión que las de Spopobitch y fue el encargado de utilizar los instrumentos de Babidi y de actuar como "cerebro" de la misión.

YELLOW TAISA



Primera aparición en manga
Tomo 7, página 168

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 58

HISTORIA

Este tigre humanoide era uno de los coroneles del ejército Red Ribbon y el líder del destacamento aéreo de este. Cuando la búsqueda de las dragon ball se convirtió en el objetivo prioritario del ejército, Yellow Taisa fue enviado, junto a su escuadrón, a la zona del mundo donde se encontraba la dragon ball de cuatro estrellas con la misión de conseguirla a cualquier precio. El cometido de Yellow Taisa topó con la oposición de Bora, el poseedor de la bola mágica, que se negó a entregársela y arrolló a todos sus hombres, obligándole a huir a bordo de su avión. Mientras volvía con la cola entre las piernas hacia la base de Red Ribbon, una llamada a sus superiores le advirtió de la inminente llegada del asesino Tao Pai Pai a la zona en la que se encontraba. Temeroso de que Red Sousi decidiera castigarle a través de Tao Pai Pai por su fracaso, Yellow Taisa dió marcha atrás y secuestró a bordo de su avión al pequeño hijo de Bora, Upah, al que pretendía intercambiar por la dragon ball. La llegada de Gokuh, que seguía las señales del dagon radar sobre su nube Kinton, desbarató los planes del feroz coronel al que lanzó fuera de su avión en marcha en cuanto se cercionó de la situación.

PODERES

Yellow Taisa era ur experto piloto y estratega aéreo lo que le llevó a liderar el destacamento del aire del ejército Red Ribbon. Además solía ir armado con un revólver que de nada le sirvió contra la durísima piel de Bora.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, TV Special 1

YOUMAOH

HISTORIA

En la búsqueda de la dragon ball de cuatro estrellas, el tataranieto de Gokuh se encontraría en su camino a este monstruoso demonio-jabalí, que resultaría ser el rey no proclamado de la región en la que se encontraba la antigua casa de su tatarabuelo: la montaña Paozu. Gracias a su enorme tamaño y a su fuerza descomunal, este ser sembró el pánico por esos lares, haciéndose el amo absoluto de la zona y robando a todo aquel que se atrevía a entrar en su territorio. Para su desgracia, Gokuh Jr sería el siguiente en hacerlo estando acompañado en su travesía final por dos osos (padre e hijo). Perseguidos por dos secuaces de dicho demonio, este pequeño saiyan acabaría por caer delante de Youmaoh, que ni corto ni perezoso se dispondría a eliminarlos. Ésto no podría llevarse a cabo pues el padre del osezno que el nieto de Pan había salvado de una muerte segura, se interpuso entre ellos luchando heroicamente contra el gran jabalí. Pero poco pudo hacer ante su fuerza, cayendo inconsciente tras una presa del bandido. Este hecho despertaría el poder oculto de Gokuh Jr., convirtiéndole en super saiyan y derrotando de forma absoluta al enorme animal.

PODERES

La robusta constitución que posee le dota de una gran fuerza física, que unida a una rapidez de movimientos bastante notable le hace un enemigo temible. Uniéndose a eso la capacidad de transformar sus brazos en cualquier cosa que le sirva como arma, como un cañón o un tronco.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 125

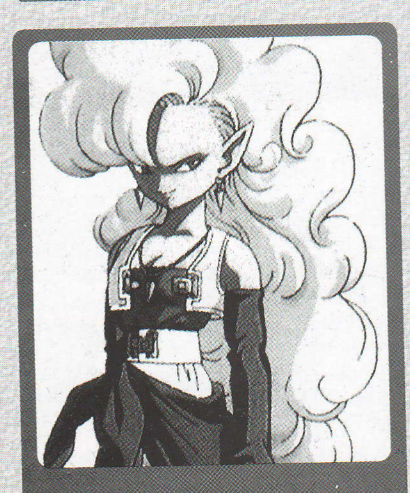
YUZUKA & SHINSHIA

HISTORIA

Ante la amenaza de Chichi de no volver a cocinar nunca más para ellos si no hacían algo de provecho, Piccolo y Gokuh fueron obligados a aprender a conducir. Este par de profesores de autoescuela fueron los escogidos para superar el temible reto. Yuzuka, un experto en la materia, llevaba más de treinta años trabajando, aunque nunca se había enfrentado a un alumno tan negado: Gokuh se olvidaba continuamente de como se debía arrancar el air car, confundía constantemente hacia delante y hacia atrás y era incapaz de coger el volante sin, con ello, arrancarlo del coche. Shinshia, una joven profesora, era una amante de la velocidad en potencia pero tuvo más suerte que su compañero, asistió a un alumno mucho más "pacífico" (e inteligente): Piccolo. Ambos, por separado, tenían alguna esperanza de enseñar a conducir a sus respectivos alumnos pero cuando los air car se cruzaban en la pista se sucedían numerosas competiciones para ver quien era más rápido... Yuzuka estuvo a punto de perder el último diente que le quedaba y Shinshia casi perdió la vida. Cuando realizaban las prácticas en circuito abierto vieron ante ellos como un autocar lleno de niños era arrastrado por un alud, por suerte Piccolo y Gokuh siendo unos negados para conducir no lo eran tanto para realizar hazañas heróicas...No obtuvieron su permiso de conducir pero consiguieron una gran admiración por parte de Yuzuka y Shinshia. Años después, y ante la ineptitud de Gokuh, Chichi conseguiría sacarse la licencia de conducir..

PODERES

La veteranía de Yuzuka y la paciencia de Shinshia fueron armas de increíble valor ante un par de negados como Gokuh y Piccolo.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n.9

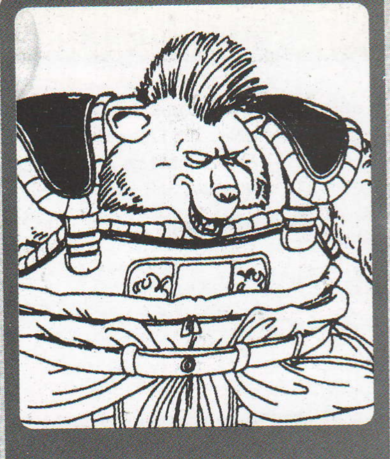
ZANGYA

HISTORIA

Compañera del temible Boujack, ésta bella alienígena sería encerrada junto a sus camaradas en el planeta del Kaioh de la parte norte de la Vía Láctea debido a los desórdenes en forma de planetas conquistados o destruidos en los que había colaborado. Para su fortuna, tanto ella como los demás de su grupo serían liberados por la destrucción de dicho planeta-cárcel a manos de Cell, llegando a la Tierra con motivo de un Torneo de Artes Marciales. Escondida en un escenario volcánico, esta hermosa guerrera se enfrentaría sin nigún tipo de problemas a Klilyn, dando buena cuenta de él. Más tarde tomaría parte en el ataque a los demás contendientes del torneo, ganando a Yamcha, Tenshin Han, Trunks y Gohan. Sinembargo, éste último, salvado en una rápida intervención de Gokuh, sería el detonante de su muerte puesto que un desesperado Boujack la utilizaría de escudo, lanzándola con un terrible rayo de energía contra Gohan transformado en super saiyan 2.

PODERES

Entre las habilidades que esconde esta guerrera están una gran rapidez y una fuerza bastante notable. Sus ataques más destacables son los rayos de energía que puede emitir y el poder mental que posee, utilizándolo para inmovilizar y estrangular a sus adversarios a través de una especie de hilo energético lanzado por las manos (habilidad que también poseen los demás miembros del grupo).



Primera aparición en manga
Tomo 1, página 57

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 2

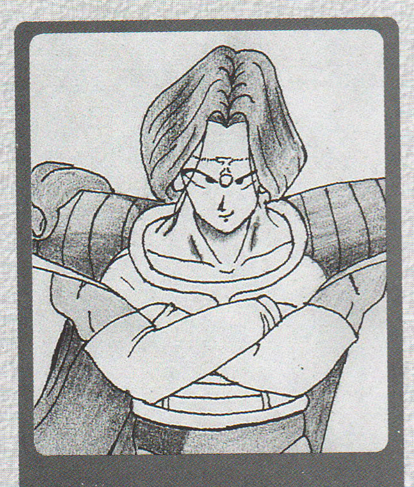
ZANKOKU GUMA

HISTORIA

Grande y tuerto, armado de una espada, esta especie de oso pero mucho más grande, se aprovechaba de su tamaño para ganarse la vida asaltando a gente inocente (y sobre todo débil) en los caminos que frecuentaba. Zankoku Guma se escondía detrás de los árboles o esperaba entre las rocas para que no le descubriesen y así, vigilando con su catalejo, esperaba a la presa más fácil y asequible. De todas formas no debía tener muy buen ojo (bueno, dejando aparte que era tuerto) si eligió a Gokuh como víctima. Además, muy mal tendría que ir su trabajo si se conformaba con comerse a Umigame, que Gokuh y Bulma acompañaban al mar por haberse perdido. En realidad es muy posible que debería estar bastante muerto de hambre para ir así de desesperado, o eso o es que hacía mucho tiempo que nadie pasaba por allí. Quién le iba a decir que ese niño con cara de tonto y en teoría débil e indefenso, le complicaría tanto la existencia, primero esquivándole todos los ataques y luego propinándole tal golpe entre ceja y ceja con su Jan Ken que lo dejaría fuera de combate durante mucho tiempo. Buen asaltador de caminos, no se puede decir que sea.

PODERES

Ni uno (pero seguro que cuando era de noche hacía miedo).



Primera aparición en manga
Tomo 21, página 105

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 45

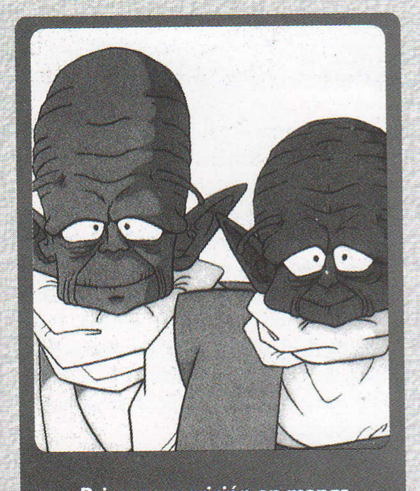
ZARBON

HISTORIA

Zarbon, junto a Dodoria, eran los brazos ejecutores de los deseos de Freeza. Al servicio del tirano, viajó a Namek para reunir las dragon ball eliminando a todo aquel que se negara a colaborar con ellos. Mientras buscaba un pueblo Namek combatió contra Vegeta. Los progresos del saiyan pusieron en aprietos a Zarbon que, viéndose en peligro, se transformó y destrozó a su rival, llevándolo poco después en presencia de su señor. Con Vegeta en la nave de Freeza recuperándose de la paliza recibida, ni Zarbon ni Freeza advirtieron que el propio saiyan les iba a robar las cinco dragon ball que habían reunido. Bajo la amenaza de Freeza de matarle si no le traía a Vegeta en menos de una hora, Zarbon salió a la caza del saiyan. No tardó en encontrarlo y, transformado, se enzarzó en un nuevo combate. A pesar de que la transformación aumentaba la fuerza de combate, vio como el saiyan ganaba terreno hasta darse cuenta de su gran error: al haber curado las heridas de Vegeta había hecho aumentar su fuerza (el zenkai power de los saiyans). Murió a manos del Príncipe de los saiyans instantes después.

PODERES

Tenía el poder de transformar su cuerpo para conseguir un aumento de poder. El inconveniente de esta transformación era la extrema fealdad que comportaba, y siendo Zarbon un amante de la belleza sólo la utilizaba en caso de extrema necesidad.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 40

ZARKURO & RAICHI

HISTORIA

Bulma y compañía aterrizaron con problemas en un planeta que confundieron con Namek. Mientras permanecían inconscientes, Zarkuro y Raichi les leyeron la mente y descubrieron que viajaban hacia el planeta Namek en busca de las dragon ball. Creando una compleja ilusión, les hicieron creer que era el planeta Namek y que ellos eran dos serviciales nameks dispuestos a ayudarles en su busqueda de las dragon ball. La ilusión creada era tan buena, que Bulma y compañía creyeron encontrar realmente las bolas mágicas. Finalmente, mientras buscaban la última bola se descubrió que sus verdaderas intenciones eran bien distintas: querían apoderarse de la nave de los terrestres para poder escapar de ese planeta, en el que estaban atrapados al averiarse su nave. Con Gohan y Klilyn inmovilizados por unos seres con tentáculos, obligaron a Bulma a confesar como entrar en la nave. Cuando estaban a punto de subir a bordo, llegaron Klilyn y Gohan, que tumbaron de un solo golpe a estos enclenques seres. Resignados, vieron partir la nave que podía haberles liberado de ese desértico planeta.

PODERES

Físicamente eran muy débiles, por contrapartida destacaban sus poderosos poderes psíquicos, que les permitían crear todo tipo de complejas ilusiones. El poder de estas ilusiones era tan grande que podían moldear su aspecto y el del planeta como se les antojara.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°4

ZEIUN

HISTORIA

Pocos, poquísimos casos se han dado en la historia de la raza namek en donde uno de estos seres hubiera abrazado la maldad y la hubiera convertido en ley de vida. El renegado Slug es uno de estos casos, y con su escuadrón de élite (formado por los guerreros Cacao, Dorotabo, Kakuja, Medamacha y Zeiun) sembró el terror por el universo hasta su llegada a la Tierra. Es ese planeta encontraría la resistencia de los saiyans Son Gokuh y Son Gohan, acompañados de una potente fuerza de super luchadores. Slug y sus esbirros nada pudieron hacer y fueron derrotados total y completamente. En el caso de Zeiun el ataque a la Tierra fue algo meramente simbólico, ya que fue ejecutado por su amo tras discutir las órdenes de ataque.

PODERES

Por desgracia, poco sabemos de la fuerza y el alcanze de los poderes de Zeiun (si es que los hubiera desarrollado). De todas formas, su nivel de combate debía ser lo suficientemente bajo como para que Slug decidiera prescindir de sus servicios sin pensárselo dos veces.

Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 108

ZOLD & TALD

HISTORIA

En el año 763, el planeta endemoniado que cada cinco mil años se acerca al sistema solar alcanzó el máximo nivel de acercamiento provocando varios desastres mágicos, entre los que destaca la liberación de Garlik Jr de su encierro. Con Kamisama como odiado enemigo y objetivo principal de sus futuras represalias, el demonio azul trazó un brillante plan de conquista que estuvo a un paso de llevar a cabo. Arropado por una nueva guardia de élite, decidió asaltar el palacio de dios, encontrando una fuerte resistencia en Kamisama, Piccolo, Son Gohan y Klilyn. Entre sus nuevos sicarios se encontraban los temibles Zold y Tald, que pondrían contra las cuerdas a los super luchadores de la Tierra. Sin embargo, y a pesar de tener muy cerca la victoria, Garlick y los suyos fueron finalmente derrotados. Por su parte, Zold y Tald cayeron a los pies del potente Masenko de Son Gohan. Si alguien se pregunta que "diablos" hacían estos dos guerreros antes de su encuentro con Garlick Jr, la única respuesta es por ahora un completo misterio. Lo único que se puede asegurar es que eran extraterrestres o, en su defecto, "extradimensionales".

PODERES

Aparte de su fuerza bruta, tan sólo destacaba su habilidad para desarrollar el Kyodaika, un poder que les permitía aumentar su fuerza y masa muscular.



Primera aparición en manga
- - -

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 7

ZUHNAMER

Este ser es un habitante del planeta Kelbo, aunque no es de las especies predominantes. Aún y así, su gigantismo y su espectacular porte le servirían para tener a los indígenas de dicho planeta a raya, utilizando para ello su poder de predecir los seismos. Convertido en tirano, este individuo se aprovechaba de esta habilidad para vivir a sus anchas en el interior de una cueva subterránea que existe en el interior de un volcán inactivo. El miedo que causaba en las personas de un pueblo vecino hará que pueda escoger a las chicas que desee, escogiendo para esa especial ocasión a la princesa Lemu. Sólo la llegada de Gokuh, Pan y Trunks evitó que llevara a cabo su plan, teniéndole una trampa que consistía en que el hijo del orgulloso Vegeta se disfraze de chica para suplantar a Lemu. Al final, todo se arreglaría, siendo Zunhamer derrotado y descubriendo al mismo tiempo un buen corazón en el interior del monstruo.

PODERES

Este misterioso individuo posee la habilidad de detectar con sus bigotes cuando va a suceder un terremoto, utilizando este don para hacer creer a los pueblerinos que es él quien los provoca. Además, su espectacular físico imprime respeto, aunque en realidad no se trate de ningún enemigo potencial para un saiyan medio.







